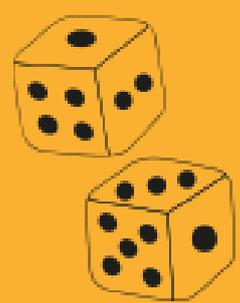




# CATALOGUE DE JEUX





# Sommaire

## Les Jeux d'Eveil (E) 5

E01 : Eveil Sonore	5
E02 : Eveil Visuel	11
E03 : Eveil Tactile	13
E06 : Eveil Moteur	21
E07 : Jeux de Manipulation	27

## Les Jeux Symboliques (S) 46

S01 : Jeu de Rôle	47
S02 : Jeu de Mise en Scène	55
S03 : Déguisements	69
S04 : Jeux de Production Graphique	76

## Les Jeux d'Assemblage (A) 77

A01 : Jeux de Construction	77
----------------------------	----

# Sommaire

A02 : Puzzles 83

## Les Jeux de Règle (R) 103

R01 : Jeux d'Association 103

R02 : Jeux de Séquence 127

R03 : Jeu de Circuit et de Parcours 138

R04 : Jeux d'Adresse 153

R05 : Jeux Sportifs 182

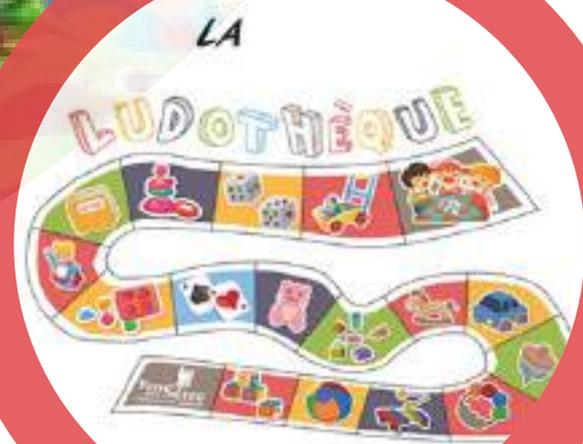
R06 : Jeux de Stratégie 191

R07 : Jeux de Hasard 215

R08 : Jeux de Questionnaires 233

R09 : Jeux Mathématique 239

R10 : Jeux de Langage et d'Expression 241



# LES JEUX D'ÉVEIL





## MON PREMIER TELEPHONE A CLAPET

code : E01- 5

**Âge : Dès la naissance**

- Des sons se déclenchent quand bébé appuie sur les touches du téléphone
- Le miroir permet à bébé de découvrir son reflet.

Prix valeur à neuf : 7,50 €



**Vulli**



## HOCHET MARACAS SOPHIE LA GIRAFE

code : E01- 9

**Âge : Dès 3 mois**

- Un grand classique indémodable pour amuser bébé
- Avec 2 boules à faire tourner pour voir les couleurs se mélanger et la tête de Sophie la girafe tourner
- Léger et facile à attraper grâce à sa poignée adaptée aux petites mains, bébé prend plaisir à le manipuler et à faire tinter les grelots.

Prix valeur à neuf : 4,90 €



## BABY MARACAS

code : E01- 4

**Âge : Dès 3 mois**

- Faites découvrir au tout-petit les plaisirs de jouer d'un instrument
- Très léger le hochet produit un son doux grâce à ses petites billes colorés également stimulantes pour la vue.

Prix valeur à neuf : 5,00 €

Nathan



## INSTRUMENTS DE MUSIQUE POUR TOUT-PETITS

code : E01- 10

**Âge : 3 mois**

- Voici les premiers instruments pour éveiller le tout-petit à la musique
- Boîte plastique comprenant 8 instruments à agiter, à écouter et à observer : 2 mini maracas, 2 mini bâtons de pluie, 2 clochettes à billes et 2 grelots à manche.

Prix valeur à neuf : 49,90 €

dès 3 mois

**Vulli**



## BALLE HOCHET SOPHIE LA GIRAFE

code : E03- 13

**Âge : Dès 3 mois**

- Idéal pour amuser bébé
- En matière souple, bébé pourra s'amuser à manipuler, lancer, faire rouler, ramper jusqu'à la balle.

Prix valeur à neuf : 9,00 €

dès 3 mois



## MES PREMIERS JOUETS

code : E01- 7

**Âge : Dès 3 mois**

- Contient : 1 porte-clés électronique (effets sonores), 1 marteau (effets sonores et lumineux), 1 crabe (avec bruits de perles) et 1 téléphone électronique (effets sonores).

Prix valeur à neuf : 19,99 €

dès 3 mois

**vtech**



## P'TIT TAMBOURIN

code : E01- 11

**Âge : Dès 3 mois**

- Hochet musical avec 3 boutons lumineux pour découvrir la musique, les premiers chiffres, 5 mélodies et 1 chanson. Réglage du volume sonore.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## BABY SMARTPHONE

code : E01- 6

**Âge : Dès 6 mois**

- Un smartphone parlant spécialement conçu pour que Bébé imite les grands! Bébé découvre de joyeuses mélodies et des chansons en jouant à téléphoner comme les grands! Des effets lumineux attirent l'œil de bébé et l'incitent à jouer comme le chien et le chat en hologramme
- Il découvre les nombres et les couleurs en français et en anglais
- 8 mélodies et 2 chansons.

Dimensions : 10x15x12 - Piles : 2 piles LR03 (AAA)

Prix valeur à neuf : 17,90 €



## LIVRE ENCHANTE DO RE MI ROSE

code : E01- 3

**Âge : De 6 à 36 mois**

- C'est un livre piano interactif qui va amuser et éveiller bébé
- Bébé découvre 6 comptines célèbres, leurs mélodies et les effets sonores, ce qui éveille l'enfant à la musique
- Les couleurs vives des pages et les effets lumineux stimulent la vue.

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## LIVRE ENCHANTE DO RE MI BLEU

code : E01- 3

**Âge : De 6 à 36 mois**

- C'est un livre piano interactif qui va amuser et éveiller bébé
- Bébé découvre 6 comptines célèbres, leurs mélodies et les effets sonores, ce qui éveille l'enfant à la musique
- Les couleurs vives des pages et les effets lumineux stimulent la vue.

Prix valeur à neuf : 22,99 €




## BATON DE PLUIE OURSON

code : E01- 2

**Âge : Dès 6 mois**

- Ce bâton de pluie éveille les sens de bébé aussi bien visuel que sonore.

Prix valeur à neuf : 7,99 €




## PIANO BEBE

code : E01- 13

**Âge : Dès 6 mois**

- Piano bébé aux abords arrondis qui permet d'éveiller bébé à la musique. 4 larges touches et carillons colorés.

Prix valeur à neuf : 17,95 €





## PIANO MUSICAL PUPPY LE CHIEN

code : E01- 14

**Âge : 6 à 36 mois**

- Piano coloré et lumineux.
- Des chansons, mélodies et expressions initient le tout-petit aux couleurs, aux chiffres, aux animaux.
- En français et en anglais

Prix valeur à neuf : 14,99 €




## PANDA CULBUTO

code : E01- 8

**Âge : Dès 9 mois**

- Le panda bascule et permet la stimulation visuelle et sensorielle de l'enfant
- Touche une partie de son corps ou de son visage pour découvrir le mot qui la désigne.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## XYLOPHONE

code : E01- 15

**Âge : Dès 18 mois**

- Ce Xylophone coloré comporte une octave et une baguette. La baguette est attachée à l'instrument avec une cordelette afin de ne pas la perdre.
- Il se transporte facilement grâce à sa poignée et à ses 2 roues.

Prix valeur à neuf : 28,50 €



## TAMBOUR

code : E01- 16

**Âge : Dès 3 ans**

- La musique est un excellent moyen d'expression, qui encourage la créativité et l'imagination.
- Le tambour est équipé d'un cordon et d'une paire de baguettes.

Prix valeur à neuf : 19,90 €





## TAPIS D'EVEIL

code : E02- 1

**Âge : Dès la naissance**

- Un tapis d'éveil très coloré avec arche à jeu.
- Les 3 jouets de l'arche sont détachables.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## AIRE D'EVEIL ROSE

code : E02- 2

**Âge : Dès la naissance**

- Peut-être utilisé comme une aire d'activités ou un tapis d'éveil si l'on déplie le produit.
- 3 accessoires: 1 miroir, 1 abeille, 1 fleur.

Prix valeur à neuf : 47,90 €





## SPIRALE D'ACTIVITES

code : E03- 21

**Âge : Dès la naissance**

- Spirale qui peut s'accrocher au lit de bébé, au parc ou à la poussette pour éveiller bébé.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## SOPHIE LA GIRAFE

code : E03- 27

**Âge : Dès la naissance**

- Symbole intemporel du premier jouet d'éveil.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## HOCHET PUPPY LE CHIEN

code : E03- 4

**Âge : Dès la naissance**

- Hochet coloré à accrocher partout qui offre de multiples activités : hochet, papier bruissant, différentes textures qui incitent l'enfant à la manipulation
- La peluche « aboie » quand on lui appuie sur le nez.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



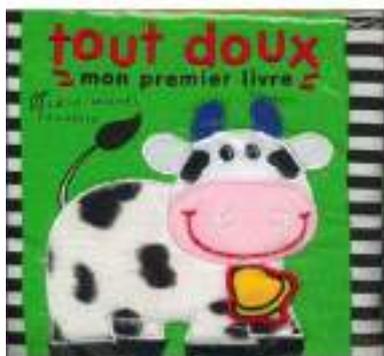
## LIVRE TISSU HOCHET SOPHIE LA GIRAFE

code : E03- 17

**Âge : Dès la naissance**

- Riche en activités
- Couleurs vives et contrastées, papier bruissant ... Livre facile à manipuler et adapté aux petites mains

Prix valeur à neuf : 15,00 €



## TOUT DOUX MON PREMIER LIVRE

code : E03- 26

**Âge : Dès la naissance**

- Le tout premier livre de bébé. L'imagier des animaux de la ferme en tissus avec une attache scratch pour le fermer.
- Des pages qui font du bruit et un miroir pour se reconnaître!

Prix valeur à neuf : 13,90 €



## LIVRE PLASTIQUE « A DADA TROTRO »

code : E03- 18

**Âge : Dès la naissance**

Prix valeur à neuf : 9,90 €



## LIVRE PLASTIQUE « AU BAIN LES PETITS CHIENS ! »

code : E03- 19

**Âge : Dès la naissance**

Prix valeur à neuf : 6,60 €



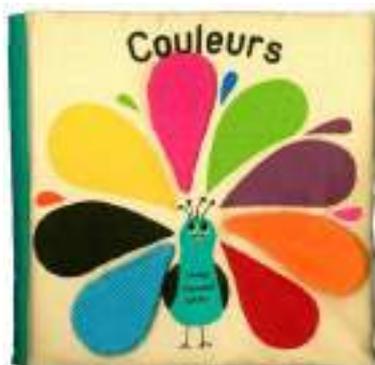
## LIVRE TISSU « COUCOU DANS LA FORET »

code : E03- 20

**Âge : Dès la naissance**

Prix valeur à neuf : 14,95 €

dès 1  
jour



## LIVRE TISSU LES COULEURS

code : E03- 22

Âge : Dès la naissance

- Un livre tissu animé pour découvrir les couleurs
- Un arc en ciel de couleurs à découvrir, des matières à toucher, des rabats crissants à soulever.

Prix valeur à neuf : 15,99 €

dès 1  
jour

Fisher-Price



## LIVRE TISSU LA FERME

code : E03- 16

Âge : Dès la naissance

Prix valeur à neuf : 15,00 €

dès 1  
jour

Lilliputiens  
Avec des jouets sensoriels



## LIVRE TISSU CHENILLE

code : E03- 8

Âge : Dès la naissance

- Petit livre tissu pour reconnaître les animaux familiers rencontrés au fond du jardin, et dans la nature
- La chenille, l'escargot, l'abeille, le papillon ... sont autant de rencontres colorées et animées
- Bruissement de papier, hochet, diverses matières à toucher.

Prix valeur à neuf : 13,99 €

dès 1  
jour

Lilliputiens  
Avec des jouets sensoriels



## LIVRE TISSU LA SAVANE

code : E03- 6

Âge : Dès la naissance

- Petit livre tissu pour participer à son premier safari: girafe, hippopotame, lion, boa, crocodile sont autant de rencontres colorées et animées
- Bruissement de papier, volets surprises, diverses matières pour éveiller bébé.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## LIVRE TISSU LE JARDIN

code : E03- 9

**Âge : Dès la naissance**

- Petit livre tissu pour reconnaître les animaux familiers rencontrés dans le potager, au fond du jardin
- Le hérisson, la taupe, le lapin, les vers de terre ... sont autant de rencontres colorées et animées
- Bruissement de papier, hochet, diverses matières à toucher.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## LIVRE TISSU LA MER

code : E03- 10

**Âge : Dès la naissance**

- Petit livre tout doux en tissu
- Au travers des vacances de Arnold l'hippopotame, bébé se familiarise avec les activités nautiques, les découvertes et jeux de plage.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## LIVRE TISSU A LA FERME

code : E03- 7

**Âge : Dès la naissance**

Prix valeur à neuf : 0,00 €



## LA RENARDE

code : E03- 5

**Âge : Dès 3 mois**

- Coussin fer à cheval La renarde est composé de différentes textures et propose diverses activités pour bébé : bruit de papier, pouët, clochette, miroir, anneau de dentition.

Prix valeur à neuf : 59,00 €



## BALLE TISSU

code : E03- 3

Âge : Dès 3 mois

- Balle toute douce et colorée avec un grelot à l'intérieur.

Prix valeur à neuf : 12,40 €



## LE MONDE DES SURPRISES SOPHIE LA GIRAFE

code : E03- 25

Âge : Dès 3 mois

- Bébé ouvre et referme les 3 parties aimantées pour découvrir une multitude d'activités tout en s'amusant
- Bébé éveille ses sens, sa motricité fine et développe sa curiosité avec 1 boîte à musique, 1 oiseau qui vibre, des matières et des textures variées, des couleurs vives, 1 miroir, 1 hochet, 1 feuille au son de papier crépitant, 1 pièce cachée à trouver
- Il s'accroche à tous supports grâce à son anneau universel.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## HOCHET PAPILLON

code : E03- 15

Âge : Dès 3 mois

- Facile à attraper par les petites mains des tout-petits, coloré et avec des textures diverses.

Prix valeur à neuf : 13,90 €



## HOCHET TORTUE

code : E03- 12

Âge : Dès 3 mois

- La tête et les membres sont articulés
- Petit bruit en appuyant sur son dos.

Prix valeur à neuf : 9,70 €




## BOULE D'ACTIVITES

code : E03- 2

**Âge : Dès 3 mois**

- La boule d'activités est un jouet de développement pour éveiller les sens de bébé
- Fabriqué en plastique léger, il est facile à manipuler par les petites mains grâce à son réseau de minces tubes de plastique.

Prix valeur à neuf : 9,00 €




## VOITURE HOCHET A BILLES

code : E03- 14

**Âge : Dès 3 mois**

- voiture hochet souple et coloré à faire rouler pour entendre les petites billes dans les roues se mettre à tinter.

Prix valeur à neuf : 12,90 €



**Lilliputiens**  
à portée de la main



## ROMEO LE CRAPAUD

code : E03- 11

**Âge : Dès 6 mois**

- Roméo est un jouet d'éveil beau et rigolo réalisé en différentes matières
- Ses pattes bruissent ; tintent et croassent
- Dans la grande bouche de ce crapaud gourmand, on découvre un poisson, un crabe, une pieuvre et une mouche.

Prix valeur à neuf : 39,99 €




## BALLES SENSORIELLES

code : E03- 1

**Âge : Dès 6 mois**

- Set de 4 balles sensorielles de tailles différentes, souples et stimulantes
- Contient 2 balles opaques et 2 balles transparentes.

Prix valeur à neuf : 25,50 €



## MON BALLON RIGOLO

code : E03- 28

Âge : 6 à 36 mois

- C'est parti pour le coup d'envoi avec ce ballon rigolo!
- Les différentes matières du ballon et le papier bruissant stimulent le sens du toucher.
- En lançant le ballon, ou en le faisant rouler, l'enfant active le capteur de mouvement qui déclenche une variété de mélodies, de phrases ou de sons amusants.
- L'enfant découvre également les chiffres, les couleurs et les directions en appuyant sur le visage de Zozo.

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## LIVRE GANT A LA FERME

code : E03- 23

Âge : De 1 à 3 ans

- Glissez votre main à l'intérieur du livre gant pour faire rire votre enfant, en donnant vie aux animaux en agitant les doigts correspondants.

Prix valeur à neuf : 18,90 €



## LIVRE GANT LES ANIMAUX SAUVAGES

code : E03- 24

Âge : De 1 à 3 ans

- Glissez votre main à l'intérieur du livre gant pour faire rire votre enfant, en donnant vie aux animaux en agitant les doigts correspondants.
- Laissez libre cours à votre imagination pour inventer des petites histoires à votre enfant autour de ces marionnettes.

Prix valeur à neuf : 18,90 €



## DISQUES SENSORIELS

code : E03- 29

**Âge : Dès 18 mois**

- Set de disques sensoriels pour développer l'éveil tactile chez les jeunes enfants.

Prix valeur à neuf : 30,00 €



## ROULEAU D'ACTIVITES GONFLABLE

code : E06- 14

Âge : Dès 6 mois

- Le rouleau développe l'habileté motrice de bébé. En la faisant rouler, il pourra aussi entendre les billes sonner.

Prix valeur à neuf : 9,50 €



## CHEVAL A BASCULE ROUGE

code : E06- 8

Âge : Dès 9 mois

- Grande stabilité et ergonomie parfaite pour les petits
- En plastique résistant pour jouer dehors ou à l'intérieur.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## SUPER TROTTEUR PARLANT

code : E06- 11

Âge : Dès 9 mois

- Grâce à ce trotteur solide et stable, bébé fait ses premiers pas en sécurité
- Avec le tableau d'éveil amovible, bébé découvre les animaux de la ferme, leur cri, les chiffres, les couleurs, les formes.

Prix valeur à neuf : 49,99 €



## POUSSEUR D'ACTIVITES

code : E06- 12

Âge : Dès 1 an

- Idéal pour accompagner le tout petit dans ses premiers pas
- De multiples activités pour favoriser l'éveil
- Contient 1 cube à tourner, 1 lopping perles, 1 labyrinthe, 1 boulier, 1 boîte à formes de 3 pièces (rond, triangle, carré), 1 bloc rond animal à tourner avec 2 animaux et des engrenages à tourner.

Prix valeur à neuf : 44,99 €

de  
1 à 2  
ansde  
1 à 2  
ans

## CHARIOT DE MARCHÉ EN BOIS

code : E06- 7

Âge : Dès 1 an

- Pour aider votre tout-petit à marcher.
- Le chariot lui permet aussi de ranger et transporter partout ses blocs de constructions en bois colorés.
- 28 pièces et 2 yeux en bois mobiles.

Prix valeur à neuf : 29,99 €

de  
1 à 2  
ans

## CHAT EN BOIS A POUSSER

code : E06- 5

Âge : Dès 1 an

- Le jouet à pousser stimule l'enfant dans son apprentissage de la marche
- L'enfant apprend à marcher en regardant devant lui.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

de  
1 à 2  
ans

## CHIEN EN BOIS A TIRER

code : E06- 9

Âge : Dès 1 an

- Ce petit chien en bois encourage l'enfant dans ses premiers pas et il s'assied pour faire le beau !

Prix valeur à neuf : 22,99 €

de  
1 à 2  
ans

## LION EN BOIS A TIRER

code : E06- 6

Âge : Dès 1 an

- Ce lion en bois à tirer stimule bébé dans l'apprentissage de la marche.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

de  
1 à 2  
ans



## QUILLES ANIMAUX EN TISSU

code : E06- 4

Âge : Dès 1 an

- Jeu de quilles rigolo les animaux de la jungle en tissu pour jeunes enfants
- La balle contient un grelot.

Prix valeur à neuf : 34,60 €

Fisher-Price



## ZEBRE TOURNI REBOND

code : E06- 16

Âge : Dès 1 an

- Un zèbre original aux jolies couleurs qui bascule d'avant en arrière et tourne sur lui-même avec son et musique.

Prix valeur à neuf : 84,99 €

de  
1 à 2  
ans



## PORTEUR POUSS POUSS

code : E06- 1

Âge : Dès 12 mois

- Quelle joie d'emarcher tout seul en prenant appui sur la barre arrière du porteur Pouss Pouss.
- Les pneus larges des roues assurent une grande stabilité.
- L'enfant peut également s'asseoir sur le porteur et se diriger avec le volant et jouer avec le klaxon.

Prix valeur à neuf : 47,95 €

de  
3 à 5  
ans



## CHEVAL SAUTEUR

code : E06- 2

Âge : De 3 à 5 ans

- Jeu moteur qui développe l'équilibre.
- L'enfant enfourche sa monture, attrape ses oreilles et se déplace en bondissant sur son dos.
- Possibilité de l'utiliser en intérieur ou extérieur.

Prix valeur à neuf : 28,60 €



## TRACTEUR

code : E06- 20

**Âge : Dès 18 mois**

- Porteur tracteur avec remorque.

Prix valeur à neuf : 90,79 €



## BASCULE OTARIES 3 PLACES

code : E06- 3

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Pour s'amuser à se basculer en toute sécurité.
- Composée de 2 sièges ergonomiques et une assise centrale, 2 poignées de maintien et une base stable avec de larges repose-pieds.

Prix valeur à neuf : 40,75 €



## BALLON RAINBOW

code : E06- 10

**Âge : Dès 3 ans**

- Un ballon aux couleurs de l'arc-en-ciel pour jouer à volonté!

Prix valeur à neuf : 5,99 €



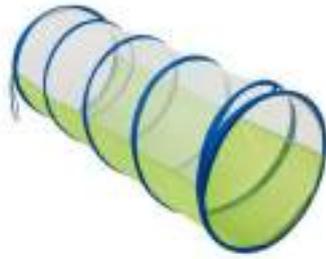
## BALLON DE FOOT

code : E06- 15

**Âge : Dès 3 ans**

- Ballon PVC de 22 cm de diamètre.

Prix valeur à neuf : 10,90 €



## TUNNEL POP UP

code : E06- 17

**Âge : 2 à 6 ans**

- Ce tunnel pop up s'installe en un clin d'oeil. L'enfant peut ramper à quatre pattes à l'intérieur et développer sa motricité.
- Pratique, le tunnel se plie et se transporte facilement grâce à son sac de rangement.

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## TRAMPOLINE 3 EN 1

code : E06- 19

**Âge : Dès 9 mois**

- Se transforme d'une piscine à balle pour les petits en un trampoline pour les plus grands. Facile à ranger. Idéal en intérieur.

Prix valeur à neuf : 119,99 €



dès 1  
jour



## ARCHE DE POUSSETTE SUNNY STROLL

code : E07- 45

**Âge : Dès la naissance**

- Attiré par les couleurs et les animaux, l'enfant utilise ses mains pour attrapper et manipuler
- Grâce aux 2 pinces de grandes taille, il est facile d'accrocher cet arche à un transat, un siège auto ou une poussette.

Prix valeur à neuf : 36,99 €

dès 1  
jour

Quatoo  
baby



## FUN PACK ACTIVITES ET EVEIL « CHIEN »

code : E07- 28

**Âge : Dès la naissance**

- 4 jouets d'éveil : 1 anneau de dentition, 1 peluche d'activités à suspendre au parc ou à la poussette, 1 hochet d'activité et 1 hochet en tissu.

Prix valeur à neuf : 19,99 €

dès 1  
jour



## HOCHET BOIS

code : E07- 44

**Âge : Dès la naissance**

- Ce hochet en bois et coloré a une forme originale
- Facilement préhensible pour bébé, il va lui permettre d'éveiller ses sens.

Prix valeur à neuf : 19,99 €

dès 3  
mois

Quatoo  
baby



## SET DE 6 HOCHETS

code : E07- 27

**Âge : Dès 3 mois**

- De longs moments d'amusements pour bébé grâce à ce set de 6 hochet multicolores!

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## MIROIR MAGIQUE DES P'TITS COPAINS

code : E07- 41

**Âge : Dès 3 mois**

- Magique, les personnages de p'tits copains apparaissent dans le miroir hologrammes lorsque bébé appuie sur le bouton lumineux
- Une étoile à tirer pour déclencher des phrases, des chansons et pour voir les animaux apparaître à nouveau
- L'étoile s'illumine au rythme de la mélodie pour bercer bébé
- 3 chansons et 10 mélodies
- Se pose au sol, s'accroche au lit ou au parc
- Réglage du volume sonore et arrêt automatique.

Prix valeur à neuf : 20,99 €



## HOCHET VENTOUSE

code : E07- 26

**Âge : Dès 6 mois**

- Idéal pour fixer sur une chaise haute pour occuper bébé.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## TRIANGLE MULTIACTIVITES

code : E07- 43

**Âge : Dès 6 mois**

- Triangle facilement préhensible avec de nombreuses activités pour éveiller ses sens.

Prix valeur à neuf : 18,99 €



## BABY CUBE D'EVEIL

code : E07- 40

**Âge : De 6 à 36 mois**

- Cube interactif et musical pour faire de nombreuses découvertes! Avec ses 6 faces à explorer, ce cube stimule l'attention de bébé avec des musiques, des lumières, des couleurs...
- Il aide à développer la motricité fine
- 25 chansons et mélodies.

Prix valeur à neuf : 25,85 €



## CUBE DECOUVERTES

code : E07- 34

**Âge : Dès 6 mois**

- Cube d'activités Amis de la jungle
- 5 faces de jeu pour apprendre et découvrir en manipulant.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## CHENILLE PUSH'N RUN

code : E07- 35

**Âge : Dès 6 mois**

- Appuie sur le dos de la chenille et c'est parti, elle roule
- Chenille colorée avec ses petites billes dans ses roues.

Prix valeur à neuf : 6,50 €



## LUMI COCCINELLE ARC EN CIEL

code : E07- 59

**Âge : Dès 9 mois**

- Une adorable coccinelle pour découvrir les couleurs et l'alphabet.  
En appuyant sur ses antennes ou en la faisant rouler, bébé découvre les couleurs.  
S'il appuie sur le bouton "abc", il peut entendre l'alphabet.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## ANNEAU A EMPILER

code : E07- 30

Âge : Dès 6 mois

- 5 anneaux de couleurs différentes à empiler par rang de taille
- Favorise la coordination des gestes.

Prix valeur à neuf : 6,99 €



## TELEPHONE ANIME FISHER PRICE

code : E07- 61

Âge : Dès 12 mois

- Avec son gentil visage, son cadran tournant et ses sonneries amusantes, sans oublier des yeux qui bougent lorsqu'on le tire, le téléphone animé encourage bébé à parler et à se promener.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## PYRAMIDE ARC-EN-CIEL

code : E07- 25

Âge : Dès 6 mois

- Manipuler et empiler les anneaux colorés sur la base qui se balance.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## BOITE A FORMES 3 en 1

code : E07- 11

Âge : Dès 6 mois

- Jeu de manipulation qui propose 3 activités à l'enfant : boulier, 3 hiboux siffleurs à insérer dans les tubes transparents, ce qui développe sa dextérité
- Et l'enfant peut le faire rouler ce qui encourage sa motricité pour aller le chercher.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## BUS A ENCASTREMENTS BILLY

code : E07- 20

**Âge : Dès 6 mois**

- 6 formes de couleur différentes avec grelot ou miroir à encastrer
- L'enfant peut ouvrir la porte arrière du bus pour les récupérer et recommencer
- Jeu qui développe la précision du geste
- L'enfant peut également jouer avec le bus et le faire rouler.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## PIROUETTE MON AVION DES DECOUVERTES

code : E07- 60

**Âge : Dès 9 mois**

- Un avion parlant et musical à faire rouler avec des yeux lumineux.
- 3 boutons pour découvrir les premiers chiffres et des mots de vocabulaire.
- Un visage lumineux pour entendre des phrases amusantes et des sons rigolos.
- Réglage du volume sonore et arrêt automatique.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## TABLE D'ACTIVITES EVOLUTIVE

code : E07- 24

**Âge : Dès 6 mois**

- Table évolutive avec multiple activités
- Hochet à billes, miroir, formes lumineuses
- Le tableau d'activités peut se retourner pour un jeu de formes
- Elle pourra se transformer en un portique d'activités pour les plus petits.

Prix valeur à neuf : 59,95 €



## CENTRE D'ACTIVITES / TABLEAU D'ÉVEIL SOPHIE LA GIRAFE

code : E07- 22

**Âge : Dès 10 mois**

- A la fois un tableau d'éveil et une table d'activités!
- plus de 10 activités manuelles, musicales et lumineuses à découvrir.
- Evolutif, le tableau d'éveil à accrocher partout grâce à ses 2 sangles devient une table d'activités grâce aux 4 pieds.

Dimensions : L29 x l25 x h16 cm - Piles : 3 pilesLR06

Prix valeur à neuf : 44,55 €



## TRYPTIQUE D'ACTIVITES EN BOIS

code : E07- 23

**Âge : Dès 10 mois**

- 5 faces colorées composées d'engrenages, de boules, de blocs, d'un labyrinthe et d'un miroir.

Prix valeur à neuf : 41,95 €



## MA TABLE D'ACTIVITES BILINGUE

code : E07- 56

**Âge : Dès 9 mois**

- Jouet 2 en 1: tableau d'éveil pour jouer au sol et table d'activités.
- Votre enfant pourra découvrir: - 1 volant avec 1 bouton klaxon pour faire tourner l'ourson et découvrir l'alphabet en musique.
- - 1 levier de vitesse, 1 livret avec 2 doubles-pages à manipuler pour chanter sur 2 chansons et 6 mélodies.
- - 1 téléphone amovible et son clavier pour découvrir les chiffres, le nom des animaux et leur cri.
- - des engrenages et 3 grosses touches de piano lumineuses.

Prix valeur à neuf : 49,99 €



## TOUPIE "LE CARROUSSEL DES OURS"

code : E07- 51

**Âge : Dès 10 mois**

- Une petite pression sur la poignée jaune fait tourner le manège des ours en démontrant cause et effet et en encourageant la répétition du geste.

Prix valeur à neuf : 17,65 €



## TOUPIE GIRAFE

code : E07- 29

**Âge : Dès 6 mois**

- Une girafe qui va aider l'enfant à développer la manipulation et la relation de cause à effet
- L'enfant appuie sur la tête de la girafe et les balles se mettent à virevolter.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## TOUPIE ARC EN CIEL

code : E07- 10

**Âge : Dès 1 an**

- Toupie en métal haute qualité. Jolis sons quand la toupie tourne.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## BOULIER CLOWN

code : E07- 5

**Âge : Dès 1 an**

- Un jeu attrayant et motivant pour développer la manipulation sur le plan vertical
- Stimule la coordination main-œil.

Prix valeur à neuf : 36,50 €

Nathan



## BOULIER MAISON

code : E07- 6

Âge : Dès 1 an

- Un jeu qui stimule l'attention, la concentration, l'habileté gestuelle et la coordination main-œil
- L'enfant s'amuse à faire glisser les pièces d'un côté de la maison, puis de l'autre, en avant/en arrière, rapidement/lentement, une à une/par paquets...
- Le passage à travers les formes évidées l'amène à affiner progressivement ses gestes.

Prix valeur à neuf : 35,20 €

DJECO



## CUBES FORET

code : E07- 8

Âge : De 1 an à 4 ans

- 10 cubes joliment illustrés sur le thème des animaux de la forêt et qui s'empilent pour construire une tour de 86cm, ou s'emboîtent.

Prix valeur à neuf : 14,99 €

DJECO



## CUBES VEHICULES

code : E07- 9

Âge : De 1 an à 4 ans

- 10 cubes à empiler ou à encastrer par ordre de grandeur avec de belles illustrations qui lui feront découvrir les véhicules.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## PYRAMIDE ANIMAUX

code : E07- 13

Âge : Dès 1 an

- Composition 1 seau et 10 gobelets en plastique pour empiler, encastrer, manipuler.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## PYRAMIDE ET SEAU A FORMES

code : E07- 49

**Âge : Dès 12 mois**

- Avec gobelets empilables et jeu de correspondance de formes pour entrainer la motricité fine du tout-petit.
- Contient 1 seau, 10 gobelets, 5 formes, les oreilles de girafe.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## TOPANIFARM

code : E07- 1

**Âge : Dès 18 mois**

- C'est un jeu d'empilement de cubes "maison" avec 6 figurines animaux.
- L'enfant peut manipuler, empiler et s'inventer des histoires avec les animaux.

Prix valeur à neuf : 14,95 €



## FERME D'EVEIL POP-UP

code : E07- 57

**Âge : Dès 1 an**

- Petite ferme en plastique. Une face pour découvrir les 4 animaux de la ferme en appuyant, poussant ou tournant les cheminées pour les faire apparaître ou disparaître. L'autre face propose différentes activités sonores et tactiles (miroir, boulier, roue...)
- Ce jeu d'éveil encourage la compréhension de cause à effet et développe la coordination oeil-main.

Prix valeur à neuf : 45,90 €



## OURS SURPRISES

code : E07- 2

**Âge : Dès 1 an**

- L'enfant appuie: les 3 ours disparaissent, il manipule les 3 boutons: les ours réapparaissent.

Prix valeur à neuf : 31,50 €

TOLO



## DINOSAURES SURPRISES

code : E07- 3

Âge : Dès 1 an

- L'enfant tourne, appuie, pousse les boutons et les 4 petits dinosaures sortent de leur oeuf.

Prix valeur à neuf : 32,50 €



## ANIMAUX RIGOLOS

code : E07- 53

Âge : Dès 1 an

- 4 animaux pop-up: ours, tigre, chien et éléphant
- Actionne les boutons de couleur pour voir apparaître les animaux.

Prix valeur à neuf : 14,99 €

oxybul



## BOITE D'ACTIVITES SONORES

code : E07- 33

Âge : De 1 an à 3 ans

- Cette boîte propose 12 activités d'éveil qui développent la dextérité des petits et leur permettront de se familiariser avec divers bruits du quotidien.

Prix valeur à neuf : 35,99 €



## PERLES GEANTES SENSORIELLES A CLIPSER

code : E07- 19

Âge : Dès 1 an

- 30 perles colorées et sensorielles en plastique souple à emboîter les unes aux autres.

Prix valeur à neuf : 44,90 €

MINILAND



## ROULANIMAUX

code : E07- 4

Âge : Dès 1 an

- Jouets à friction
- Faire reculer l'animal puis le lâcher, il avance tout seul
- Le jeu développe la motricité du jeune enfant qui se déplace pour rechercher l'animal.

Prix valeur à neuf : 9,00 €

oxybul



## TOBOGGAN A BALLE

code : E07- 21

Âge : Dès 1 an

- Jeu de manipulation.
- 4 boules colorées dévalent les 5 étages du toboggan.

Prix valeur à neuf : 15,99 €

vtech  
baby



## MON CAMION ATTRAP'BALLES

code : E07- 37

Âge : Dès 1 an

- Bébé tient la poignée et pousse le camion. Lorsque le camion roule, les balles sont expulsées puis récupérées par la pelleuse qui les réintroduit par le toit dans un mouvement continu.
- L'enfant entend des sons rigolos. 4 touches interactives pour découvrir les couleurs, les premiers chiffres, les outils de mécanique et une grosse touche lumineuse pour déclencher des phrases et des mélodies.
- 3 balles colorées fournies. Réglage du volume sonore.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## VROOM VROOM DES DECOUVERTES

code : E07- 39

Âge : Dès 1 an

- Avec Vroom Vroom des découvertes, le tot-petit va devenir un vrai petit pilote! Tableau de bord interactif doté de nombreuses fonctionnalités
- Le jeune enfant développe sa motricité, découvre les nombres, les couleurs, les animaux et différents véhicules
- 2 chansons et 10 mélodies.

Prix valeur à neuf : 19,22 €



## COCCINELLE DES FORMES

code : E07- 36

Âge : Dès 1 an

- Un véritable centre d'éveil en 3D. Il y a 6 formes à encastrer sur le dos de la coccinelle. La coccinelle s'allume, parle, chante.
- Quand on appuie sur le bébé coccinelle, toutes les formes sautent. Le bébé tourne sur lui-même quand l'enfant fait avancer la maman.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## TAP TAP ENCASTREMENTS EN BOIS MANIBUL

code : E07- 32

Âge : De 1 an à 3 ans

- 2 en 1: Tap tap et jeu d'encastrement.
- L'enfant encastre chaque pièce dans la forme correspondante puis prend le marteau et tape sur l'élément pour l'insérer dans le plateau. Puis il retourne le jeu et recommence de l'autre côté.
- Contient 1 plateau, 1 marteau et 5 formes colorées en bois.

Prix valeur à neuf : 19,99 €

TOLO



## CAGE A FORMES

code : E07- 12

Âge : Dès 1 an

- Jeu de manipulation multicolore qui exerce l'enfant à la reconnaissance des couleurs et des formes.
- L'enfant associe chaque pièce à l'encastrement correspondant.
- Contient 1 boîte et 6 formes.

Prix valeur à neuf : 21,90 €

t'mimi



## MAISON A FORMES

code : E07- 52

Âge : Dès 1 an

- Ma première maison d'activités trieur de formes
- Contient 5 formes différentes et 1 clé
- Pousse la fenêtre au-dessus de la porte pour voir l'ours de face
- La clé s'accroche à l'arrière de la maison
- Elle te permet d'ouvrir la porte de la maison pour récupérer facilement les formes.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## COTTAGE DES ANIMAUX

code : E07- 47

Âge : De 1 à 4 ans

- Une maisonnette avec 5 animaux et 5 formes à insérer dans les portes et le toit. Toutes les formes peuvent être récupérées en ouvrant les portes avec la clé correspondante ou bien en soulevant le toit du cottage.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## MA GIRAFE A ENGRENAGES MAGIQUES

code : E07- 38

**Âge : Dès 1 an**

- Une girafe interactive à pousser avec 5 touches lumineuses pour découvrir les formes, les notes de musique et s'initier à l'anglais.
- 10 engrenages magiques: 5 simples, 3 animaux et 1 engrenages avec manivelle.
- Les phrases, mélodies et chansons sont différentes selon la position des engrenages. Nombreuses combinaisons possibles. 5 chansons et 10 mélodies.

Prix valeur à neuf : 27,99 €



## PETITE FERME ET SES CLES A ASSOCIER

code : E07- 42

**Âge : Dès 18 mois**

- Ferme en bois avec 4 portes aux systèmes d'ouverture différents, 1 trousseau de 4 clés et 4 animaux.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## CREAFERME MON PETIT TRACTEUR

code : E07- 15

**Âge : Dès 18 mois**

- Tracteur d'activité à tirer. Avec des pièces variées et colorées, les enfants pourront développer leur esprit créatif et leur habileté.
- Composition: 3 wagons et 21 pièces en bois.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## FRUITS ET LEGUMES EN BOIS A DECOUPER

code : E07- 16

**Âge : Dès 18 mois**

- Contient 11 pièces: 1 couteau, 3 fruits et 2 légumes en 2 parties qui se scratch.
- L'enfant pourra à volonté couper et recoller.

Prix valeur à neuf : 19,20 €



## FRUITS A DECOUPER EN BOIS

code : E07- 17

**Âge : Dès 18 mois**

- Contient 6 fruits, 1 planche à découper et un couteau.

Prix valeur à neuf : 6,99 €



## SUPER TRAIN A ENGRENAGES MAGIQUES

code : E07- 55

**Âge : Dès 18 mois**

- L'enfant aimera tirer et voir s'animer ce train coloré composé de nombreux engrenages
- Les phrases, mélodies et chansons sont différentes selon la position des engrenages (5 chansons et 13 mélodies)
- Nombreuses combinaisons possibles
- Possibilité de régler le volume sonore
- Contient 1 train, 9 engrenages simples, 4 engrenages animaux et 2 avec manivelle.

Prix valeur à neuf : 42,99 €



## BABY FOOT DES TOUT PETITS

code : E07- 54

**Âge : Dès 18 mois**

- 2 jeux en 1 car c'est une Table de Baby foot mais aussi un jeu éducatif parlant pour apprendre les premières lettres, les premiers chiffres, les formes, les couleurs
- Langue français et anglais/Néerlandais.

Prix valeur à neuf : 49,99 €



## TOUCH MAGIC FERME

code : E07- 48

**Âge : 18 à 36 mois**

- Jeu interactif qui stimule la perception de la relation cause à effet et apprend à l'enfant ses premiers chiffres, les cris des animaux, plusieurs comptines. Nombreux effets sonores et lumineux.

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## PAPILLON A FORMES

code : E07- 14

**Âge : Dès 18 mois**

- Les pièces à encaster se distinguent par leurs formes géométriques et leurs couleurs.
- Elles permettent à l'enfant de repérer plus facilement la place de chaque élément.

Prix valeur à neuf : 26,40 €



## CHENILLE A FORMES

code : E07- 46

**Âge : Dès 18 mois**

- Un socle en bois en forme de chenille et 12 pièces en bois à encaster selon la forme.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## FLORAFORMES

code : E07- 7

**Âge : Dès 2 ans**

- L'enfant reconstitue une fleur en associant des pièces de 3 couleurs et de 6 formes géométriques différentes.

Prix valeur à neuf : 23,50 €

Nathan



## EMPILAGES GEOMETRIQUES

code : E07- 50

Âge : Dès 2 ans

- Jeu d'encastrement en bois 16 pièces de différentes couleurs à empiler selon leur nombre de trous
- Activité pour apprendre à reconnaître les formes, les couleurs et les premiers nombres
- Dim 17,5x17,5x5,8cm

Prix valeur à neuf : 21,70 €



## TOURNER VISSER MANIBUL

code : E07- 31

Âge : Dès 2 ans

- Jeu en bois pour développer sa dextérité, apprendre la patience et l'observation.
- Chaque forme trouve sa place sur son support où il faut la tourner jusqu'à ce qu'elle soit encastrée ou vissée.
- Contient 12 pièces: 3 formes rondes, 3 formes triangulaires, 3 formes rectangulaires et 3 formes carrées.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## VIS - ANIMO

code : E07- 66

Âge : Dès 18 mois

- A l'aide de pièces en bois adaptées, l'enfant doit visser les bonnes parties entre elles pour reconstituer les animaux.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## PERLES EN BOIS FILANATURE

code : E07- 18

Âge : Dès 2 ans

- Développe la motricité fine et la concentration.
- Comprend 16 perles en bois sur le thème de la nature et 2 cordons.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## LABYRINTHE DE VOITURES

code : E07- 63

**Âge : Dès 18 mois**

- Parfait pour la motricité fine des petites mains.

Prix valeur à neuf : 14,00 €



## ARBRE CALENDRIER

code : E07- 64

**Âge : Dès 3 ans**

- Ce superbe calendrier en bois est multifonction et permet aux petits curieux d'apprendre de façon ludique les jours de la semaine, les mois, l'heure, les saisons, la météo...

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## PISTE GRAPHIQUE LES BOUCLES

code : e07- 65

**Âge : Dès 3 ans**

- Une piste graphique pour apprendre le mouvement des boucles, premiers pas vers l'écriture en attachée.

Prix valeur à neuf : 10,00 €

PLAYSKOOP



## MR PATATE SAFARI

code : E07- 62

**Âge : Dès 2 ans**

- Magnifique Mr patate transparent de 33 cm de hauteur comprenant de nombreux accessoires pour créer 4 personnages très farfelus !
- 40 pièces

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## TABLE SABLEO

code : E07- 58

**Âge : dès 18 mois**

- En été cette table permet à l'enfant de découvrir les plaisirs de jouer avec l'eau et le sable. Les différents accessoires fournis l'invite à découvrir les différents effets de l'eau et la relation de cause à effet. Il peut aussi se lancer dans des créations sablées pour développer sa dextérité et sa créativité.
- En hiver, tous les accessoires se rangent dans les compartiments et un couvercle permet de recouvrir la table pour la transformer en table d'activité afin de pouvoir jouer en intérieur.

Prix valeur à neuf : 49,99 €



## BAC COQUILLE + BOULES

code : E07- 67

**Âge : Dès 9 mois**

- Piscine à balles, bac à sable ou piscine à eau, ces coquilles sont multifonctions!

Prix valeur à neuf : 25,00 €



# LES JEUX SYMBOLIQUES





### MON PREMIER BEBE CHLOE

code : S01- 13

Âge : Dès 3 mois

- Chloé est confortablement couchée dans son petit couffin sous sa couverture.
- Permet au tout-petit de faire ses premiers jeux d'imitations, stimule l'imagination et la manipulation.

Prix valeur à neuf : 23,50 €



### MON PREMIER BEBE ZOE

code : S01- 14

Âge : Dès 3 mois

- Zoé est couchée dans son petit couffin sous sa couverture.
- Permet au tout-petit de faire ses premiers jeux d'imitations, stimule l'imagination et la manipulation.

Prix valeur à neuf : 23,50 €



### BEBE COROLLE

code : S01- 16

Âge : Dès 18 mois

- Poupée de 20 cm avec un pyjama et une turbulette.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



### BEBE SOUPLE EUROPEEN HABILLE 32cm

code : S01- 6

Âge : Dès 18 mois

- Poupée de 32cm et habillée.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## BEBE SOUPLE AFRICAIN HABILLE 32cm

code : S01- 7

**Âge : Dès 18 mois**

- Poupée de 32cm et habillée.

Prix valeur à neuf : 26,90 €

Queenie  
Dolls



## COSY ET POUAPON SOUPLE 41 cm

code : S01- 24

**Âge : Dès 18 mois**

- Emporte ta poupée partout avec toi grâce à ce cosy.

Prix valeur à neuf : 24,99 €

Smoby



## LANDAU CALIN

code : S01- 20

**Âge : Dès 18 mois**

- Le premier landau, spécialement étudié selon la manipulation et la taille des enfants à partir de 18 mois.
- Habillage tissu amovible et lavable.
- Un magnifique landau pour promener bébé, le bercer, le cajoler
- Pour poupons jusqu'à 42 cm.

Prix valeur à neuf : 31,98 €

Smoby



## POUSSETTE POP BABY NURSE

code : S01- 22

**Âge : Dès 18 mois**

- La Poussette 4 roues aux couleurs tendances est parfaite pour promener un poupon de 42 cm maximum.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## LIT POUR POUPEE

code : S01- 28

**Âge : Dès 3 ans**

- Lit avec oreiller, drap et placard de rangement. Se plie facilement pour un gain de place optimal.

Prix valeur à neuf : 34,18 €



## CHAISE HAUTE POUR POUPEE

code : S01- 29

**Âge : Dès 3 ans**

- La tablette peut être retirée. Se plie très facilement.

Prix valeur à neuf : 20,03 €



ecoiffier

## CADDIE

code : S01- 11

**Âge : Dès 18 mois**

- Un chariot de supermarché avec une grande capacité de remplissage adapté aux enfants dès 18 mois.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



ecoiffier

## SAC PIQUE-NIQUE GARNI

code : S01- 23

**Âge : Dès 18 mois**

- Contient : 4 assiettes, 4 verres, 4 tasses, 4 sous-tasses, 4 fourchettes, 4 couteaux, 4 cuillères, 1 pichet et son couvercle, 1 sucrier et son couvercle, 1 passoire et 1 couvercle.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## CUISINE/ MARCHANDE

code : S01- 9

**Âge : Dès 18 mois**

- 2 en 1. Marchande d'un côté et cuisine de l'autre
- Dimension : 79 cm de hauteur et 50 cm de large.  
Contient 1 panier, 1 carte de crédit, 2 tomates, 2 citrons, 2 clémentines, 1 boîte en carton de pâtes, 1 salière grise, 1 assiette, 1 verre, 1 couteau, 1 fourchette, un faitout avec couvercle, 1 grand couteau et 1 fourchette de cuisine.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## LOT DE 4 PANIERS et 48 FRUITS & LEGUMES

code : S01- 3

**Âge : Dès 18 mois**

- Lot de 4 paniers et 48 fruits et légumes

Prix valeur à neuf : 25,50 €



## MENAGERE DINETTE

code : S01- 4

**Âge : Dès 3 ans**

- Tout le nécessaire pour jouer à la dinette (40 pièces).

Prix valeur à neuf : 40,10 €



## CHARIOT BRICOLO MAGNETIQUE

code : S01- 2

**Âge : Dès 18 mois**

- Chariot de marche et établi en bois stable et robuste
- Système astucieux d'outils magnétiques pour que votre enfant range les outils à la bonne place ! Nombreux accessoires en bois : 3 outils magnétiques et 20 accessoires (boulons, écrous, vis...) qui vont permettre à l'enfant de bricoler comme les grands !

Prix valeur à neuf : 64,45 €



## TELEPHONE PORTABLE

code : S01- 19

**Âge : Dès 3 ans**

- Téléphone portable, tonalités multiples.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## KIT VETERINAIRE POUR CHIEN

code : S01- 15

**Âge : Dès 2 ans**

- Un petit chien dalmatien avec tout le nécessaire pour le soigner (1 stéthoscope, 1 brosse, 1 seringue, 1 thermomètre, 1 bol, 1 plateau, 1 paire de pinces, 1 miroir, 1 marteau, 1 tensiomètre, 1 paire de ciseaux, 1 otoscope, 1 paire de pince fine).

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## MALETTE ROUGE DE DOCTEUR

code : S01- 21

**Âge : Dès 2 ans**

- 7 instruments pour ausculter « les malades » : 1 paire de ciseaux, 1 tensiomètre, 1 otoscope, 1 marteau réflexe, 1 thermomètre, 1 seringue et 1 stéthoscope .

Prix valeur à neuf : 27,00 €



## MALLETTE DU DOCTEUR

code : S01- 3

**Âge : Dès 3 ans**

- Cette mallette contient tous les accessoires indispensables pour jouer au docteur, ausculter et soigner tous les petits bobos des poupées, peluches... .
- Comprend 9 pièces (thermomètre auriculaire, tensiomètre, abaisse langue, ciseaux, pince, seringue, otoscope, stéthoscope et marteau pour les réflexes)

Prix valeur à neuf : 39,10 €



## MALLETTE DU BRICOLEUR

code : S01- 1

**Âge : Dès 3 ans**

- Avec cette mallette, votre enfant sera un vrai bricoleur.
- Comprend 17 pièces.

Prix valeur à neuf : 31,99 €



## LE PETIT ETABLI CAISSE A OUTILS BRICOLTOU

code : S01- 25

**Âge : De 3 à 5 ans**

- Tout bois. Taper, tourner, encastrer, construire .... L'enfant bricole comme les grands et développe sa motricité.
- L'établi devient caisse à outils en le retournant.
- Contient 1 tournevis, 1 marteau, 1 clé anglaise, 1 étau, 6 vis vertes, 6 écrous verts, 3 clous jaunes, 5 plaques.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## CHARIOT DE MENAGE

code : S01- 10

**Âge : Dès 3 ans**

- Chariot + 7 accessoires (1 seau de nettoyage avec essoreuse, 1 pelle, 1 balayette, 1 balai, 1 boîte de nettoyant pour le sol et sac poubelle en papier).

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## CUISINE BARBECUE

code : S01- 8

**Âge : Dès 3 ans**

- Cuisine ambulante avec barbecue. Divers accessoires.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## TONDEUSE A GAZON

code : S01- 27

**Âge : Dès 18 mois**

- Idéale pour imiter les adultes et les accompagner au jardin.

Prix valeur à neuf : 8,23 €



## PANIER JARDINIER

code : S01- 30

**Âge : Dès 18 mois**

- Composé de 6 éléments: 2 pots, 1 panier, 1 pelle, 1 râteau et 1 arrosoir.

Prix valeur à neuf : 13,57 €



## BROUETTE GARNIE

code : S01- 31

**Âge : Dès 18 mois**

- Contient 1 arrosoir, 1 seau, 1 pelle et un râteau.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## BAIGNOIRE ET ACCESSOIRES POUR POUPEE

code : S01- 17

**Âge : De 3 à 8 ans**

- Baignoire parfaite pour la toilette des poupées jusqu'à 39 cm.  
Contient 1 baignoire, 1 thermomètre, 1 éponge, 1 pot, 1 couche, 1 canard en plastique, 1 serviette, 1 boîte à talc, 1 savon en plastique, 1 brosse pour laver les poupées, 1 tétine.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## CAISSE ENREGISTREUSE

code : S01- 18

**Âge : Dès 3 ans**

- Scanne tes articles avec le lecteur. Tape sur le clavier pour voir s'afficher les prix.
- Paiement en espèces ( 1 billet de 50, 1 billet de 20, 1 billet de 10, 1 billet de 5 et 4 pièces dorées et 8 pièces grises) ou par carte bancaire
- Avec tapis roulant, écran LCD et microphone. Effets sonores.
- Livrée avec accessoires (carte bleue, panier, 3 boîtes cartons aliments, 1 bouteille sauce tomate, 1 canette)

Dimensions : 38x 20 x H20cm - Piles : 2 piles LR06

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## INCROYABLE MAGIE : DEVIENS UN VERITABLE MAGICIEN!

code : S01- 12

**Âge : Dès 5 ans**

- 100 tours de magie + baguette magique et lapin marionnette.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



### LOT 3 VEHICULES A FRICTION

code : S02- 27

**Âge : Dès 1 an**

- 3 véhicules en tissus à friction: 1 bus scolaire (jaune), 1 camion de pompier (rouge) et 1 taxi (orange).

Prix valeur à neuf : 14,99 €



### TUT TUT BOLIDES COFFRET TRIO VACANCES

code : S02- 43

**Âge : 1 à 5 ans**

- Avec ces 3 Tut Tut Bolides (1 avion, 1 quad et 1 voiture cabriolet), votre enfant ne manquera pas d'imagination pour jouer.
- Il appuie sur les boutons lumineux et fait rouler les véhicules pour les entendre parler, chanter et émettre des sons rigolos. L'enfant développe ses sens et sa motricité en manipulant chacun des bolides spécialement conçus pour ses petites mains.

Prix valeur à neuf : 18,88 €



### TUT TUT ANIMAUX SUPER BATEAU DES ANIMAUX

code : S02- 28

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Cet univers miniature va permettre à votre enfant de s'inventer de nombreuses histoires avec les animaux
- Un bateau parlant et lumineux avec 6 adorables petits animaux culbuto
- Avec 4 boutons lumineux sur le bateau pour connaître la météo du jour, découvrir les couleurs et déclencher 3 chansons et 16 mélodies.

Prix valeur à neuf : 39,99 €





## MON PONEY CLUB INTERACTIF

code : S02- 29

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Mon poney club interactif est un endroit merveilleux pour un cheval: écurie, manège, promenade ... Lasso le cheval rodéo adore en explorer les moindres recoins avant de s'endormir dans son box! Les Tut Tut Animao sont magiques, ils réagissent aux zones magiques par des phrases, de la musique ou des sons rigolos.

Prix valeur à neuf : 43,99 €



## MAISON COMPLETE TOLO

code : S02- 14

**Âge : Dès 1 an**

- Maison en plastique très résistant.
- Le coffret comprend 15 pièces : une maison qui s'ouvre avec un jardin rétractable, des meubles, des appareils ménagers, une famille (5 personnages: les grands parents, les parents et le bébé), 1 chat, 1 chien.

Prix valeur à neuf : 123,90 €



## FERME TOLO

code : S02- 4

**Âge : Dès 1 an**

- 20 pièces en plastique résistant sur un des thèmes favoris des enfants: la ferme!
- Contient 1 tracteur, son outil pour labourer les champs, 1 remorque, 1 fermier, 1 fermière, 1 cheval, 1 écurie, 2 bottes de foin, 1 chien, 1 cochon, 1 vache, 1 agneau, 4 clôtures, 1 abri, 1 abreuvoir, 1 épouvantail.

Prix valeur à neuf : 159,95 €



## CAMION DE POMPIER HAPPYLAND

code : S02- 26

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Le camion et les 2 figurines sont faciles à saisir
- Le camion est sonore et lumineux.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## CAMION POUBELLE HAPPYLAND

code : S02- 30

**Âge : Dès 18 mois**

- Grâce à l'action de l'enfant, comme un vrai camion, les poubelles se renversent dans le camion et se vident
- Contient: 1 camion sonore et lumineux, 2 figurines, 1 poubelle

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## BARIL DE 25 VEHICULES

code : S02- 1

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Ce baril contient 25 véhicules de 7cm en vinyle souple incassable
- Les roues sont en caoutchouc souple pour un roulement facile et silencieux
- Quand les enfants ont fini de jouer, il ne reste plus qu'à tout ranger dans le baril avec couvercle clipsable et poignée de transport.

Prix valeur à neuf : 60,00 €



## MON PREMIER GARAGE + VOITURES

code : S02- 2

**Âge : Dès 1 an**

- Petit garage en plastique résistant
- Portes battantes pour ranger les 11 voitures rigolotes à l'intérieur, sans oublier le toboggan des voitures !

Prix valeur à neuf : 34,95 €

-IMAGI



## CAMION ET SES 2 VOITURES

code : S02- 9

Âge : Dès 18 mois

- L'enfant joue avec ce camion et les 2 petites voitures.
- En les manipulant, il améliore sa motricité et développe son imagination.
- Effet sonores

Prix valeur à neuf : 24,99 €

-IMAGI



## CENTRE DE VEHICULES D'URGENCE

code : S02- 8

Âge : De 1 à 5 ans

- Comprend 1 garage avec 3 portes, 3 véhicules magnétiques (ambulance, pompier, police)
- Emet du son et de la lumière

Prix valeur à neuf : 29,99 €

E.Z.B.L.E.X  
EXPERT

## GRAND AVION

code : S02- 37

Âge : Dès 18 mois

- Embarquement immédiat! Les passagers sont attendus par l'hôtesse et le pilote de la compagnie Abrick Jet.
- Fabrication française.

Prix valeur à neuf : 24,99 €

playmobil



## ARCHE DE NOE TRANSPORTABLE PLAYMOBIL

code : S02- 13

Âge : Dès 18 mois

- Avec cette Arche de Noé, sauve les animaux et invente de fabuleuses histoires.
- Le bateau s'emporte partout grâce à sa poignée.
- La coque est amovible et sert de rangement.
- Bateau avec 2 personnages, 2 girafes, 2 éléphants, 2 zèbres, couple de lions, 2 oiseaux.

Prix valeur à neuf : 47,85 €



## FERME PLIABLE

code : S02- 11

**Âge : Dès 18 mois**

- Contient : une ferme pliable et facilement transportable grâce à sa poignée, ainsi qu'1 fermier, 1 cheval, 1 mouton, 1 cochon, 1 vache.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



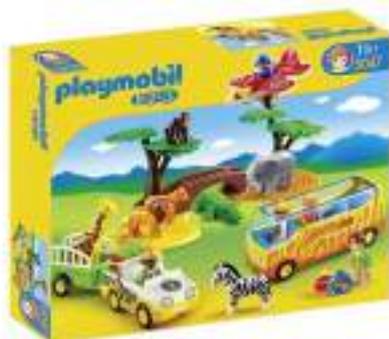
## COFFRET 2 VEHICULES DE POLICE

code : S02- 10

**Âge : Dès 18 mois**

- Contient 1 avion et 1 voiture
- Chaque patrouille est composée d'1 véhicule, 1 policier et 1 chien.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## COFFRET SAFARI

code : S02- 21

**Âge : Dès 18 mois**

- Coffret avec de nombreux animaux (girafe, singe, zèbre, éléphant, couple de lions), 5 personnages, 1 avion, 1 voiture avec remorque, 1 car de touristes, divers accessoires (arbres, pont, valise ...)

Prix valeur à neuf : 86,90 €



## LA MAISON DE VACANCES

code : S02- 45

**Âge : Dès 18 mois**

- Vive les vacances dans la jolie maison playmobile 1 2 3! Les enfants profitent de la piscine. Papa a prévu de faire une balade en bateau.
- Contient la maison, 7 personnages, 3 animaux et de nombreux accessoires.

Prix valeur à neuf : 30,00 €



## CENTRE EQUESTRE PLAYMOBIL

code : S02- 49

**Âge : Dès 18 mois**

- Le centre équestre s'ouvre pour jouer et s'emporte partout.
- L'ensemble des accessoires se rangent à l'intérieur.

Prix valeur à neuf : 22,80 €



## AUTOCAR DE VOYAGE

code : S02- 51

**Âge : Dès 18 mois**

- Quatre personnages et un autocar de voyage. Les valises peuvent se glisser dans les compartiments de l'autocar (jeu de formes).

Prix valeur à neuf : 20,99 €



## LA CRECHE A EMPORTER

code : S02- 50

**Âge : Dès 18 mois**

- Tous les accessoires de la crèche se rangent à l'intérieur. Avec de nombreuses fonctionnalités, ce set permettra à votre enfant de s'imaginer de nouvelles histoires avec les personnages Playmobil.

Prix valeur à neuf : 38,50 €



## BATEAU PIRATE

code : S02- 6

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Les 4 corsaires de ce bateau pirate tentent de rapporter leur trésor à bon port
- Ils fixent l'horizon avec leur longue vue, prépare le canot de sauvetage en cas d'abordage ennemi
- Avec ce bateau, l'enfant invente une multitude d'histoires de pirates.

Prix valeur à neuf : 44,99 €



## PALAIS MAGIQUE

code : S02- 7

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Contient 1 château, 1 roi, 1 reine, 1 princesse, 2 trônes et 1 licorne.
- L'enfant pourra s'inventer de nombreuses histoires royales.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## LE JARDIN ENCHANTE DES LICORNES

code : S02- 46

**Âge : Dès 12 mois**

- Découvre une adorable licorne interactive et lumineuse qui entre en interaction avec la zone magique de la balançoire!
- 3 chansons et 6 mélodies, des phrases et des sons féériques.

Prix valeur à neuf : 20,99 €



## CHÂTEAU FORT HAPPYLAND

code : S02- 31

**Âge : Dès 18 mois**

- Bienvenue au château fort Happyland! Les enfants vont pouvoir s'imaginer diverses aventures
- Contient: 1 château avec échelle et pont-levis, 1 arbre, 1 table, 1 roi, Robin des bois et Marianne.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## FUSEE AVENTURE SPATIALE

code : S02- 5

**Âge : Dès 18 mois**

- Comprend 1 fusée, 1 satellite, 2 personnages cosmonautes, 1 chien, 1 scooter de l'espace et une voiture spatiale
- Effets sonores et lumineux
- Appui sur le bouton de la fusée et c'est parti pour de nouvelles aventures !

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## LE PARC DES CHIOTS

code : S02- 33

Âge : Dès 18 mois

- Avec le parc des chiots, votre enfant pourra se raconter des histoires autour des chiots qui s'amuse avec la balançoire qui monte et descend, le manège qui tourne, le toboggan...
- Inclus 5 chiots (1 bouledogue, 1 chihuahua, 1 husky, 1 teckel, 1 basset).

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## MAISON DE MICKEY

code : S02- 15

Âge : Dès 2 ans

- Amuse-toi avec la maison de Mickey!
- Appuie sur le plateau violet pour faire descendre Mickey par le toboggan.
- Comprend : la maison, 1 table, 2 fauteuils, une bascule, 1 avion, 1 télescope, Mickey et Minnie.

Prix valeur à neuf : 32,90 €



## PERSONNAGES LEGO DUPLO LE MONDE

code : S02- 22

Âge : Dès 2 ans

- 16 personnages légo duplo le monde
- Ce set permet aux enfants de recréer des scènes qui reflètent la société multiculturelle actuelle.

Prix valeur à neuf : 48,40 €



## 7 MARIONNETTES A DOIGTS POUR COMPTINES

code : S02- 44

Âge : 3 ans et +

- 7 marionnettes à doigts colorées pour donner vie aux comptines et chansons préférées des enfants.

Prix valeur à neuf : 34,90 €

## 8 MARIONNETTES A DOIGTS ANIMAUX SAUVAGES

code : S02- 25

Âge : Dès 3 ans

- Avec ces 8 marionnettes à doigts (girafe, éléphant, zèbre, lion, tigre, koala, cheval et poney)  
Adultes comme enfants pourront laisser libre cours à leur imagination pour raconter des histoires.

Prix valeur à neuf : 12,90 €



## TRAIN SAFARI BOIS

code : S02- 12

Âge : Dès 3 ans

- Le train safari associé à l'univers des animaux ( girafe, lion, zèbre.), son tracteur avec sa remorque.
- Les trains et wagons sont aimantés.  
Inclus 12 pièces en bois, un train avec son circuit de 17 rails et une boîte en forme de ferme pour compléter le décor (accessoires train, les rails sont en bois massif et la boîte à ferme en carton)
- S'adapte à tous type de rails et circuits en bois.  
Soit 33 pièces au total.

Prix valeur à neuf : 53,10 €

Vulli®



## ARBRE MAGIQUE DES KLOROFIL

code : S02- 3

Âge : Dès 3 ans

- Indémoudable cet arbre magique qui s'ouvre et se referme !  
L'arbre s'ouvre en appuyant sur le bouton au sommet de l'arbre, dévoilant 3 pièces décorées aux couleurs des années 70 : la chambre avec ses 2 lits, la salle de séjour avec son canapé et son fauteuil, et la cuisine avec sa table et ses 4 chaises
- Il y a un ascenseur
- A l'extérieur, il y a la niche du chien, la balançoire, une voiture.  
L'enfant joue avec les 5 personnages de la famille Klorofil.

Prix valeur à neuf : 63,00 €



## PACK 6 FIGURINES PAT'PATROUILLE

code : S02- 19

**Âge : Dès 3 ans**

- Figurines d'environ 6 cm
- Retrouve Marcus, Chase, Ruben, Rocky, Zuma et Stella, les chiots de la Pat'Patrouille.

Prix valeur à neuf : 39,99 €

## COFFRET 6 FIGURINES TRANSFORMABLES PAT'PATROUILLE

code : S02- 20

**Âge : Dès 3 ans**



- Magique! Quand votre enfant appuie sur les colliers des 6 figurines Pat'Patrouille, leurs sacs à dos se déploient.
- L'enfant met en scène plein d'histoires et retrouve avec plaisir tous les chiots, héros du dessin animé.

Prix valeur à neuf : 49,99 €

## COFFRET PYJAMASQUES

code : S02- 34

**Âge : Dès 3 ans**



- Ce coffret regroupe 16 figurines issues du dessin animé Pyjamasques. L'enfant pourra inventer de nombreuses histoires avec les 3 héros (Yoyo, Gekko, Hibou), 3 "méchants", 7 accessoires et 3 mini ninja empilables.
- 1 Gekko mobile et la figurine Gekko (vert)  
1 Hastro Hibou et la figurine Hibou (rouge)

Prix valeur à neuf : 99,97 €

## COFFRET QUARTIER GENERAL PYJAMASQUES

code : S02- 35

**Âge : Dès 3 ans**



- Les Pyjamasques vous invite dans leur quartier général. Effets sonores et lumineux.
- Le coffret comprend 1 quartier général, 1 personnage Yoyo, 1 véhicule Yoyo.

Prix valeur à neuf : 59,99 €



## LE CAMPING CAR DES VACANCES PEPPA PIG

code : S02- 36

**Âge : Dès 3 ans**

- Partez sur la route des vacances avec Peppa Pig.
- Le véhicule comporte un toit amovible, 1 store extensible, des sièges amovibles, 4 personnages, 1 table, 1 barbecue, 1 douche.

Prix valeur à neuf : 49,99 €



## LA SALLE DE CLASSE DE PEPPA PIG

code : S02- 47

**Âge : Dès 3 ans**

- Retrouve la salle de classe de Peppa pig!
- Contient 3 tables et chaises, 1 tableau et 7 personnages.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## COFFRET 10 FIGURINES LA GARDE DU ROI LION

code : S02- 38

**Âge : Dès 3 ans**

- L'enfant retrouve tous les personnages La Garde du Roi Lion en figurine de 8 cm.

Prix valeur à neuf : 54,99 €



## PLAYSET TERRE SACREE LA GARDE DU ROI LION

code : S02- 39

**Âge : Dès 3 ans**

- Le Playset Terre sacrée et la figurine du Roi Lion te permettra de rejouer tes scènes favorites du dessin animé Disney La Garde du Roi Lion.
- De nombreuses fonctions s'activent: le monte-charge, une cascade magique, 2 trappes piège, 1 lance-pierre, 1 carcasse emprisonnante...

Prix valeur à neuf : 46,99 €



## MINNIE ET SON SUPER SMOOTHIES ROLLER

code : S02- 40

**Âge : Dès 3 ans**

- Retrouve Minnie et invente-toi des histoires autour d'elle et son scooter à smoothies! Le toit est amovible (ouvert ou fermé).
- Inclus 4 accessoires: 1 ananas, des bananes, 1 bouteille, 1 verre.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## LA MAISON DE MINNIE

code : S02- 41

**Âge : Dès 4 ans**

- La maison de Minnie avec son salon, cuisine, bureau, chambre et 23 accessoires.
- Inclus 2 figurines articulées Minnie et Daisy.

Prix valeur à neuf : 59,99 €



## LE GARAGE DE COURSE DE MICKEY

code : S02- 42

**Âge : Dès 4 ans**

- Avec ce garage de Mickey et sa grande rampe de course, votre enfant pourra organiser des courses vertigineuses pour remporter un trophée! En cas de panne, aucun problème, Mickey se tient prêt avec ses outils.
- Contient 1 garage, 1 figurine Mickey, 2 voitures avec pièces interchangeables et 13 accessoires.

Prix valeur à neuf : 59,90 €



## COFFRET 5 VEHICULES METAL

code : S02- 48

**Âge : Dès 3 ans**

- Contient 5 véhicule métal grand format.

Prix valeur à neuf : 20,00 €



## COFFRET 5 VEHICULES DE TRAVAUX PUBLIC

code : S02- 17

**Âge : Dès 3 ans**

- Véhicules à l'échelle 1/64ème

Prix valeur à neuf : 15,99 €



## MALLETTE DE 12 DINOSAURES

code : S02- 24

**Âge : Dès 3 ans**

- Dinosaures très réalistes
- Longueur 20 à 24 cm

Prix valeur à neuf : 39,95 €



## LE CAMION DE POMPIER JUPITER DE SAM

code : S02- 16

**Âge : Dès 3 ans**

- Pour jouer avec Sam le pompier
- La nacelle du camion peut être dépliée, un tuyau d'incendie est fixé et asperge d'eau réellement
- La sirène et les feux du camion s'allument en appuyant sur un bouton, les accessoires du pompier se rangent dans un compartiment situé sur le côté du camion.

Prix valeur à neuf : 49,00 €



## CIRCUIT PHOSPHORESCENT AVEC PONT

code : S02- 32

**Âge : De 3 à 8 ans**

- Avec ce circuit phosphorescent à construire, votre enfant laisse libre cours à sa créativité! Il assemble et désassemble par couleur ou non les rails qui se clipsent facilement entre eux
- Equipée de leds, la voiture éclaire le circuit partout sur son chemin
- Contient 100 rails phosphorescentes, 1 pont et 1 voiture.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## COFFRET CHEVALIERS

code : S02- 23

**Âge : Dès 4 ans**

- Ce coffret contient toute la panoplie nécessaire pour livrer de grandes batailles
- 2 clans s'affrontent les chevaliers rouges contre les chevaliers bleus, mais gare au dragon !  
Contient : 10 chevaliers, 4 chevaux, 1 dragon et 1 véritable catapulte équipée de 3 boulets.

Prix valeur à neuf : 26,99 €



## MAISON TRANSPORTABLE

code : S02- 18

**Âge : Dès 4 ans**

- Avec la maison transportable, les histoires s'emportent partout!
- La maison contient 3 personnages et de nombreux accessoires.

Prix valeur à neuf : 34,98 €



## DEGUISEMENT DOCTEUR

code : S03- 19

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 veste et 5 accessoires (marteau à réflexes, thermomètre, otoscope, seringue et stéthoscope avec effets sonores).

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## COFFRET 5 CHAPEAUX DE DEGUISEMENT FILLE

code : S03- 20

**Âge : De 3 à 6 ans**

- 5 chapeaux pour 5 personnages
- 1 coffret de rangement.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## CHAPEAU DU CAPITAINE DES PIRATES

code : S03- 14

**Âge : De 3 à 8 ans**

- Accessoire indispensable pour se transformer en un véritable pirate.
- Tour de tête : 52 cm

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## SABRE DE PIRATE

code : S03- 17

**Âge : De 3 à 8 ans**

- Accessoire indispensable pour parfaire une tenue de pirate et pour accompagner toutes les histoires de pirate de l'enfant
- Matière mousse

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## DEGUISEMENT DE SQUELETTE PHOSPHORESCENT

code : S03- 25

**Âge : De 3 à 5 ans**

- Cette combinaison phosphorescente transforme l'enfant en petit squelette effrayant
- Parfait pour la fête d'Halloween
- Contient 1 combinaison et 1 cagoule.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## DEGUISEMENT CAPE COCCINELLE

code : S03- 1

**Âge : De 3 à 6 ans**

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE HERRISSON

code : S03- 6

**Âge : De 3 à 6 ans**

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE LAPIN

code : S03- 7

**Âge : De 3 à 6 ans**

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE CHEVAL

code : S03- 2

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 queue

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE CHIEN

code : S03- 3

**Âge : De 3 à 6 ans**

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE ELEPHANT

code : S03- 4

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 trompe

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE LION

code : S03- 9

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 queue

Prix valeur à neuf : 12,00 €



### DEGUISEMENT CAPE LEOPARD

code : S03- 8

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 queue

Prix valeur à neuf : 12,00 €



### DEGUISEMENT CAPE TIGRE

code : S03- 12

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 queue

Prix valeur à neuf : 12,00 €



### DEGUISEMENT CAPE FEE

code : S03- 5

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape, 1 baguette et 1 couronne

Prix valeur à neuf : 12,00 €



### DEGUISEMENT CAPE REINE

code : S03- 10

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 couronne

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE ROI

code : S03- 11

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 couronne

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT CAPE SORCIERE

code : S03- 13

**Âge : De 3 à 6 ans**

- Contient 1 cape et 1 chapeau

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DEGUISEMENT PRINCESSE ORIENTALE 1

code : S03- 26

**Âge : De 3 à 5 ans**

- Contient une tunique, un pantalon, un foulard

Prix valeur à neuf : 25,00 €



## DEGUISEMENT PRINCESSE ORIENTALE 2

code : S03- 27

**Âge : De 4 à 6 ans**

- Contient une tunique, un pantalon, un foulard

Prix valeur à neuf : 25,00 €



## CASQUE DE POMPIER AVEC VISIERE

code : S03- 18

**Âge : De 3 à 8 ans**

- Pour ressembler à un vrai pompier.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## DEGUISEMENT CHEF DE CHANTIER

code : S03- 16

**Âge : De 3 à 6 ans**

- L'enfant passionné de chantiers a trouvé son déguisement :
- 1 casque, 1 gilet jaune et des lunettes de protection
- Attachés à la ceinture, le chef de chantier porte un marteau, une pince, une scie
- Sans oublier les gants

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## AILES ET BAGUETTE VERTE PAILLETEES

code : S03- 21

**Âge : De 3 à 8 ans**

- Avec ces ailes et cette baguette magique, la petite fille se transforme en fée
- Contient 1 sac de rangement, 1 baguette de 36 cm et 1 paire d'ailes.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## DEGUISEMENT SORCIERE NOIR ET ROSE

code : S03- 22

**Âge : De 4 à 6 ans**

- Déguisement de 110 cm
- Contient 1 robe et 1 chapeau.

Prix valeur à neuf : 10,50 €



## DEGUISEMENT INDIEN

code : S03- 24

**Âge : De 4 à 6 ans**

- Joue aux petits indiens
- Contient un haut et un bas.

Prix valeur à neuf : 4,96 €



## DEGUISEMENT SPIDERMAN

code : S03- 23

**Âge : De 5 à 6 ans**

- Glisse toi dans la peau de l'homme-araignée! Contient le costume et une cagoule.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## DEGUISEMENT ROBIN DES BOIS

code : S03- 15

**Âge : De 5 à 8 ans**

- Voici un déguisement de Robin des Bois pour transformer les enfants en jeunes justiciers.  
Comprend : un pantalon, une tunique, un chapeau à plume, un arc et 2 flèches.

Prix valeur à neuf : 34,99 €



## TABLEAU DOUBLE

code : S04- 2

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 2 joueurs

- 2 surfaces: 1 tableau noir pour écrire et dessiner à la craie.  
1 tableau blanc magnétique sur l'autre face pour écrire et dessiner avec les feutres effaçables ou jouer avec des magnets.
- Alphabets et chiffres magnétiques fournis. Craies et feutres compris, ainsi que de quoi effacer le tableau.

Prix valeur à neuf : 49,99 €



## ARDOISE TELECRAN

code : S04- 1

**Âge : De 5 à 8 ans**

- Jouet culte depuis des générations.
- Façon originale de dessiner. L'enfant tourne l'un des 2 boutons pour déplacer 1 curseur qui dessine 1 ligne horizontale ou verticale selon le bouton manipulé.

Prix valeur à neuf : 19,99 €

SMARTMAX<sup>®</sup>  
magnetic discovery



# LES JEUX D'ASSEMBLAGE





## VALISETTE SOFT BLOCKS BABY CLEMMY

code : A01- 8

**Âge : De 6 à 18 mois**

- Ces cubes sont parfait pour débiter les premières constructions. Ils sont faciles à prendre en main, de couleurs attrayantes et incassables. L'enfant pourra les manipuler en toute sécurité.
- Contient 29 bricks et 3 personnages (Mickey, Minnie et Pluto).

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## ABRICK SUPERPACK 3 EN 1

code : A01- 13

**Âge : Dès 1 an**

- Le Superpack 3 en 1 permettra à votre enfant de s'amuser avec plusieurs univers. il pourra créer son zoo, créer et faire rouler les voitures ou le train.

Prix valeur à neuf : 32,95 €



## MEGA BLOCK CHATEAU DU DRAGON

code : A01- 9

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Bac Mega Blocks avec un couvercle sur lequel vous pouvez construire votre château du dragon. Comprend une figurine de chevalier, 1 chariot et 1 figurine dragon.

Prix valeur à neuf : 29,90 €



## CONSTRUCTION MAGNETIQUE

code : A01- 1

**Âge : Dès 1 an**

- Les enfants découvriront la magie du magnétisme en toute sécurité avec ses 42 bâtonnets et boules métalliques surdimensionnés.

Prix valeur à neuf : 56,60 €



## SMARTMAX MAGNETIC START

code : A01- 17

**Âge : Dès 1an**

- Grâce aux pièces de grandes tailles, les enfants découvrent la magie du magnétisme en toute sécurité.
- Contient 12 barres moyennes, 3 barres longues et 8 balles métalliques.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## EXTENSION CONSTRUCTION MAGNETIQUE SMARTMAX

code : A01- 12

**Âge : Dès 1 an**

- 6 barres courbes de couleurs différentes.

Prix valeur à neuf : 10,99 €



## SMARTMAX MES ANIMAUX MAGNETIQUES SAFARI

code : A01- 15

**Âge : De 1 à 5 ans**

- Cette boîte permet à l'enfant de constituer des animaux colorés comme une girafe, un crocodile, un lion, un hippopotame, un éléphant ou un rhinocéros.
- Il peut aussi s'amuser à les mélanger afin d'en créer des nouveaux!
- Contient 6 bâtonnets courts, 6 têtes d'animaux et 6 queues d'animaux.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## CONSTRUCTION GEANTE

code : A01- 2

**Âge : Dès 2 ans**

- Malette de 96 blocks géants + personnages semi-rigides
- Livret d'activités fourni
- Développe l'imagination et la motricité fine.

Prix valeur à neuf : 77,90 €



## LES BRIQUES LEGO DUPLO LA VILLE

code : A01- 3

**Âge : Dès 18 mois**

- Contient 224 pièces dont 8 personnages
- Poids : 3,04 kg

Prix valeur à neuf : 139,90 €



## LEGO DUPLO CAMIONS DE CHANTIER

code : A01- 5

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Les petits ouvriers adoreront faire fonctionner ces machines de chantier faciles à construire
- Inclut 2 figurines d'ouvriers de chantier Duplo.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## LEGO DUPLO LE CAMION DE POMPIER

code : A01- 4

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Comprend 1 camion de pompiers à construire avec section arrière à charnières, 1 échelle mobile qui tourne et 1 bâtiment avec 1 fenêtre qui s'ouvre
- Inclut 1 figurine de pompier et 25 pièces
- Les accessoires incluent 1 lance rétractable et 1 flamme
- Facile à construire encourageant les compétences de construction.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## LEGO CLASSIC

code : A01- 19

**Âge : Dès 4 ans**

- Comprend un vaste assortiment de briques Lego , de roues, de yeux, de fenêtres...  
Se range dans une boîte en plastique.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## SET EVOLUTIF TECHNICO

code : A01- 16

**Âge : Dès 3 ans**

- Set pour sensibiliser à la mécanique grâce au système de fixation vis/écrou.
- Améliore l'adresse et la coordination motrice.
- 91 Pièces en plastique multicolores très résistant.
- 7 fiches d'exercices plastifiées.

Prix valeur à neuf : 59,90 €



## MALLETTE BLOCKS DE CONSTRUCTION

code : A01- 6

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Jeu de construction et d'imagination sur le thème safari
- 95 blocks + 5 personnages

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## JEU DE CONSTRUCTION BOIS

code : A01- 10

**Âge : Dès 3 ans**

- Baril de 100 pièces en bois naturel ou peint en couleurs vives

Prix valeur à neuf : 29,90 €



## 200 BUCHETTES

code : A01- 11

**Âge : Dès 3 ans**

- Baril de 200 bûchettes en bois brut
- Jeu d'équilibre et de construction pour inventer à souhait et développer son habileté et sa créativité.

Prix valeur à neuf : 27,99 €



## KAPLA

code : A01- 7

**Âge : Dès 1 an**

- Jeu de construction en bois qui contient 280 planchettes pour laisser libre cours à leur imagination. Contient également 1 livre d'art qui propose quelques modèles de constructions.

Prix valeur à neuf : 78,00 €



## JEU DE PAILLES

code : A01- 18

**Âge : Dès 5 ans**

- Grâce à ce coffret de construction, construis des structures en assemblant plusieurs pailles ensemble à l'aide des connecteurs. Il est possible de former des cabanes, fusées...

Prix valeur à neuf : 20,00 €





## ENCASTREMENT BABYTACTIL LA FERME

code : A02- 18

Âge : Dès 1 an

- Encastrement de 3 pièces en forme d'animaux pour découvrir des textures différentes.

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## ENCASTREMENT BABYTACTIL LA MER

code : A02- 19

Âge : Dès 1 an

- Encastrement de 3 pièces sur le thème de la mer pour découvrir différentes textures.

Prix valeur à neuf : 14,90 €

de  
1 à 2  
ans



## PREMIER PUZZLE BOIS ET TISSU

code : A02- 1

Âge : De 1 à 2 ans

- Un puzzle tactile en bois et tissu de 4 pièces: coccinelle, papillon, grenouille et fleur.
- Tout en s'amusant, votre enfant exercera sa patience, son sens de l'observation et sa motricité fine.
- Il exercera également son sens du toucher tout en découvrant différentes textures.

Prix valeur à neuf : 16,60 €



## PUZZLE BOIS GROS BOUTONS « POISSON »

code : A02- 11

Âge : Dès 1 an

- 4 pièces

Prix valeur à neuf : 12,50 €

Nathan



## PUZZLE ENCASTREMENT BOIS LA SAVANE

code : A02- 16

Âge : Dès 1 an

- 5 pièces

Prix valeur à neuf : 9,20 €

Nathan



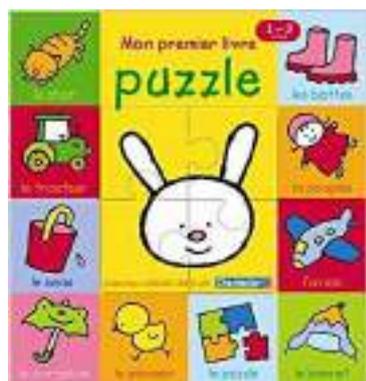
## PUZZLE ENCASTREMENT BOIS LE JARDINAGE

code : A02- 17

Âge : Dès 1 an

- 5 pièces

Prix valeur à neuf : 9,20 €



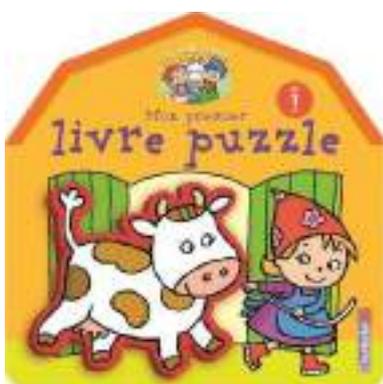
## MON PREMIER LIVRE PUZZLE

code : A02- 72

Âge : Dès 1 an

- Même très jeunes, les enfants adorent les puzzles. Ce livre en contient cinq qui représentent chacun un gentil petit lapin. Composés de seulement quatre pièces, ils conviennent aux tout-petits dès l'âge de 1 ans, moyennant un peu d'aide. Tout en s'amusant, votre enfant découvrira aussi de nombreux mots et enrichira son vocabulaire très rapidement.

Prix valeur à neuf : 9,90 €



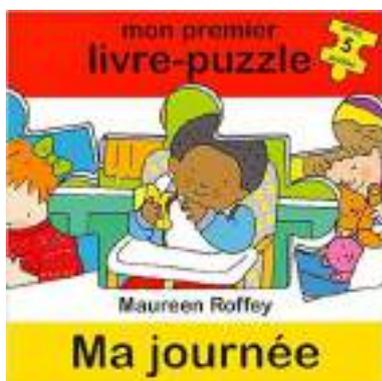
## MON PREMIER LIVRE PUZZLE LA JOLIE FERME

code : A02- 45

Âge : Dès 1 an

- Livre puzzle cartonné
- 5 animaux attendent d'être sortis du livre, examinés et placés à nouveau à leur place.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



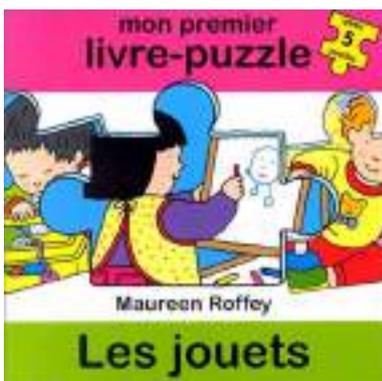
## MON PREMIER LIVRE PUZZLE MA JOURNEE

code : A02- 59

**Âge : Dès 3 ans**

- Avec ce drôle de livre puzzle cartonné, il faut reconstituer chaque puzzle pour répondre aux questions
- Pour augmenter la difficulté, le nombre de pièces varie de 3 à 6 selon les puzzles.

Prix valeur à neuf : 15,00 €



## MON PREMIER LIVRE PUZZLE LES JOUETS

code : A02- 71

**Âge : Dès 3 ans**

- Quelques pièces à assembler et le tour est joué ! Avec ces drôles de cartonnés, il faut reconstituer les puzzles pour répondre aux questions. Pour augmenter la difficulté, le nombre de pièces varie de trois à six selon les puzzles !

Prix valeur à neuf : 15,00 €



## PUZZLE DES TRANSPORTS

code : A02- 60

**Âge : Dès 1 an**

- Puzzle en bois sur le thème des transports comprenant un plateau et 18 pièces avec boutons.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## PUZZLE-ENCASTREMENT « LA FERME »

code : A02- 2

**Âge : De 18 à 36 mois**

- Pour découvrir l'univers de la ferme avec ses animaux
- L'enfant peut s'amuser à positionner les animaux à la bonne place et jouer avec les pièces comme de vraies figurines, car elles tiennent debout
- Tout en s'amusant, votre enfant développera sa motricité fine, sa logique et son imaginaire
- 7 pièces

Prix valeur à neuf : 14,65 €



## PUZZLE ENCASTREMENT CHUNKY ANIMAUX

code : A02- 52

**Âge : Dès 18 mois**

- Puzzle à encastremets tout en bois
- Les 7 véhicules sont des pièces épaisses
- Les petites mains d'enfant les attrapent facilement pour les poser sur le plateau du puzzle ou sur le sol pour jouer avec eux en inventant des histoires.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## PUZZLE ENCASTREMENT CHUNKY LA MAGIE DE NOEL

code : A02- 50

**Âge : Dès 18 mois**

- Ce puzzle d'encastrement en bois comporte des pièces épaisses qui permettent une manipulation facile
- Les 5 pièces peuvent tenir debout et être utilisées comme jeu séparé
- La thématique de Noël enchantera petits et grands.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## PUZZLE ENCASTREMENT CHUNKY VEHICULES

code : A02- 51

Âge : Dès 18 mois

- Puzzle à encastremets tout en bois
- Les 7 véhicules sont des pièces épaisses
- Les petites mains d'enfant les attrapent facilement pour les poser sur le plateau du puzzle ou sur le sol pour jouer avec eux en inventant des histoires.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## PUZZLE-ENCASTREMENT « LES DINOSAURES »

code : A02- 3

Âge : De 18 à 36 mois

- Pour découvrir l'univers passionnant des dinosaures
- L'enfant peut s'amuser à positionner les dinosaures à la bonne place et jouer avec les pièces comme de vraies figurines, car elles tiennent debout
- Tout en s'amusant, votre enfant développera sa motricité fine, sa logique et son imaginaire
- 7 pièces

Prix valeur à neuf : 14,65 €



## PUZZLE ENCASTREMENT ARCHE DE NOE

code : A02- 49

Âge : Dès 18 mois

- Ce premier puzzle est idéal pour les petites mains avec 6 pièces à boutons.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## PUZZLE BOIS LE CIRQUE

code : A02- 64

Âge : Dès 18 mois

- Puzzle d'éveil en bois sur le thème "le cirque des étoiles".
- Plateau original en forme de chapiteau de cirque.
- 6 pièces à boutons pour faciliter la prise en main.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## PUZZLE BOIS ARBRE GOURMAND

code : A02- 65

**Âge : Dès 18 mois**

- Puzzle d'éveil en bois sur le thème des fruits.
- Plateau en forme originale d'arbre.
- 6 pièces à boutons pour faciliter la prise en main.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



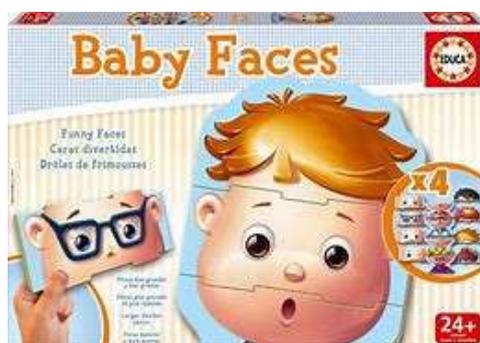
## COLOR CUBES LA FERME

code : A02- 28

**Âge : Dès 2 ans**

- Les color cubes sauront stimuler le sens tactile (toucher lisse) et le sens visuel du tout petit. Contient 6 cubes permettant de composer 6 puzzles (la vache, le chien, le chat, la poule, le mouton et le cheval).

Prix valeur à neuf : 12,60 €



## BABY FACES

code : A02- 54

**Âge : Dès 2 ans**

- Créé d'amusantes frimousses
- 4 personnages (12 pièces en carton épais)

Prix valeur à neuf : 5,99 €



## BABY PUZZLES VEHICULES

code : A02- 57

**Âge : Dès 2 ans**

- 5 puzzles progressifs sur le thème des véhicules
- Puzzle de 3 à 5 pièces.

Prix valeur à neuf : 12,50 €




## ENCASTREMENT CROISSANT DECROISSANT « CHEVALIER »

code : A02- 4

**Âge : Dès 2 ans**

- Puzzle en bois. 5 pièces

Prix valeur à neuf : 9,15 €




## ENCASTREMENT CROISSANT DECROISSANT « FEE »

code : A02- 5

**Âge : Dès 2 ans**

- Puzzle en bois.. 5 pièces

Prix valeur à neuf : 9,15 €



## PUZZLE LACER LES CHAUSSURES

code : A02- 74

**Âge : Dès 4 ans**

- Ce puzzle est parfait pour apprendre l'enfant à faire ses lacets.

Prix valeur à neuf : 10,44 €




## PUZZLE PETIT OURS BRUN C'EST LA FETE

code : A02- 27

**Âge : Dès 3 ans**

- Puzzle 15 pièces avec image imprimée sur le fond

Prix valeur à neuf : 5,90 €

Nathan



## PUZZLE CADRE T'CHOUPI FAIT DU VELO

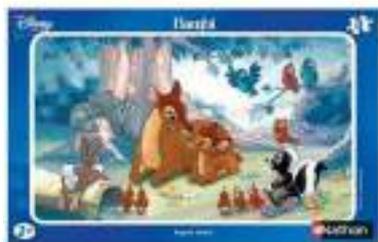
code : A02- 40

Âge : De 3 à 5 ans

- Contient 15 pièces.  
Grâce au cadre du puzzle et à l'image imprimée sur le fond, l'enfant n'a plus qu'à poser les pièces au bon endroit.

Prix valeur à neuf : 6,99 €

Nathan



## PUZZLE BAMBI

code : A02- 12

Âge : Dès 3 ans

- Puzzle 15 pièces.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## PUZZLE PRINCESSES DISNEY

code : A02- 43

Âge : Dès 3 ans

- Puzzle de 15 pièces.

Prix valeur à neuf : 6,99 €

Nathan



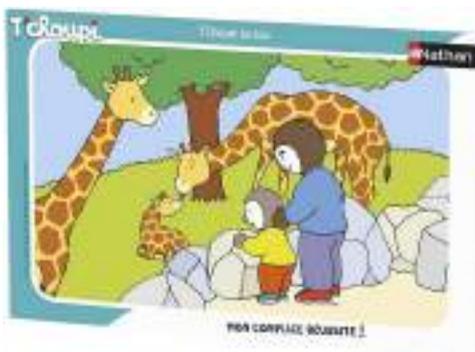
## PUZZLE ROBOCAR POLI

code : A02- 55

Âge : Dès 3 ans

- Puzzle 15 pièces.

Prix valeur à neuf : 4,90 €



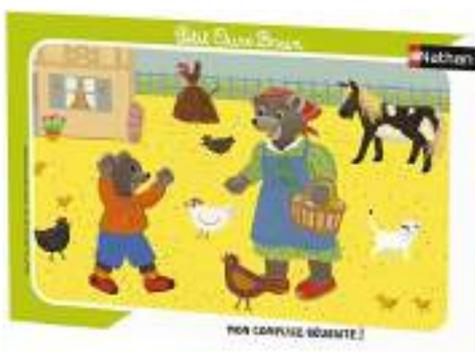
## PUZZLE T'CHOUPI AU ZOO

code : A02- 75

Âge : Dès 3 ans

- Puzzle 15 pièces.

Prix valeur à neuf : 7,95 €



## PUZZLE PETIT OURS BRUN A LA FERME

code : A02- 76

Âge : Dès 3 ans

- Puzzle 15 pièces.

Prix valeur à neuf : 7,95 €



## PUZZLE LES POMPIERS

code : A02- 77

Âge : Dès 3 ans

- Puzzle 15 pièces.

Prix valeur à neuf : 7,95 €



## MAGNETIC'S COUCOU

code : A02- 23

Âge : Dès 2 ans

- Un set de 24 pièces magnétiques pour créer 12 animaux vraiment rigolos !

Prix valeur à neuf : 18,00 €



## COFFRET GEOFORMES MAGNETIQUES

code : A02- 29

**Âge : Dès 3 ans**

- Composé de 44 pièces magnétiques de formes et couleurs différentes
- 24 fiches de modèles.  
Livré dans un coffret bois servant de support et de tableau pour les pièces.

Prix valeur à neuf : 24,70 €



## GEOBONHOMME FORMES MAGNETIQUES

code : A02- 30

**Âge : Dès 4 ans**

- 1 boîte contenant des pièces en bois magnétiques
- Le couvercle devient table de jeu.  
Le grand nombre de formes et de couleurs permet aux enfants de laisser libre cours à leur imagination.

Prix valeur à neuf : 23,50 €



## TANGRAM

code : A02- 53

**Âge : Dès 3 ans**

- Reproduire grâce aux différentes formes géométriques les modèles.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



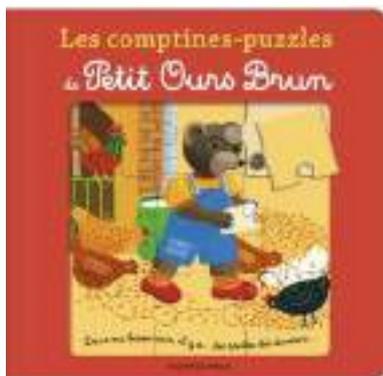
## GIROCOLOR PUZZLES

code : A02- 33

**Âge : De 3 à 5 ans**

- Girocolor contribue à l'apprentissage des couleurs
- L'enfant doit reconstituer son puzzle en suivant l'ordre de la roulette des couleurs.  
Contient : 4 puzzles de 6 pièces et 1 roulette.

Prix valeur à neuf : 15,50 €



## COMPTINES-PUZZLES PETIT OURS BRUN

code : A02- 24

**Âge : Dès 3 ans**

- 5 puzzles de 9 pièces chacun avec Petit ours Brun.

Prix valeur à neuf : 7,90 €

hachette  
JEUNESSE



## LIVRE PUZZLES DISNEY

code : A02- 25

**Âge : Dès 3 ans**

- 5 puzzles de 9 pièces avec des personnages de Disney : le Roi Lion, Bambi, les Aristochats, Dumbo et les 101 dalmatiens.

Prix valeur à neuf : 7,90 €

Nathan



## PUZZLE BOIS LA FILLE

code : A02- 15

**Âge : Dès 3 ans**

- Puzzle découverte du corps : la fille.  
Puzzle encastrement à 2 étages composé de 22 pièces
- Au-dessous, les différentes parties du corps et au-dessus, les vêtements.

Prix valeur à neuf : 15,95 €

Nathan



## PUZZLE BOIS LE GARÇON

code : A02- 14

**Âge : Dès 3 ans**

- Puzzle découverte du corps : le garçon.  
Puzzle encastrement à 2 étages composé de 22 pièces
- Au-dessous, les différentes parties du corps et au-dessus, les vêtements.

Prix valeur à neuf : 15,95 €

BILOBA



## PUZZLE BOIS « HABILLE TON OURSON »

code : A02- 26

Âge : Dès 3 ans

- Puzzle en bois qui permet de développer la créativité en habillant l'oursin et l'oursonne selon les envies
- Fait également réfléchir l'enfant sur le schéma corporel.

Prix valeur à neuf : 7,99 €

Clementoni



## 2 PUZZLES WINNIE L'OURSON

code : A02- 34

Âge : Dès 3 ans

- 2 puzzles de 20 pièces chacun.

Prix valeur à neuf : 7,90 €

Clementoni



## 2 PUZZLES LA REINE DES NEIGES

code : A02- 44

Âge : Dès 3 ans

- 2 puzzles de 20 pièces chacun.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

DJECO



## PUZZLE COUCOU HIBOU

code : A02- 39

Âge : De 3 à 5 ans

- Puzzle de 24 pièces dans une jolie boîte silhouette décorative.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## PUZZLE BOIS GIRAFE

code : A02- 13

**Âge : Dès 4 ans**

- L'enfant s'amusera à reconstituer la girafe avec ses 26 pièces colorées
- Côté pile, les pièces sont numérotées et côtés face c'est les lettres de l'alphabet.

Prix valeur à neuf : 8,35 €



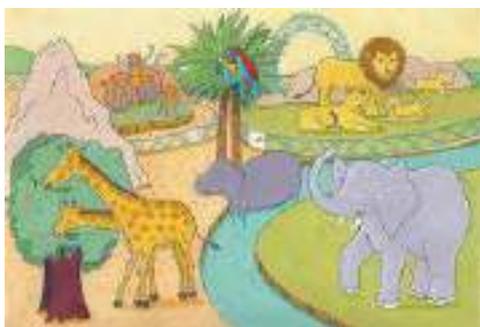
## PUZZLE PAT PATROUILLE

code : A02- 22

**Âge : Dès 4 ans**

- 2 puzzles de 24 pièces.

Prix valeur à neuf : 7,50 €



## PUZZLE SOUPLE "LE ZOO"

code : A02- 6

**Âge : Dès 4 ans**

- Puzzle de 30 pièces en mousse indéchirables.
- Plateau en plastique avec des encoches pour faciliter la préhension des pièces.

Prix valeur à neuf : 14,50 €



## PUZZLE SOUPLE "LA FETE FORAINE"

code : A02- 7

**Âge : Dès 4 ans**

- Puzzle de 30 pièces en mousse indéchirables.

Prix valeur à neuf : 14,50 €



## PUZZLE SOUPLE "LE CIRQUE"

code : A02- 8

**Âge : Dès 4 ans**

- Puzzle de 30 pièces en mousse indéchirables sur le thème du cirque.

Prix valeur à neuf : 14,50 €



## MES 5 SUPER PUZZLES LA REINE DES NEIGES

code : A02- 68

**Âge : Dès 4 ans**

- Découvre l'histoire de l'anniversaire d'Anna grâce aux 5 puzzle de ton livre.
- 5 puzzle de 30 pièces chacun.

Prix valeur à neuf : 10,90 €

hachette  
jeunesse



## PUZZLE ELENA D'AVALOR

code : A02- 61

**Âge : Dès 4 ans**

- 4 puzzles évolutifs de 12 à 36 pièces avec Elena d'Avalor, l'une des héroïne de Disney.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## 3 PUZZLES MICKEY MOUSE

code : A02- 31

**Âge : Dès 4 ans**

- Contient 3 puzzles : 1 de 25 pièces, 1 de 36 pièces et 1 de 49 pièces.

Prix valeur à neuf : 11,49 €

Nathan



## PUZZLE PYJAMASQUES

code : A02- 62

Âge : Dès 4 ans

- Puzzle de 30 pièces.

Prix valeur à neuf : 12,99 €

Nathan



## PUZZLE LES PETITS PIRATES

code : A02- 56

Âge : Dès 4 ans

- Puzzle 30 pièces.

Prix valeur à neuf : 9,40 €

DJECO



## PUZZLE LA FEE ET LA LICORNE

code : A02- 32

Âge : Dès 4 ans

- Pour retrouver la fée et la licorne, votre enfant devra reconstituer ce beau tableau de 36 pièces.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## PUZZLE BABAR

code : A02- 70

Âge : Dès 5 ans

- 4 puzzle de 45 pièces chacun sur le thème de Babar.

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## PUZZLE BALLERINES

code : A02- 46

**Âge : Dès 5 ans**

- puzzle de 45 pièces

Prix valeur à neuf : 9,40 €



## PUZZLE LA DEMOISELLE AU CYGNE

code : A02- 38

**Âge : De 5 à 7 ans**

- Les 54 pièces de ce puzzle, une fois assemblées, représentent une jolie illustration d'une demoiselle se promenant sur un cygne.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## PUZZLE LE BATEAU DE BARBEROUSSE

code : A02- 21

**Âge : Dès 5 ans**

- Puzzle de 54 pièces.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## PUZZLE LE CAROSSE D'ELISE

code : A02- 20

**Âge : Dès 5 ans**

- Puzzle de 54 pièces.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## PUZZLE DISNEY

code : A02- 35

**Âge : Dès 6 ans**

- Puzzle qui regroupe tous les héros préférés de Disney
- Puzzle de 100 pièces
- Mallette bleue de transport en plastique.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## PUZZLE LA BELLE ET LE CLOCHARD

code : A02- 69

**Âge : Dès 7 ans**

- Puzzle de 100 pièces sur le thème de la belle et le clochard.

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## PUZZLE PHOSPHORESCENT DINOSAURES

code : A02- 41

**Âge : De 5 à 12 ans**

- Un superbe puzzle sur la thématique des dinosaures
- Magique : quand on éteint la lumière, le puzzle devient phosphorescent et l'on découvre les squelettes des dinosaures.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## PUZZLE PHOSPHORESCENT LICORNES

code : A02- 42

**Âge : De 5 à 12 ans**

- Un superbe puzzle sur la thématique des licornes
- Magique : quand on éteint la lumière le puzzle devient phosphorescent !

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## PUZZLE OBSERVATION LA FORÊT ENCHANTEE

code : A02- 58

**Âge : Dès 5 ans**

- Puzzle de 100 pièces
- Commence par assembler les pièces du puzzle, puis amuse-toi à retrouver les éléments de la frise dans l'image centrale.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## PUZZLE VEHICULES

code : A02- 36

**Âge : De 5 à 8 ans**

- Avec cette valisette ronde puzzle « Véhicules », votre enfant pourra reconstituer ce puzzle de 100 pièces mettant en scène divers véhicules (vélo, tracteur, voiture de sport, camion de pompier, ambulance...).

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## PUZZLE WINNIE THE POOH

code : A02- 73

**Âge : Dès 5 ans**

- Des petites pièces qui s'encastrent parfaitement dans des pièces plus grandes.  
Contient 90 pièces.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## PUZZLE LA REINE DES NEIGES

code : A02- 67

**Âge : Dès 6 ans**

- Puzzle de 100 pièces.

Prix valeur à neuf : 24,50 €



## PUZZLE YO-KAI-WATCH

code : A02- 47

**Âge : Dès 6 ans**

- puzzle 100 pièces

Prix valeur à neuf : 7,75 €



## PUZZLE OBSERVATION L'EQUITATION

code : A02- 37

**Âge : De 6 à 12 ans**

- C'est plus qu'un puzzle car il permet bien sûr à l'enfant de travailler tout en s'amusant, son repérage dans l'espace et d'exercer sa concentration et sa patience
- Mais une fois sa reconstitution terminée, l'enfant pourra localiser dans l'illustration, toutes les miniatures du cadre
- Contient 200 pièces.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## PUZZLE OBSERVATION L'ECOLE

code : A02- 66

**Âge : Dès 6 ans**

- Jeu 2 en 1: un puzzle sur le thème "Vive l'école" de 208 pièces et un jeu d'observation.
- Une fois le puzzle terminé, l'enfant doit retrouver les 51 objets ou illustrations indiqués autour du puzzle.

Prix valeur à neuf : 17,90 €



## PUZZLE XXL EUROPE

code : A02- 48

**Âge : Dès 8 ans**

- Puzzle 200 pièces

Prix valeur à neuf : 7,80 €



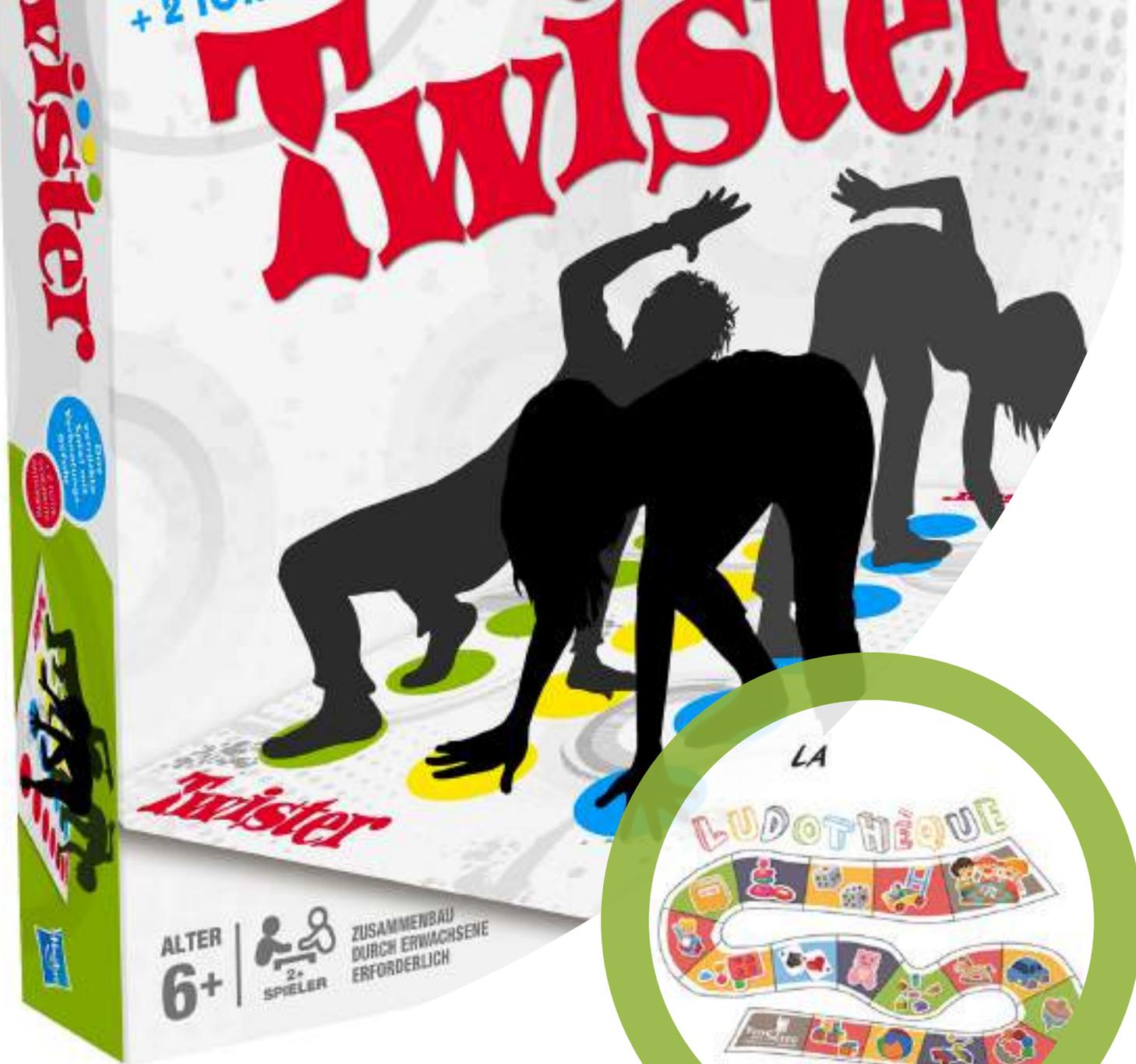
## PUZZLE FEE CLOCHETTE

code : A02- 63

**Âge : Dès 8 ans**

- Puzzle XXL de 200 pièces avec Fée Clochette et ses amis.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



# LES JEUX DE RÈGLES





## COLORINO

code : R01- 19

**Âge : Dès 2 ans**

- Jeu qui permet l'apprentissage des couleurs, fait travailler la motricité fine.

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## MON PREMIER COLORINO

code : R01- 56

**Âge : Dès 15 mois** - Nombre de joueurs : 1

- Jeu d'association pour apprendre les couleurs.
- Des fiches illustrant des objets du quotidien, des gros pions pour une plus facile manipulation.
- Contient 36 pions de 4 couleurs, 8 cartes double face et un support.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



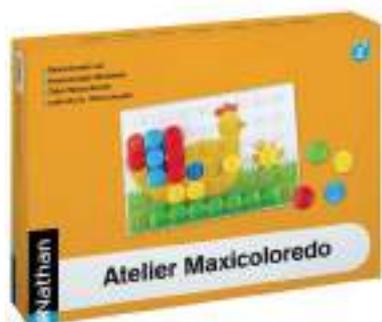
## BABY COLOREDO

code : R01- 66

**Âge : Dès 2 ans**

- Un jeu pour que les petits s'amuse avec les couleurs en suivant les modèles. Contient 4 planches illustrées recto-verso, 1 support rigide et 37 pions de couleur.

Prix valeur à neuf : 18,00 €



## ATELIER MAXICOLEREDO

code : R01- 12

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- 1ère découverte des couleurs.
- Développe la motricité fine.
- Contient 4 grilles supports, 184 pions, 24 fiches

Prix valeur à neuf : 76,50 €

Nathan



## FANTACOLOR JUNIOR

code : R01- 78

**Âge : Dès 2 ans**

- Permet à l'enfant de découvrir les couleurs.
- Contient 1 support, 8 planches et 48 jetons colorés.

Prix valeur à neuf : 22,98 €



## COULEURS ET FORMES

code : R01- 24

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- 6 jeux progressifs pour apprendre les couleurs et identifier des silhouettes, en jouant seul ou à plusieurs.
- L'enfant joue à associer 2 images identiques, 1 image à sa couleur ou 1 image à sa silhouette.
- Contient 4 planches recto verso, 24 jetons illustrés recto verso et 24 jetons couleur

Prix valeur à neuf : 7,90 €



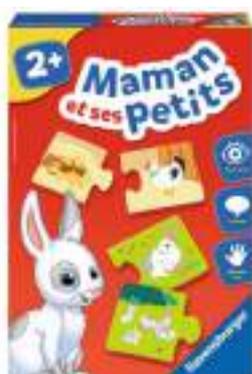
## MAMANS ET BEBES

code : R01- 23

**Âge : Dès 2 ans**

- 12 cartes puzzles avec 12 jetons ronds.
- Jeu d'association entre la maman et son bébé
- L'enfant découvre le nom de chaque animal et leur environnement (4 milieux à découvrir : la ferme, les champs, la savane et la banquise).

Prix valeur à neuf : 6,51 €



## MAMAN ET SES PETITS

code : R01- 20

**Âge : Dès 2 ans**

- 12 paires de cartes puzzles
- L'enfant doit associer la mère à ses petits respectifs.

Prix valeur à neuf : 6,90 €

Nathan

Nathan





## LES CONTRAIRES

code : R01- 1

**Âge : Dès 2 ans**

- Trouve le contraire de chaque image
- En observant les illustrations d'objet, de personnages ou de situation, l'enfant se familiarise avec la notion d'opposé. Grâce à la découpe des cartes-puzzles, les enfants peuvent contrôler eux-mêmes s'ils ont correctement réunis les contraires.

Prix valeur à neuf : 9,60 €



## PUZZLE DUO « A TABLE ! »

code : R01- 2

**Âge : Dès 2 ans**

- Jeu qui permet à l'enfant d'apprendre qui mange quoi ? Tout en s'amusant.

Prix valeur à neuf : 5,95 €



## LOTO DE LA MAISON

code : R01- 15

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Réalisé en carton épais
- Comprend 5 planches avec 30 pièces sur tous les objets et jouets de la maison.

Prix valeur à neuf : 10,90 €



## LOTO PETIT OURS BRUN

code : R01- 10

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Contient 4 planches et 24 cartes.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

Nathan



## MAXILOTO ANIMAUX

code : R01- 11

Âge : Dès 2 ans - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Contient 4 planches et 24 cartes
- Jeu de Loto version grand format pour découvrir 24 animaux familiers et sauvages.

Prix valeur à neuf : 36,90 €

Nathan



## LOTO DES COULEURS

code : R01- 45

Âge : Dès 2 ans - Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs

- Ce loto permet de découvrir les couleurs à travers 5 planches de jeu.
- Contient 5 planches de jeu et 30 jetons.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

Nathan



## LOTO DE LA FERME

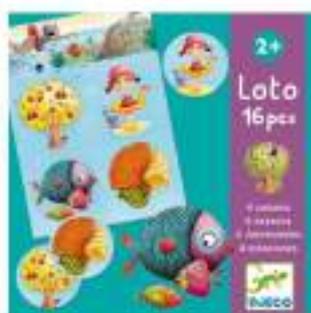
code : R01- 48

Âge : De 2 à 5 ans - Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs

- Un loto amusant autour du monde de la ferme.
- Contient 5 planches et 30 cartes.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

DJECO



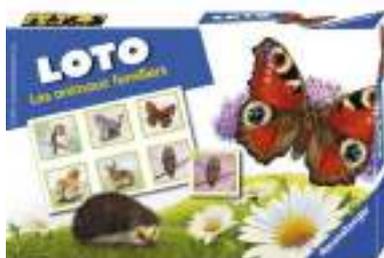
## LOTO DES 4 SAISONS

code : R01- 44

Âge : Dès 2 ans - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Ce loto aux illustrations originales et attirantes va permettre à l'enfant de découvrir les caractéristiques des 4 saisons qui rythment l'année.
- Contient 4 planches et 16 pièces.

Prix valeur à neuf : 7,99 €



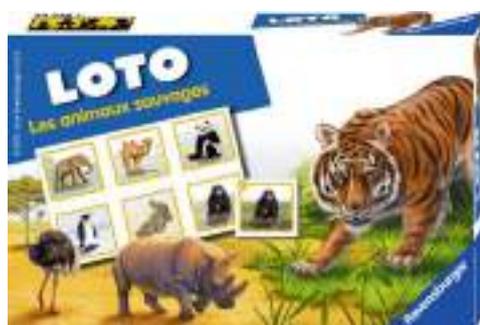
## LOTO LES ANIMAUX FAMILIERS

code : R01- 43

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs

- Loto sur le thème des animaux familiers pour apprendre à l'enfant à identifier et associer l'image d'une carte à une des images de sa planche
- Contient 30 images et 5 planches.

Prix valeur à neuf : 4,20 €



## LOTO DES ANIMAUX SAUVAGES

code : R01- 8

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : De 1 à 5 joueurs

- Le Loto est un jeu qui permet à l'enfant d'apprendre à observer et identifier les différents animaux, les nommer et à associer l'animal sur la planche de jeu.

Prix valeur à neuf : 8,50 €



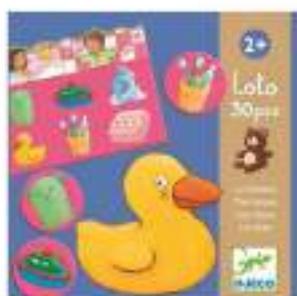
## LOTO MA MAISON

code : R01- 72

**Âge : Dès 2 ans**

- Un jeu avec des planches et des jetons colorés pour apprendre à observer et à associer. Alors? Sur quelle planche se trouve le jeton tiré?

Prix valeur à neuf : 5,00 €



## LOTO LA MAISON

code : R01- 76

**Âge : Dès 2 ans**

- Un jeu d'association d'images et de langage. Contient 30 pièces.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## LOTO ANIMAUX

code : R01- 77

**Âge : Dès 2 ans**

- Un jeu d'association d'images et de langage. Contient 30 pièces.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## JEU DES OMBRES

code : R01- 52

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Ce jeu est composé de silhouettes en bois de différents animaux et plaquettes également en bois, sur lesquelles les ombres de ces animaux sont présentées
- L'enfant observe les animaux et leurs ombres posés devant lui avec l'objectif de les associer
- Pour cela, il reconnaît les animaux, les nomme et associe silhouettes et ombres
- Coffret en bois contenant 24 animaux en bois peints et 12 plaquettes imprimées recto verso.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## TOUCHE ET TROUVE

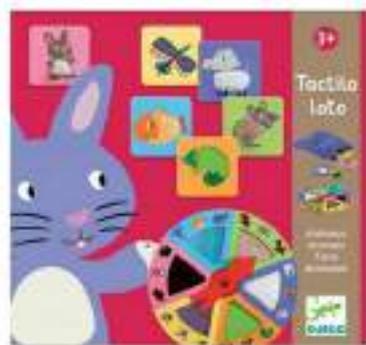
code : R01- 35

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Ce jeu de reconnaissance tactile consiste à mettre la main dans le sac pour trouver les pièces recherchées
  - L'enfant développe son sens tactile en découvrant les pièces avec ses mains
  - Attention de ne pas attraper la pièce piège ! Il y a également possibilité d'utiliser le jeu comme un loto classique grâce aux cartes illustrées.
- 2 jeux possibles : touche et trouve ou loto
- Contient 21 pièces en bois.

Prix valeur à neuf : 19,99 €

ullac



## TACTILO LOTO

code : R01- 3

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : De 1 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- But du jeu : retrouver tactilement dans un sac les matières indiquées par la roulette

Prix valeur à neuf : 17,00 €



## BOITE DE TRI

code : R01- 80

**Âge : Dès 3 ans**

- Jeu inspiré sur la reconnaissance des formes et des couleurs, sur la logique, la capacité d'association. Coffret de tri dans lequel l'enfant doit insérer les pièces correspondantes aux visuels de chaque réglette.

Prix valeur à neuf : 28,97 €



## LOTO DES ODEURS

code : R01- 7

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs - Durée : 30 min

- Le principe est de reconnaître la provenance de nombreuses odeurs. Celui qui a le meilleur nez gagne!
- Avec ses 30 diffuseurs aux odeurs de fruits, fleurs ou éléments domestiques, il fera découvrir le monde avec une dimension étonnante, permettant un échange riche entre enfants et parents.
- Comprend 30 diffuseurs d'odeurs, 5 planches de jeu.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## OU VIVENT-ILS ?

code : R01- 22

**Âge : Dès 3 ans**

- L'enfant doit associer l'animal à l'endroit où il vit.
- Contient 12 paires de cartes puzzles.

Prix valeur à neuf : 9,60 €



## MON PUZZLE « QUI FAIT QUOI ? »

code : R01- 13

**Âge : Dès 3 ans**

- Ce jeu contient 28 cartes-puzzles « métiers », 28 cartes-puzzles « outils de travail » et 1 livret.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## QUI MANGE QUOI?

code : R01- 50

**Âge : Dès 3 ans**

- A travers un parcours ludique dans une ferme, les enfants partent à la rencontre des animaux de la ferme
- Tout au long de leur progression dans le jeu, ils s'amuse à identifier les aliments et jouent à nourrir les 8 animaux à l'aide de leurs seaux
- Contient 1 plateau de jeu recto-verso à assembler, 4 seaux, 24 jetons aliments, 24 jetons jaunes, 1 roulette, 1 règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 9,95 €



## QUI MANGE QUOI ?

code : R01- 67

**Âge : Dès 2 ans**

- En jouant avec ses cartes, l'enfant apprend à développer logique, mémoire, et sens de l'observation, tout en s'amusant. Il apprend à connaître l'alimentation de certains animaux les plus courants.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## ASSOCIATIONS

code : R01- 75

**Âge : Dès 2 ans**

- Contient 30 cartes solides avec des images simples et très colorées qui attirent l'attention des enfants. En jouant, l'enfant apprend à associer des objets complémentaires. Il développe ainsi son esprit logique, sa mémoire et son sens de l'observation.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## CONTRAIRES

code : R01- 68

**Âge : Dès 2 ans**

- Contient 30 cartes très solides avec des images simples et très colorées qui attirent l'attention des enfants. En jouant, l'enfant apprend la notion des contraires. Il développe ainsi son esprit logique, sa mémoire et son sens de l'observation.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## PROFILS

code : R01- 69

**Âge : Dès 2 ans**

- Contient 36 cartes très solides avec des images simples et très colorées qui attirent l'attention des enfants. En jouant, l'enfant apprend à reconnaître la position des objets par rapport à lui. Il développe ainsi son esprit logique, sa mémoire et son sens de l'observation.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## D'OU CA VIENT ?

code : R01- 70

**Âge : Dès 2 ans**

- Contient 30 cartes n très solides avec des images simples et très colorées qui attirent l'attention des enfants. En jouant, l'enfant apprend le nom des produits qui figurent sur les cartes et de quoi ils sont faits.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## DANS LE MONDE DES LETTRES

code : R01- 59

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 1

- Jeux pour apprendre les premiers mots avec des mécanismes d'association simples et des cartes à emboîtement autocorrectives.
- Contient 36 cartes à emboîtement formant 12 images.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## MEMO TOM ET SES AMIS DE LA FORET

code : R01- 47

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Tom et ses amis est un jeu de Mémo en bois. L'enfant doit former des paires.
- Il est composé de 18 pièces facilement préhensibles.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## MEMO TACTILE

code : R01- 16

**Âge : Dès 3 ans**

- Autour des sens et du toucher.

Prix valeur à neuf : 21,20 €





## MEMO TACTILE DES SURFACES

code : R01- 57

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Jeux de mémory qui peut se jouer les yeux fermés. Convient aux personnes malvoyantes!
- Contient 32 pièces

Prix valeur à neuf : 24,22 €



## JEU DE MEMO PAT PATROUILLE

code : R01- 40

**Âge : Dès 3 ans**

- Un mémo pour s'amuser avec leurs chiots préférés conditionné dans une valisette métallique
- Contient 72 cartes soit 36 paires.

Prix valeur à neuf : 6,99 €



## MEMO NATURE

code : R01- 58

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Un jeu de mémo de 60 cartes (30 paires) sur les fruits et légumes avec leur nom français et anglais ainsi que leur mois de récolte.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## MEMO RIGOLO

code : R01- 46

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Retrouvez Simon, le célèbre lapin dans un jeu de memory évolutif.
- Contient 72 cartes.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## MEMO DISNEY

code : R01- 73

**Âge : Dès 3 ans**

- Un jeu qui développe le sens de l'observation et de la mémoire. Alors? Parmi toutes ces cartes, où se cache l'image identique à celle qui vient d'être retournée?

Prix valeur à neuf : 5,00 €



belsoluc

## RONDO VARIO

code : R01- 39

**Âge : De 3 à 5 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu qui développe la dextérité mais aussi l'identification des couleurs et des formes
- Contient: 4 chenilles, 1 dé à symbole, 1 dé de couleurs, 42 formes en bois (7 des 6 couleurs).

Prix valeur à neuf : 29,95 €



## MA PREMIERE LESSIVE

code : R01- 60

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 8

- retrouve les couleurs du vêtement pioché sur la pince à linge, si ce sont les mêmes tu peux le disposer sur l'étendoir, sinon passe ton tour!
- 62 mini pinces à linge, 1 étendoir, 1 sac de pioche et 75 cartes.

Prix valeur à neuf : 25,00 €

HABA



## NOISETTE RANGE

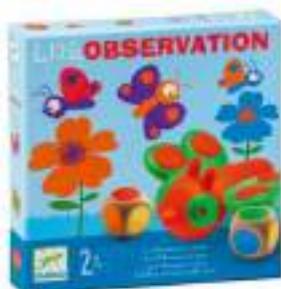
code : R01- 61

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 3

- Le petit chat Noisette a joué toute la journée! Maintenant c'est l'heure de ranger!  
Celui qui placera les plaquettes jouets correctement aidera Noisette à tout bien ranger.
- Contient une étagère de jeu, 1 chat, 18 plaquettes jouets, 3 coffres à jouets.

Prix valeur à neuf : 12,90 €

DJECO



## LITTLE OBSERVATION

code : R01- 34

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Dans ce jeu d'observation et de rapidité des plus petits, les joueurs posent les 9 papillons sur une table
- A tour de rôle, ils lancent les 2 dés
- Celui qui attrape en premier le papillon qui porte les couleurs des dés remporte le jeton correspondant à ce papillon
- Le gagnant est celui qui a le plus de jetons
- Tout en s'amusant à observer et à être rapide, l'enfant apprend les couleurs
- Contient : 2 dés, 30 jetons papillon et 9 papillons

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## MACRODOMINO BOIS

code : R01- 21

**Âge : Dès 3 ans**

- Grandes pièces en bois (12x 6 cm) avec des couleurs vives
- Thèmes : animaux et objets du monde réel
- Un sac en tissu pour le rangement.

Prix valeur à neuf : 27,50 €

GOULA



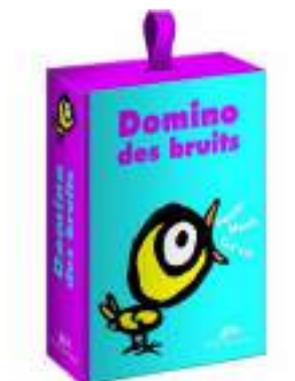
## DOMINO OSCAR A LA MER

code : R01- 49

**Âge : De 2 à 5 ans**

- 21 pièces en bois semi-circulaires
- Lorsqu'elles sont assemblées, elles forment une grande vague bleue sur la table de jeu.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## DOMINO DES BRUITS

code : R01- 32

**Âge : Dès 3 ans**

- Contenu : 57 dominos
- Niveau 1 facile : 28 pièces au dos bleu
- Et Niveau 2 difficile : 29 pièces au dos rouge
- But du jeu : placer tous les dominos dans le bon ordre
- En posant son domino, le joueur doit imiter le bruit représenté sur le dessin et/ou mimer l'animal ou l'objet concerné.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## DOMINO EN VILLE

code : R01- 74

**Âge : Dès 4 ans**

- Les enfants connaissent-ils les panneaux de signalisation et surtout leur interprétation? Ce jeu leur permet de les découvrir de façon amusante.

Prix valeur à neuf : 8,00 €



## DOMINO GEANT

code : R01- 82

**Âge : Dès 5 ans**

- Jeu de domino géant en bois.  
Contient 28 pièces.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## MINI JEU DINO DES CHIFFRES

code : R01- 51

**Âge : Dès 3 ans**

- 1, 2, 3 ... qui pourra aider le dinosaure à compter? Il faut trouver la quantité correspondant à chaque nombre et vice versa
- Un jeu de mémoire sur les nombres pour jouer seul ou à plusieurs
- Contient 25 tuiles en carton, 1 figurine dinosaure en bois et la règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 5,99 €



## MON PUZZLE QUEL CHIFFRE?

code : R01- 31

**Âge : Dès 3 ans**

- Je joue à associer 1 image et 1 chiffre.
- Ce jeu amène l'enfant progressivement vers l'apprentissage des chiffres.
- Contient 30 cartes-puzzle "chiffre", 30 cartes-puzzle "image" et 1 livret.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## MA PREMIERE FERME

code : R01- 41

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 20 min

- En associant les bébés animaux à leurs parents, en les nourrissant ou encore en récupérant leur production, les enfants apprennent le fonctionnement d'une ferme traditionnelle.
- Contient 1 plateau puzzle, 1 pion fermier en bois, 15 pions animaux en bois, 10 jetons ronds.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## QUACK QUACK

code : R01- 71

**Âge : Dès 3 ans**

- Récupérer le plus de cartes en faisant les bons bruits d'animaux.

Prix valeur à neuf : 8,00 €



## L'ARBRE DES 4 SAISONS

code : R01- 36

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs - Durée : 20 min

- Découvre et apprends les caractéristiques de chaque saison.  
Complète vite ce magnifique arbre en volume avant que le vent ne se lève !  
Contient : 2 plaque « arbre », 1 plaque bas, 1 plaque milieu, 12 jetons saison, 3 jetons vent, 3 jetons scie, 4 feuilles « aide mémoire »

Prix valeur à neuf : 24,99 €



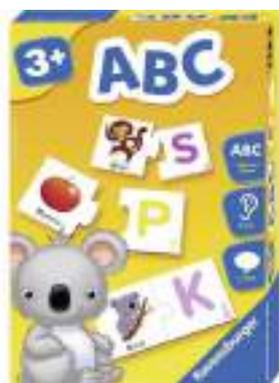
## DANS MON ASSIETTE - LES MATERNELLES

code : R01- 53

**Âge : Dès 3 ans**

- 3 jeux pour apprendre les bases d'une bonne alimentation, tout en s'amusant!
- Kit pour faire prendre conscience à son enfant de l'importance de bien manger et comment le faire, tout en jouant!
- L'enfant apprendra à : identifier les principaux aliments et les nommer, classer les aliments selon les 6 grands groupes, développer son sens de l'observation et de déduction.
- Contient 6 plateaux ronds, 42 jetons aliments.

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## ABC

code : R01- 26

**Âge : Dès 3 ans**

- Contient 26 paires de cartes-puzzles (Au recto, à gauche : 1 image avec son nom dessous et à droite : l'initiale du mot correspondant.
- Au verso, à gauche : la lettre en majuscule et à droite : la lettre minuscule correspondante.), 2 paires de cartes puzzles alphabet.

Prix valeur à neuf : 6,90 €



## J'APPRENDS LES LETTRES

code : R01- 27

**Âge : Dès 3 ans**

- J'apprends les lettres initie les enfants à l'alphabet à travers 26 puzzles différents (un par lettre).
- Les enfants apprennent à reconnaître chaque lettre, en majuscule et en minuscule.
- Le système d'autocorrection permet à l'enfant de jouer de façon autonome : 2 pièces de puzzle ne s'imbriquent que si elles vont ensemble.
- 2 niveaux de jeux permettent de progresser de la lettre au mot.
- Contient 1 mallette, 26 puzzles de 3 pièces illustrés recto-verso

Prix valeur à neuf : 9,90 €



## LES MOTS

code : R01- 29

**Âge : Dès 4 ans**

- Différents jeux et niveaux de difficultés pour jouer autour des mots.
- Contient 6 planches de 4 mots recto verso, 108 jetons-lettres, 4 jetons vierges, 1 guide des jeux.

Prix valeur à neuf : 7,90 €



## GRAND MEMORY DISNEY

code : R01- 18

**Âge : Dès 4 ans**

- Retrouve tous les personnages de Disney avec ce grand memory. L'enfant doit retrouver les paires.
- Jeu qui fait travailler la mémoire.
- Contient 72 cartes.

Prix valeur à neuf : 9,90 €



## MEMO « IL ETAIT UNE FOIS... »

code : R01- 14

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Le but est d'être le premier à rassembler les 5 paires de son conte (Le petit chaperon rouge, Boucle d'or et les 3 ours, les 3 petits cochons et Blanche Neige et les 7 nains).

Prix valeur à neuf : 10,99 €



## MISTIGRI

code : R01- 6

**Âge : Dès 4 ans**

- C'est un jeu de cartes où il faut associer des paires d'images, mais attention, le Mistigri, c'est le chat, il n'a pas de paire donc celui qui l'a doit s'en débarrasser!

Prix valeur à neuf : 6,60 €

hachette  
JEUNESSE



## MISTIGRI DISNEY

code : R01- 42

**Âge : Dès 4 ans**

- Retrouver les héros Disney pour cette version du jeu du Mistigri
- Il faut associer des paires d'images sans récupérer Maléfique!
- Contient 50 cartes (24 paires, 1 cartes Mistigri et 1 carte règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 8,95 €



## MISTIGRI PEPPA PIG

code : R01- 55

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 et +

- Retrouve Peppa et tous ses amis dans le jeu du Mistigri !  
Forme les bonnes paires et évite absolument la carte Mistigri.
- Contenu: 45 cartes.

Prix valeur à neuf : 7,90 €

Nathan



## CLIC EDUC MOSAIQUES

code : R01- 37

**Âge : De 4 à 7 ans**

- Contient : 10 planches illustrées et 675 pions de 9 couleurs différentes.  
Développe la motricité fine
- Jeu d'association de couleurs.  
Ce coffret de mosaïques permet l'apprentissage des couleurs.  
L'enfant dépose les pions sur les bonnes couleurs afin de compléter son tableau.

Prix valeur à neuf : 24,99 €

belduc



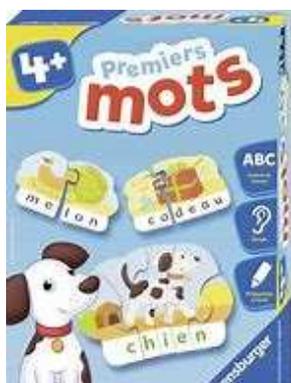
## CANDY

code : R01- 5

**Âge : Dès 4 ans**

- Jeu d'observation et de rapidité. Le premier joueur qui a réuni 5 bonbons correspondant à la combinaison de couleurs des dés a gagné la partie.
- Plusieurs niveaux de difficulté.
- Boîte métal contenant 41 bonbons de bois colorés, 1 tapis de jeu et 3 dés de couleur.

Prix valeur à neuf : 24,50 €



## PREMIERS MOTS

code : R01- 28

**Âge : Dès 4 ans**

- Contient 40 puzzles mots (20 mots-syllabes- 10 mots à 2 syllabes et 10 mots à 3 syllabes).  
Ce jeu favorise la compréhension de la formation des mots et la reconnaissance des sons et des syllabes.

Prix valeur à neuf : 6,90 €



## JEU DE SOCIETE « LA CHASSE AUX MONSTRES »

code : R01- 38

**Âge : Dès 4 ans**

- Retrouve les bons jouets pour effrayer les monstres et les faire fuir dans le placard.  
Fais équipe avec ta famille et tes amis dans ce jeu de mémoire coopératif.  
Contient : 20 cartes monstres, 10 tuiles jouet, 3 tuiles progression des monstres, 2 tuiles pour chasseurs d'experts, 1 boîte placard.

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## DRAGON GLOUTON

code : R01- 64

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Bébé dragon a avalé tous les trésors...  
Quand on passe la main devant son visage, son ventre s'illumine comme par magie et on en aperçoit le contenu pendant 3 secondes.  
Il faudra le mémoriser et tenter de piocher un objet de la bonne couleur!

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## ASTICOTS RIGOLOS

code : R01- 65

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- D'étranges asticots vivent sur la colline... Pour en attraper un maximum, fais tourner la flèche et tire un asticot jusqu'à la couleur indiquée. Avec un peu de chance, tu arriveras à le sortir hors de terre!

Prix valeur à neuf : 20,00 €

Nathan



## L'HEURE

code : R01- 33

**Âge : Dès 5 ans**

- Contient 20 associations-puzzles des moments de la journée, 1 horloge avec les aiguilles rotatives et un guide des jeux. L'enfant commence par associer l'heure aux différents moments de la journée puis les ordonne pour se familiariser avec la notion de temps
- Enfin il démarre son apprentissage de la lecture de l'heure avec les cartes-heures et la grande horloge.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

Go!ath



## TRIOMINOS JUNIOR

code : R01- 9

**Âge : Dès 5 ans**

- Observez, placez ... c'est gagné! Le triominos junior est une variante du Triominos spécialement adaptée aux enfants dès 5 ans.
- 2 niveaux de difficulté.
- Les enfants apprennent à reconnaître les couleurs et les chiffres.
- Le gagnant sera celui qui le premier posera tous ses triominos et remportera le plus de pièces.

Prix valeur à neuf : 33,00 €



## LE LOUP EN CHAUSSETTES

code : R01- 81

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Le loup revient et cette fois-ci, il a égaré ses chaussettes dans la salle de bain! Bleues, rouges, vertes, il faut les retrouver dans le bon ordre. Un jeu où il vaut mieux avoir une bonne mémoire et un peu de chance... Et gare au loup sans chaussettes!

Prix valeur à neuf : 20,00 €



## PENGOLOO

code : R01- 62

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Bienvenue au pôle Sud! Pengoloo est un jeu de mémoire simple et amusant qui vous emmène sur la banquise!
- Contient 4 planchettes iceberg, 12 pingouins, 12 oeufs colorés et 2 dés.

Prix valeur à neuf : 16,90 €



## MIKAMO

code : R01- 30

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : De 1 à 5 joueurs

- But du jeu: Trouver la carte dessin correspondant à la carte Mikamo tirée.
- Jeu de 55 cartes dessin (recto/verso) et 55 cartes Mikamo (lettre ou thème).

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## JEU DE LOTO

code : R01- 17

**Âge : Dès 6 ans**

- Contient 48 cartons et 90 pions.

Prix valeur à neuf : 9,90 €





## TRIOMINOS CLASSIC

code : R01- 54

**Âge : Dès 6 ans**

- Associer les pièces triangulaires entre elles pour obtenir un maximum de points.
- Contient 56 Triominos, 4 réglettes, la règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## LE ROI SOMMEIL

code : R01- 63

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- La famille royale se prépare à aller se coucher mais elle n'arrive pas à se décider sur la bonne tenue à porter. Chaque membre de la famille n'arrête pas de descendre du lit pour mettre un nouveau pyjama, puis remonte dans le lit et recommence encore une fois. Mais dès que le fantôme apparaît, tout le monde file se cacher sous la couette. Qui se souviendra du lit dans lequel se trouve le roi habillé en bleu?
- Contient 5 lits, 1 couverture, 50 cartes, 36 pièces et 6 jetons joker.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## BEURKY SNEAKY

code : R01- 83

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 5

- Oseras-tu mettre ta main dans la gueule du serpent ?
- Pour des raisons d'hygiène, ce jeu est fourni sans slime.

Prix valeur à neuf : 20,00 €



## CENTRE DE TRI DES DECHETS

code : R01- 84

**Âge : Dès 3 ans**

- Un centre de tri de déchets en bois et en carton pour apprendre le recyclage des déchets grâce à des cartes éducatives.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## MON PREMIER JEU DE FAMILLES T'CHOUPI

code : R02-3

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- T'choupi, le personnage favori des petits, accompagne les enfants dans leur premier jeu de 7 familles
- Ils jouent à rassembler 4 cartes d'une même famille puis d'une autre...
- Contenu : 1 boîte de rangement et 36 grandes cartes.

Prix valeur à neuf : 10,00 €



## JEU DE 7 FAMILLES PEPPA

code : R02- 2

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- L'enfant retrouve un de ses personnages animés préférés, Peppa Pig.
- Il s'initie à la règle du jeu de 7 familles simplifiée.

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## JEU DE 7 FAMILLES BARBAPAPA

code : R02- 8

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Contient 42 cartes.

Prix valeur à neuf : 5,00 €



## DINOSAURES JEU DE FAMILLES ET JEU DE BATAILLE

code : R02- 10

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Jeu de 8 familles de 4 cartes chacune et possibilité de jouer également à la bataille en choisissant une caractéristique (longueur, agressivité, poids ou ancienneté)
- Contient : 32 cartes.

Prix valeur à neuf : 4,99 €



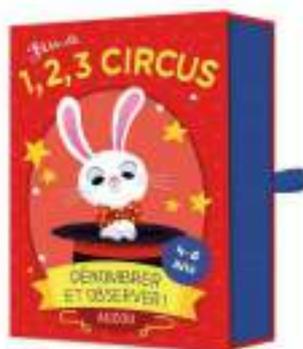
## JUNGLE SPEED KIDS

code : R02- 21

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Jungle speed kids, c'est un jeu de mémoire, d'observation et de réflexes pour les jeunes joueurs! Un totem est disposé au centre de la table, et chacun retourne ses tuiles d'animaux au fur et à mesure, avant de les replacer face cachée. Dès que quelqu'un est sûr que la tuile révélée est de la même famille qu'une autre, cachée, il s'empare du totem et le place sur la tuile concernée. S'il s'est trompé, il est interdit de prendre le totem jusqu'à ce qu'une tuile lion apparaisse, ou que le tour revienne à lui. Sinon, il remporte les deux tuiles concernées!
- Contient 1 totem en bois, 32 tuiles animal, 1 lion sous la forme de 4 tuiles d'assemblage, 6 tuiles personnage et 1 sac.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## CARTES 1, 2, 3 CIRCUS

code : R02- 14

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Reconstitue les suites de couleur de 1 à 10
- Fais preuve d'astuce et de logique pour être le premier à te débarrasser de tes cartes
- Un jeu de dénombrement et d'observation.

Prix valeur à neuf : 7,55 €



## CARTES MINI FAMILY

code : R02- 16

**Âge : De 4 à 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Un jeu de 7 familles fantastiques de 4 personnages chacunes
- Règles simples et parties rapides.
- Contient 28 cartes.

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## ATTRAPE REVES

code : R02- 39

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Repoussez les méchants cauchemars... Attrape rêves es tun jeu pour 2 à 4 joueurs accessible dès 4 ans.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## JEU DE 7 FAMILLES LAPINS CRETINS

code : R02- 7

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Contient 42 cartes.

Prix valeur à neuf : 5,00 €



## CARTES JEU DE FAMILLES DISNEY PRINCESSES

code : R02- 18

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Celui qui aura reconstitué le plus grand nombre possible de familles gagne la partie.
- Contient 32 cartes.

Prix valeur à neuf : 4,90 €



## JEU DE FAMILLES PAT PATROUILLE ET JEU D'ACTION

code : R02- 9

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- 2 jeux en 1 : jeu de familles (8 familles de 4 cartes chacune) et jeu d'action (le but est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes, dans l'esprit du Uno)
- Contient : 32 cartes.

Prix valeur à neuf : 4,99 €



## CARTES CARS

code : R02- 15

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- 2 jeux en 1: jeu de familles (8 familles de 4 cartes chacune) et jeu d'action (le but est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes, dans l'esprit du Uno).
- Contient 32 cartes.

Prix valeur à neuf : 4,90 €



## JEU DE CARTES UNE SOURIS VERTE

code : R02- 1

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu de séquences où il faut jouer des séries de 6 cartes dans le bon ordre et raconter des histoires farfelues.
- Contient 48 cartes.

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## JEU DE CARTES PIC-ASSIETTE

code : R02- 5

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu de 49 cartes et un pochon sérigraphié qui ouvre l'appétit !  
Jeu qui va faire découvrir de façon ludique aux enfants les secrets d'une alimentation équilibrée.
- Sois le premier à composer ton menu équilibré mais fais attention au Pic-assiette !

Prix valeur à neuf : 11,50 €

Nathan



## RUMMY DISNEY

code : R02- 11

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- But du jeu : Composer des suites de chiffres de même couleur ou des séries de tuiles de valeurs identiques mais de couleur différente
- Le 1er qui se débarrasse de toutes ses tuiles a gagné.

Contient : 52 tuiles, 4 chevalets et 1 règle du jeu

Prix valeur à neuf : 24,99 €



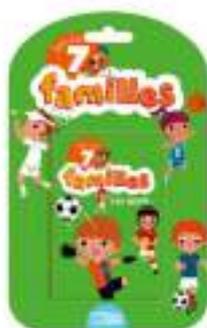
## BELOTE JUNIOR

code : R02- 30

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Ce coffret contient 4 règles de jeux conçues spécialement pour apprendre progressivement la belote. Il y a aussi la règle de la belote traditionnelle. Les cartes "retournables" facilitent la lecture du jeu et l'apprentissage des valeurs de façon ludique.

Prix valeur à neuf : 11,90 €



## JEU DE 7 FAMILLES LES SPORTS

code : R02- 6

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Amuse toi à gagner le plus de familles possible ! Les sports représentés parlent bien aux enfants : foot, tennis, basket, natation, ski, vélo et rugby.

Prix valeur à neuf : 4,99 €



## JEU DE 7 FAMILLES LES METIERS

code : R02- 13

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Amuse-toi à gagner le plus de familles possibles : famille vétérinaire, famille fleuriste, famille boulanger...

Prix valeur à neuf : 4,99 €



## JEU DE 7 FAMILLES "JE RECYCLE"

code : R02- 4

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- 2 niveaux de jeu: avec ou sans Quiz. Jeu idéal pour apprendre en s'amusant en famille le recyclage.
- Ce jeu, de 42 cartes en papier recyclée, basé sur les règles du traditionnel jeu de 7 familles.
- Il a pour but d'apprendre aux enfants les différents types de déchets et leurs conséquences respectives.

Prix valeur à neuf : 6,50 €



## JEU DE 7 FAMILLES SECOURY ET LA SECURITE ROUTIERE

code : R02- 19

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Sensibiliser l'enfant à la sécurité routière grâce à ce jeu de 42 cartes.
- Le joueur qui a rassemblé le plus de familles à la fin de la partie a gagné. Pour obtenir une carte, il faut découvrir qui l'a en sa possession et répondre à la question correspondante.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## TIMELINE

code : R02- 20

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Soyez le premier à placer correctement vos cartes sur la ligne du temps pour gagner la partie.
- Contenu: 55 cartes.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## TIMELINE INVENTIONS

code : R02- 22

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Saurez-vous placer le plus de cartes dans le bon ordre chronologique?

Prix valeur à neuf : 7,60 €



## LE JEU DU NAIN JAUNE

code : R02- 12

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : De 3 à 8 joueurs.

- Jeu de cartes familial.
- L'objectif est d'être le premier joueur à se débarrasser de toutes ses cartes et d'être celui qui a le plus de jetons à la fin de la partie.

Prix valeur à neuf : 12,90 €



## RUMMY CLASSIQUE

code : R02- 17

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Le but du jeu est de ne plus avoir de tuiles.
- Chaque joueur pose ses tuiles en faisant des "séries" (combinaison de 3 tuiles minimum de la même valeur mais d'une couleur différente), des "suites" (combinaison de 3 tuiles minimum de la même couleur avec des nombres consécutifs), ou compléter des suites ou des séries déjà posées.

Prix valeur à neuf : 26,99 €



## SALADE 2 POINTS

code : R02- 34

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Salade, tomate, oignon, chef!  
Salade 2 points est un jeu de cartes et de collection pour 2 à 6 joueurs.

Prix valeur à neuf : 13,90 €



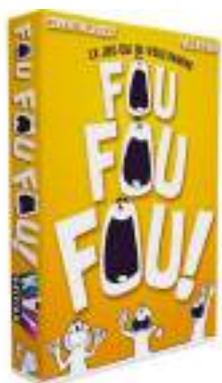
## NON MERCI

code : R02- 35

**Âge : dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 7

- Dans le jeu de cartes Non merci, à votre tour, faites le choix d'accepter une carte ou de dire "Non merci!" en posant l'un de vos jetons sur la carte refusée. C'est ensuite au joueur suivant de prendre une décision et éventuellement de récupérer votre jeton. Chaque carte acceptée fait perdre des points. Mais si vous reconstituez les suites, vous ne perdez que la valeur de la plus petite carte de la suite.

Prix valeur à neuf : 13,90 €



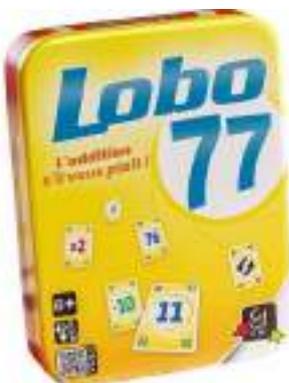
## FOU FOU FOU

code : R02- 23

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 8

- Vous savez lire, alors vous savez jouer.
- Fou Fou est un jeu de gages délirant et contagieux.

Prix valeur à neuf : 11,50 €



## LOBO 77

code : R02- 36

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Soyez rapide pour jouer et calculer en évitant les pièges tendus par vos adversaires! Lobo 77 est un jeu de cartes très animé.

Prix valeur à neuf : 13,90 €



## PUSH'EM UP!

code : R02- 37

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Pouchez vos cartes ! Push'em up! est un jeu de cartes et de combats pour 2 à 4 joueurs.

Prix valeur à neuf : 13,50 €



## SKYJO

code : R02- 24

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Anticipez et soyez audacieux.
- Skyjo est un jeu de cartes simples, subtil et terriblement addictif dans la lignée du UNO.

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## GANG OF FOUR

code : R02- 25

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 4

- Gang of four : le jeu de combinaison de cartes venu de Chine, pour les audacieux et opportunistes.

Prix valeur à neuf : 15,00 €



## LIGRETTO

code : R02- 40

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Rapidité, sagacité et réactivité sont indispensables pour jouer au Ligretto.

Prix valeur à neuf : 10,50 €



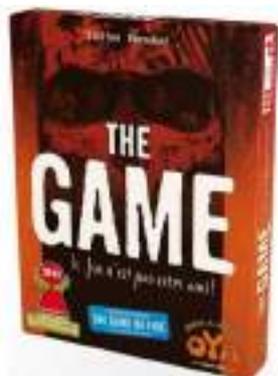
## THE MIND

code : R02- 33

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Soyons en phase et ne faisons qu'un!  
The mind est un jeu de cartes qui se joue en mode coopératif pour 2 à 4 joueurs;

Prix valeur à neuf : 11,00 €



## THE GAME

code : R02- 27

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 5

- Dans le jeu The game, votre objectif à tous est de vous débarrasser de toutes vos cartes contenant des nombres sur 4 piles au centre de la table. 2 sont ascendantes, 2 sont descendantes et à chaque tour, vous devez poser au moins 2 cartes.
- La règle de The game est donc simple mais votre mission ne l'est pas. Unissez-vous donc pour réaliser cet incroyable défi !

Prix valeur à neuf : 11,00 €



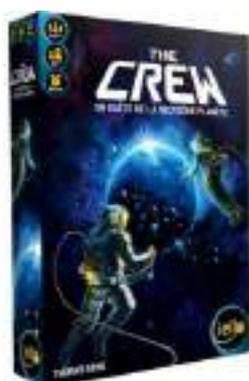
## 50 MISSIONS

code : r02- 31

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4

- Ensemble, vous avez 50 missions à réaliser. Pour cela, à votre tour, posez une de vos cartes sur une carte ayant au moins un point commun: la valeur ou le symbole. A chaque fois que les conditions d'une mission sont réunies, celle-ci est réussie et remplacée. Vous pouvez parler, mais vous ne pouvez révéler la valeur ou le symbole de vos cartes.

Prix valeur à neuf : 16,90 €



## THE CREW

code : R02- 38

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 5

- Embarquez pour l'espace et tous ses défis! The crew: en quête de la neuvième planète est un jeu de cartes coopératif pour 3 à 5 joueurs.

Prix valeur à neuf : 13,50 €

nouveau



## LOVE LETTER

code : R02- 32

**Âge : Dès 14 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Dans le jeu Love letter, votre but est de faire parvenir une lettre d'amour à la princesse. Malheureusement, elle s'est enfermée dans le palais et vous dépendez d'intermédiaires pour livrer votre message. Love letter est un jeu aux règles simples, aux tours rapides. Soyez tactiques et tentez de lire dans le jeu de vos adversaires!

Prix valeur à neuf : 10,90 €

nouveau



## SANS PITIE

code : R02- 26

**Âge : Dès 16 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 10

- Le jeu de soirée méchant pour les gentils.
- Sans pitié est un jeu d'ambiance corrosif.
- Attention, ce jeu est à base d'humour noir, déplacé ou décalé.....

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## LITTLE CIRCUIT

code : R03- 1

**Âge : Dès 2 ans et 1/2** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Un des Premiers jeux de circuit qui permet à l'enfant l'apprentissage des couleurs.
- A l'aide des dés, les joueurs doivent faire avancer les animaux le long du chemin.
- Le premier arrivé a gagné.

Prix valeur à neuf : 12,30 €



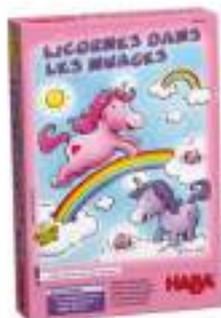
## 1 2 3 MAISON

code : R03- 37

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 3

- Petit ours brun fait la course avec maman ours et papa ours jusqu'à la maison. Qui arrivera le premier?
- Contient 1 plateau avec maison en volume, 3 figurines et 1 dé.

Prix valeur à neuf : 18,90 €



## LICORNES DANS LES NUAGES

code : R03- 6

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Une course de dés féérique.
- Contient 4 licornes en bois, 1 plateau en 3 parties, 2 dés et 60 pierres précieuses en plastique.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## ALLEZ LES ESCARGOTS

code : R03- 16

**Âge : De 3 à 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 15 min

- Premier jeu de plateau aux règles simples.
- Que le chemin semble long aux escargots pour atteindre leur salade ! 6 escargots en bois avancent au rythme des lancés de dés.
- Contient 1 plateau de jeu, 2 dés de couleurs, 6 escargots en bois.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## ESCARGOTS GO

code : R03- 34

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 3

- Lance le dé et étire le ruban mesureur de ton escargot pour rejoindre une fleur. Retourne un pétale et suis la consigne, mais attention aux embûches!
- Contenu: 3 escargots mesureurs, 1 dé, 18 pétales de couleurs et 1 disque de départ.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## LE MONDE DE DORY

code : R03- 24

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Parcours l'océan et aide Dory à se rafraichir la mémoire pour réunir ses amis! Tu devras surmonter les obstacles et faire travailler ta mémoire pour te souvenir de l'emplacement des amis de Dory sur le plateau.
- Lorsque tu as rassemblé tes personnages, rejoins Dory au centre du plateau pour remporter la partie!
- Contient 1 plateau de jeu, 4 pions Dory, 16 jetons "amis", 4 cartons "amis", 2 jetons corail, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 7,50 €



## SET PYJAMASQUES 8 JEU EN 1

code : R03- 12

**Âge : Dès 3 ans**

- Joue avec tes personnages préférés à divers jeux de société classique : Jeu des petits chevaux, jeu de l'oie, dominos, course d'escargots, jeu d'échelle, morpion ...

Prix valeur à neuf : 15,99 €



## JEU DE L'OIE GEANT DISNEY

code : R03- 9

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Retrouve les personnages de Disney avec ce jeu de l'oie version géante.

le plateau est un tapis de jeu.

- Objectif : être le premier à atteindre la dernière case du parcours en évitant les obstacles.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## JEU DE L'OIE XL

code : R03- 3

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- C'est un classique dans les jeux de parcours.
- L'originalité ici c'est une version XL en tapis, comprenant 63 cases disposées en spirale enroulées vers l'intérieur et comportant un certain nombre de pièges.
- Le but étant d'arriver le premier à la dernière case.

Prix valeur à neuf : 15,00 €



## JEU DE L'OIE

code : R03- 28

**Âge : De 4 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 30 min

- Le but du jeu est d'être le premier à emmener son oie au manège.
- Jeu idéal pour stimuler la concentration et apprendre à compter.
- Contient 1 plateau de jeu, 4 oies, 2 dés en bois.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## COFFRET BOIS DADA/ OIE CLASSIQUE

code : R03- 7

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- 2 jeux en 1: Jeu des petits chevaux et jeu de l'Oie.
- Coffret bois.
- Contient 2 dés, 4 oies, 2 petits chevaux de 4 couleurs...

Prix valeur à neuf : 29,70 €



## JEU DE CHEVAUX GEANT

code : R03- 45

**Âge : Dès 5 ans**

- Retrouvez le jeu de chevaux classique dans un grand format, idéal pour des parties de jeu en extérieur.

Prix valeur à neuf : 9,99 €

HABA



## HOP ! HOP ! GALOPONS !

code : R03- 10

Âge : De 3 à 12 ans - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Les chevaux ont passé une belle journée dans le pré, mais ils doivent vite rentrer à la ferme.
- Dans leur box, il leur faut différentes choses, comme une botte de carottes et un sac d'avoine. C'est à vous de les récupérer sur votre chemin menant à l'écurie.
- Celui qui choisira les bons dés en route et aura un peu de chance emmènera en premier son cheval au box.
- Des variantes pour compliquer la partie.
- Contient : 1 plateau de jeu, 4 chevaux en bois, 4 plateaux de chacun 7 pièces de puzzle, 1 dé rouge, 1 dé bleu, 2 obstacles et 1 règle du jeu

Prix valeur à neuf : 18,99 €



## JEU DE L'ECELLE

code : R03- 29

Âge : Dès 4 ans - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Les petites souris se frayent un chemin à travers l'étagère de la cuisine, afin d'accéder aux sucreries.
- Au cours de cette partie de montée et descente, le premier qui atteint la boîte de biscuits remporte la partie.
- Contient: 1 planche de jeu (en 3 parties), 4 figurines, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 13,55 €



## CROQUE-CAROTTE

code : R03- 2

Âge : Dès 4 ans - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Course poursuite de lapins pour atteindre le premier la carotte au sommet de la colline.
- Mais le sentier qui y mène leur réserve bien des surprises...

Prix valeur à neuf : 36,50 €



## LES MATERNELLES LE TEMPS QUI PASSE

code : R03- 27

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Un jeu ludique pour apprendre à se repérer dans le temps : les moments de la journée, les jours de la semaine, les mois de l'année, les saisons!
- Jeu évolutif: 3 niveaux de jeu
- Contient 1 plateau de jeu en 2 parties, 60 cartes questions, 4 pions enfants, 4 pions escargots, 2 plateaux ronds mémo recto/verso.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## L'ESCALIER HANTÉ

code : R03- 20

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu de parcours et de mémoire.
- L'escalier hanté est habité par des fantômes.
- Les joueurs progressent sur le plateau au rythme des lancers de dés.
- S'ils tombent sur le symbole fantôme, ils recouvrent 1 pion avec 1 figurine blanche.
- Pour arriver le premier en haut de cet escalier encore faut-il savoir quel est son pion, puisqu'ils sont tous devenus des fantômes!
- Contient 1 plateau de jeu, 4 figurines fantômes, 4 pions, 4 jetons, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## PIQUE PLUME

code : R03- 15

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 20 min

- Course animée où chaque poule ou coq doit déplumer ses adversaires. Pour aller vite et avancer sur le parcours, il faut se souvenir des images cachées sous la prairie.
- Contient: 4 figurines en bois, 4 plumes en bois, 24 cartes "oeufs", 12 cartes octogonales.

Prix valeur à neuf : 34,99 €



## CIRCUIT DE BILLES

code : R03- 8

**Âge : Dès 5 ans**

- Contient 48 pièces et 15 billes.

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## ECHELLES ET SERPENTS

code : R03- 33

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Célèbre jeu d'échelles et serpents où nos pingouins partent pour une course éffrénée sur la banquise: si les échelles permettent d'arriver plus vite, attention par contre aux épuisettes qu font redscendre!
- Contient: 1 plateau de jeu (cases numérotées de 1 à 46), 4 pingouins en bois, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 10,90 €



## LA COURSE FARFELUE DES SOURIS DES CHAMPS

code : R03- 17

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Voici un jeu de parcours drôle et original. Chaque souris tente d'arriver la première dans une course pleine de rebondissements.
- Contient : 1 plateau de jeu, 1 dé, 31 cartes « action », 4 cartes « maison », 4 figurines souris, 1 carte stop, 1 carte piège

Prix valeur à neuf : 24,99 €



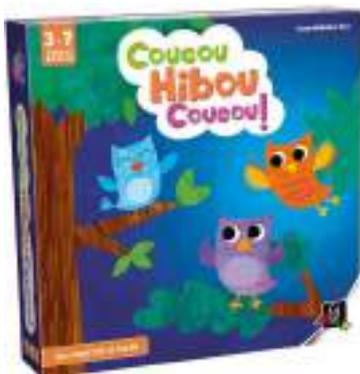
## SURPRISE AU POULAILLIER

code : R03- 42

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- C'est la course des poussins! Surprise au poulailler est un jeu simple autour du thème populaire du poulailler.

Prix valeur à neuf : 25,00 €



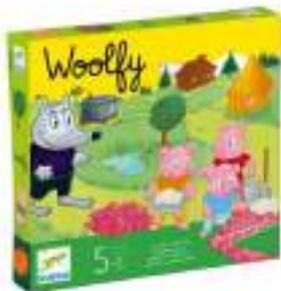
## COUCOU HIBOU COUCOU

code : R03- 48

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Au lit les petits hiboux !  
Coucou hibou coucou est un jeu de plateau et de course accessible dès 3 ans.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## WOOLFY

code : R03- 11

**Âge : De 5 à 9 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu de coopération.  
Le but du jeu est de réussir collectivement à amener les 3 petits cochons dans la maison de briques (après l'avoir construite) avant que le loup ne les ait attrapés.
- Contient : 1 plateau de jeu, 3 pions cochons (1 bleu, 1 rouge, 1 vert), 3 dés, 1 maison de brique à assembler

Prix valeur à neuf : 28,99 €



## JEU DE SOCIETE MONZA

code : R03- 21

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu de plateau et de course pour les petits pilotes.
- Ils avancent grâce aux dés de couleurs.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## MON PREMIER MILLE BORNES

code : R03- 36

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 et +

- Les enfants font avancer la voiture pour aller de la maison au zoo en évitant les embûches croisées sur la route dans un objectif commun: arriver avant que l'orage ne gronde sur le zoo!
- Contenu: 33 cartes, 1 sabot, 1 pion voiture, 1 dé, 1 pion feu rouge, 1 puzzle 6 pièce et 5 jetons aliments.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## FÉE TOIBELLE

code : R03- 18

**Âge : De 5 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 30 min

- 4 fées sont invitées au grand bal du château.
- Mais avant de filer en carrosse danser sous les étoiles, chacune doit récupérer sa couronne, son collier, son éventail et son sac à main.
- Contient 1 plateau, 20 jetons « note de musique », 4 cartes fée, 1 dé et 4 pions.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## REVE DE PRINCESSE

code : R03- 22

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu de parcours où il faut être la première à retrouver le prince pour aller au bal! Pour cela, il faut récupérer 3 accessoires: 1 couronne, 1 robe et une paire de chaussures. Une fois les 3 éléments réunis, il faut chercher le prince qui attend dans l'un des 3 châteaux. Mais le temps presse car la sorcière est aussi à la recherche du prince!
- Contient 1 plateau de jeu, 16 cartes objets, 3 cartes châteaux, 3 cartes bonus, 5 figurines princesse, 1 sorcière, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## REVE DE TRESOR

code : R03- 5

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu de parcours.
- Qui sera le premier à trouver le trésor du pirate ?
- Contenu : 1 plateau, 16 cartes objets, 3 cartes coffre, 3 bonus, 5 pirates juniors, 1 figurine pirate, 1 dé, la règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



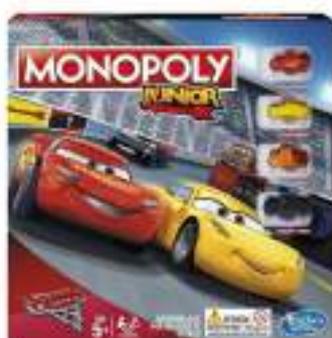
## MONOPOLY JUNIOR

code : R03- 4

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 45 min

- Cette version junior du Monopoly reprend le principe et les règles de la version classique.
- Les cases sont adaptées aux enfants et deviennent un zoo, un bowling, une animalerie, un magasin de bonbons...

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## MONOPOLY JUNIOR CARS 3

code : R03- 25

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 45 min

- Fais la course autour du plateau avec Flash Mc Queen, Cruz Ramirez, Smokey ou Jackson Storm.
- Achète des lieux mémorables du film Cars 3, reçois des loyers et pioche des cartes Chance.
- La partie se termine quand un joueur se retrouve à court d'argent.
- Le joueur qui a le plus d'argent à la fin de la partie est déclaré gagnant!
- Contient 1 plateau de jeu, 4 pions personnage, 24 cartes chance, 48 marqueurs personnage, 90 billets de banque de 1M, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 27,99 €



## MIRACULOUS A LA POURSUITE DE PAPILLON

code : R03- 32

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Trouve Papillon et sauve la ville! Papillon a ensorcelé 6 collégiens pour qu'ils terrorisent la ville.
- Aide Ladybug et Chat Noir à les libérer de leur akunas dans un combat de dés pour gagner des indices et découvrir où se cache Papillon.
- Le premier joueur qui rejoint Papillon et le bat au combat de dés sauve Paris et remporte la partie.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



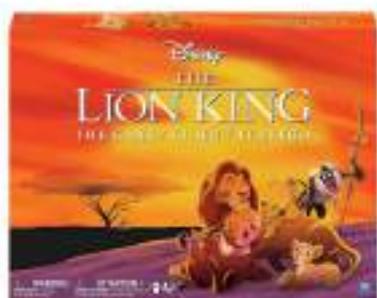
## FROZEN LE JEU

code : R03- 13

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Qui arrivera le premier à briser le maléfice de l'hiver éternel et à réunir Anna et Elsa ? Pour cela il faut trouver les 7 cartes Miroir de ta couleur, que tu obtiendras chaque fois que tu tombes sur les différentes cases Miroir.
- Ensuite, tu devras passer par la case départ correspondant à ta couleur et parcourir le chemin final formé par les cases « flocons de neige » jusqu'à la case centrale où tu réuniras Anna et Elsa.
- Contient : 1 plateau, 1 dé, 42 cartes miroir, 23 cartes Olaf, 23 cartes imprévus, 4 cartes Olaf interactives, 4 cartes Imprévus interactives, 6 pions de couleur

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## LE ROI LION

code : R03- 43

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Explore le rocher des lions, l'oasis et d'autres lieux pour récupérer les jetons correspondant aux icônes de ton tapis de jeu. Mais attention, Scar rôde dans les parages. Si tu tombes sur lui, tu ne pourras peut-être pas lui échapper!
- 1 plateau de jeu, 1 flèche Rafiki, 2 distributeurs de jetons hippopotame, 34 jetons, 4 pions personnages, 1 cimetière des éléphants, 1 rocher des lions.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## VOCABULON JUNIOR

code : R03- 19

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Un jeu de parcours pour découvrir et mémoriser plus de 1500 mots. 3 niveaux de jeu évolutifs du CP au collège.
- les aventuriers partent à la recherche d'un mot de passe pour rejoindre leur maison.
- Contient: 1 plateau de jeu, 264 cartes énigmes, 64 cartes lettres, 1 dé, 1 sablier, 4 pions aventuriers.

Prix valeur à neuf : 26,40 €



## LES AVENTURIERS DU RAIL MON PREMIER VOYAGE

code : R03- 31

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 30 min

- Ce jeu permet de découvrir en version junior la série des Aventuriers du Rail.
- Collectez des cartes wagon, prenez des routes sur le plateau des Etats-Unis et reliez le plus rapidement possible les villes listées sur vos cartes destination pour remporter la victoire
- A vous de vivre votre toute première aventure ferrovière à travers l'Amérique du Nord!

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## SUPERNAT CONTRE MAXIBEURK

code : R03- 39

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Tous ensemble, aidez Supernat' à ramener son écureuil dans la forêt, en déjouant les pièges de Maxibeurk. Supernat' ou Maxibeurk... Qui l'emportera?
- Contient 1 plateau de jeu, 128 cartes, 2 pions super-héros, 1 écureuil en bois, 4 jetons et un livret.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## FAMILLE BRIC A BRAC

code : R03- 35

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- La maison de la famille bric-à-brac est vraiment en désordre! Hugo, le fils, tente de se frayer un chemin au milieu de ce chaos.
- Aidez-le à atteindre les objets éparpillés mais attention de ne pas piétiner les objets des autres joueurs, ils bloqueraient votre passage!
- Contenu: 1 plateau de jeu, 1 canapé, 1 bureau, 1 table basse, 1 lampadaire, 1 figurine hugo, 66 carte et 4 réglette à cartes.

Prix valeur à neuf : 24,90 €



## LA CHASSE AUX CHAUSSETTES

code : R03- 47

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- découvrez les nombreux secrets de la maison!  
La chasse aux chaussettes est un jeu plein de surprises accessible dès 6 ans.

Prix valeur à neuf : 22,50 €



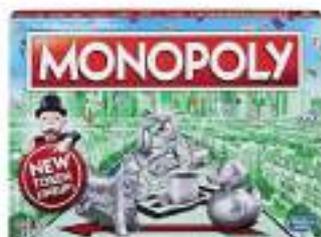
## MIROGOLO

code : R03- 14

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 16 joueurs

- Les joueurs doivent mettre des lunettes aux verres déformants et dessiner le mot qu'ils ont pioché et cela afin de le faire deviner aux autres de son équipe.
- La première équipe qui atteint la dernière case du plateau a gagné !
- Contient : 1 plateau de jeu, 4 pions, 1 paire de lunettes et 3 paires de verres déformants, 1 dé, 1 minuteur, 1 crayon, 54 cartes, la règle du jeu

Prix valeur à neuf : 26,99 €



## MONOPOLY

code : R03- 26

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Avancez autour du plateau en achetant le plus de propriétés (rues, gares et services publics) possible. Plus vous possédez de propriétés, plus vous percevrez de loyer.
- Si vous êtes le dernier joueur en jeu quand tous les autres ont fait faillite, vous gagnez!

Prix valeur à neuf : 19,89 €



## MONOPOLY FORTNITE

code : R03- 44

**Âge : Dès 13 ans**

- Parcourez le plateau de Monopoly Fortnite avec les mêmes accessoires que le jeu vidéo. Soyez le dernier survivant ! Emparez-vous des lieux, combattez vos adversaires et évitez la tempête pour survivre et gagner !

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## LA BONNE PAYSÉ

code : R03- 30

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- A toi de gérer ton budget le mieux possible pour être le joueur ayant accumulé le plus d'argent à la fin du jeu.
- Contient 1 plateau de jeu, 6 pions, 23 cartes Acquisitions, 16 cartes Prêt, 50 cartes Courrier, 23 cartes Evènement, 6 livret d'Epargne, 1 carte Jour de Paye, 1 dé et 175 billets (35 billets de 50, 65 billets de 100, 30 billets de 500, 30 billets de 1000, 10 billets de 5000, 5 billets de 10000).

Prix valeur à neuf : 25,99 €



## DESTINS

code : R03- 38

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Tournez la roue pour changer votre destin! Cette vie est la vôtre, alors optez pour l'action, l'aventure et bien des surprises inattendues! C'est à vous de choisir!
- Contient un plateau de jeu avec roue, 100 cartes, 5 jetons pour miser, 4 voitures, 24 pions personnages, 12 pions animaux et une liasse de billets de banque.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



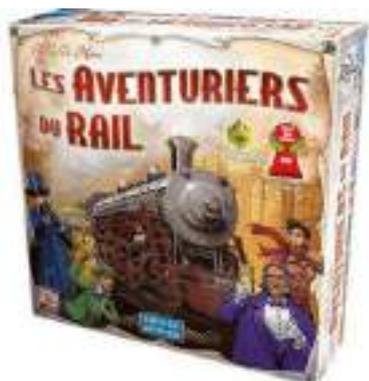
## DOCTEUR PILLULE

code : R03- 41

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 12

- Pour avancer, faites deviner des mots à votre coéquipier... tout en respectant les effets secondaires délirants des pilules rouges et bleues du docteur! L'équipe qui parvient à quitter la clinique remporte la partie!

Prix valeur à neuf : 19,00 €



## LES AVENTURIERS DU RAIL

code : R03- 46

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Dans les aventuriers du rail, les joueurs s'affrontent pour relier les différentes villes.
- Plus la route est longue, plus les points s'accumulent.
- Alors sans plus attendre, en voiture : l'aventure commence !

Prix valeur à neuf : 39,90 €



## PÊCHE MAGNETIQUE TROPICALE

code : R04- 2

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 ou 2

- Pour jouer seul ou à 2.  
La pêche à la ligne est une activité qui demande de la concentration et de la patience.
- Contient 2 cannes à pêche magnétiques et 12 poissons.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## JEU DE PECHE GLOU-GLOU

code : R04- 3

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 ou 2

- Un jeu en bois à jouer seul ou à 2.  
Contient 16 poissons aimantés en bois, 2 cannes à pêche en bois, 1 boîte en carton.

Prix valeur à neuf : 20,99 €



## LABYRINTHE MAGNETIQUE

code : R04- 68

**Âge : Dès 2 ans**

- Votre enfant s'amusera à déplacer les billes d'un compartiment à l'autre à l'aide du stylet magnétique.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## UNE CUILLERE POUR MARTIN

code : R04- 40

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 3 joueurs - Durée : 5 min

- Le petit ours martin a très faim
- Ce sont les enfants qui lui donnent à manger
- Chacun leur tour, ils prennent la grande cuillère la remplisse en fonction de ce qu'indique le dé et la donne à Martin.
- 3 règles du jeu autour du repas.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## MON PREMIER LYNX

code : R04- 1

**Âge : De 2 à 4 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Le jeu qui aigüise la vue et les réflexes des petits.
- Chaque joueur essaie de repérer sur le plateau de jeu les images tirées au sort.
- Version du Lynx adapté pour les plus petits.

Prix valeur à neuf : 22,15 €



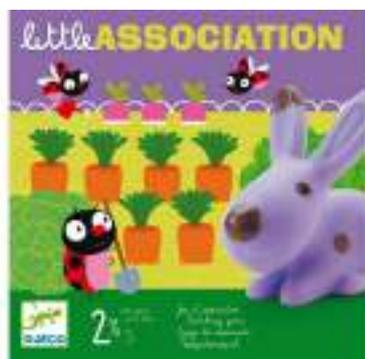
## LITTLE MEMO

code : R04- 18

**Âge : De 2 à 5 ans** - Durée : 10 min

- Les animaux sont dans le pré mais l'un d'entre eux est caché derrière le buisson. Mais lequel? Découvrez ce jeu de cache-cache et de mémoire avec ses 9 animaux facilement préhensibles.
- Contient : 9 animaux (papillon, coccinelle, abeille, escargot, hérisson, grenouille, chenille, tortue, libellule), 1 boîte pour cacher les animaux et 15 jetons fleurs

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## LITTLE ASSOCIATION

code : R04- 39

**Âge : Dès 2 ans 1/2 à 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Jeu d'adresse qui mêle observation et rapidité
- Le lapin dans le potager, la vache dans le pré et la grenouille dans la mare
- A quel univers appartient la carotte? A celui du potager! Vite attrape le lapin pour le poser sur la carte potager.

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## LITTLE BALANCING

code : R04- 93

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Un premier jeu d'équilibre pour améliorer sa manipulation et sa précision.

Prix valeur à neuf : 15,90 €



HABA

## PETITS MUSICIENS

code : R04- 20

**Âge : De 2 à 5 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 3 joueurs

- Qui a envie de faire de la musique avec l'écureuil Eric ? 8 jeux différents aux règles simples et aux parties de courtes durées : jeu d'écoute avec des clochettes, memory sonore, courses musicales, jeux d'écoute attentive, jeux d'actions et de mouvements.
- Contient : 1 plateau de jeu recto/verso, 1 dé, 1 pion « écureuil », 12 plaquettes animaux et 12 plaquettes clochettes

Prix valeur à neuf : 34,99 €



## MON CHEVAL EN EQUILIBRE

code : R04- 8

**Âge : Dès 3 ans**

- Jeu d'adresse et de concentration en bois  
Essaie de mettre tous les pions en bois sur le dos du cheval sans tout faire tomber.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## BADABOOM L'ARBRE D'EQUILIBRE

code : R04- 17

**Âge : Dès 3 ans**

- Jeu de patience et de dextérité en bois.  
Badaboom est un arbre d'équilibre sur lequel l'enfant, seul ou à plusieurs, doit placer 6 animaux, 8 feuilles et 8 fruits en bois
- Pour poser ces pièces avec succès, sans que l'arbre perde l'équilibre, l'enfant doit avoir des gestes précis et délicats
- Il doit aussi réfléchir au meilleur emplacement de chacune des pièces pour que l'arbre à bascule reste droit
- Ce jeu d'adresse et de réflexion apprend aussi aux enfants le lien de cause à effet.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## BALANCE BUDDIES

code : R04- 74

**Âge : Dès 4 ans**

- Lancez le dé pour savoir quel "budy" vous allez devoir placer sur la balance, mais attention à ne pas les faire basculer !

Prix valeur à neuf : 33,49 €



## OCEAN DECHAINE

code : R04- 89

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 et +

- Hé ho marins! Le bateau est prêt à être chargé avec la cargaison, tête vers le haut, la cargaison doit tenir sur le bateau car il y a plusieurs colis à charger et en plus le bateau balance.

Prix valeur à neuf : 24,90 €



## LA TOUR DE LEGUMES

code : R04- 63

**Âge : Dès 3 ans**

- Réussiras-tu à sortir les légumes sans que la tour ne s'écroule? Ce n'est pas aussi simple que ça!
- Contient 1 gros dè et 54 légumes en bois

Prix valeur à neuf : 20,90 €



## JENGA

code : R04- 82

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 1 et plus

- Un jeu d'adresse où il faudra déplacer les blocs un à un et les reposer au sommet de la tour sans la faire s'écrouler.

Prix valeur à neuf : 11,80 €



## SUSPEND

code : R04- 84

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4

- Suspend est un jeu familial dans lequel les joueurs doivent accrocher des barres sans faire tomber la structure.
- A chaque ajout, l'équilibre est décalé, la difficulté augmente et la sculpture se transforme.
- Avec ce jeu d'ambiance, l'enfant apprend à avoir des gestes précis et délicats.
- Sa patience et son habileté progressent.

Prix valeur à neuf : 17,90 €



## LACAGE MAMANS-BEBES

code : R04- 21

**Âge : Dès 3 ans**

- Un jeu de lacage amusant pour développer la motricité fine de l'enfant en réunissant à la queue leu leu les animaux de la ferme en suivant les fiches modèles ci-joint ou en laissant libre cours à son envie.

Prix valeur à neuf : 17,50 €



## JEU DE PECHE AUX CANARDS

code : R04- 30

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Comme à la foire, l'eau circule dans le bac.
- Attrape les canards et compte les points.
- Celui qui a le plus de points gagne la partie.
- Inclus 4 cannes à pêche et 8 canards.

Prix valeur à neuf : 34,99 €



## POISSONS FARCEURS

code : R04- 60

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Dans la mare nagent des poissons de toutes les couleurs. Regarde sous un nénuphar pour savoir lequel pêcher. Attention ces petits farceurs changent de place!
- Contenu: 5 poissons télescopiques, 36 cartes nénuphar et 1 canne à pêche.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## COLORPICK

code : R04- 55

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Jeu de cueillette en bois évolutif grâce à 3 niveaux de jeu.
- Ce jeu permet à l'enfant de travailler les couleurs, développer adresse et rapidité en plaçant ou récupérant les fruit sur l'arbre.
- Contient: 1 arbre, 4 pinces, 4 paniers, 16 billes de couleurs (4 rouges, 4 jaunes, 4 vertes et 4 violettes), 1 dé et 1 sablier.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## JEU DE SOCIETE EQUILIBLOC COLOR

code : R04- 25

**Âge : De 3 à 10 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Dans ce jeu d'équilibre, les enfants vont monter la tour en plaçant les blocs par rangées de 3 et en mélangeant les couleurs.
- Puis chacun leur tour, en fonction de la couleur indiquée par le dé, les enfants retireront 1 pièce et viendront la positionner au sommet.
- Le joueur qui fait tomber la tour perd la partie.
- Contient 60 pièces en bois de 7 couleurs différentes et 2 dés.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## LOUP TROUVE TOUT

code : R04- 83

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Un jeu de recherche et trouve avec 2 modes de jeux: coopératif et compétitif.  
On retourne le sablier et on joue tous ensemble. Un joueur retourne une planche et dès qu'un joueur trouve l'image sur le plateau il pose un jeton sur la planche. Si les joueurs ont trouvé les 12 images avant que le temps soit écoulé, ils ont gagné. Sinon c'est le loup qui gagne.  
Chacun sa planche, le premier qui retrouve les images indiquées sur sa planche remporte la manche!

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## TROUV'TOU

code : R04- 41

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs et plus - Durée : 15 min

- Ce Trouv'Tou emmène les enfants à la découverte du monde! Le premier joueur qui trouve l'objet désigné par la carte sur le plateau, remporte la carte. La partie s'arrête quand un joueur a remporté 5 cartes.
- Contient 6 plateaux illustrés, 1 plateau central, 300 cartes (50 cartes par plateau), 60 petits jetons, 1 sablier.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## SPIDER DROP

code : R04- 6

**Âge : Dès 3 ans**

- Retire un pic de la couleur du dé précédemment lancé, et attention à ne pas faire tomber les spider-man !

Prix valeur à neuf : 15,00 €



## LES 4 JEUX DU SOUFFLE

code : R04- 53

**Âge : De 3 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- 4 jeux amusants qui permettent d'exercer l'intensité, la puissance et la direction du souffle sur 4 supports différents.

Prix valeur à neuf : 23,90 €



HABA

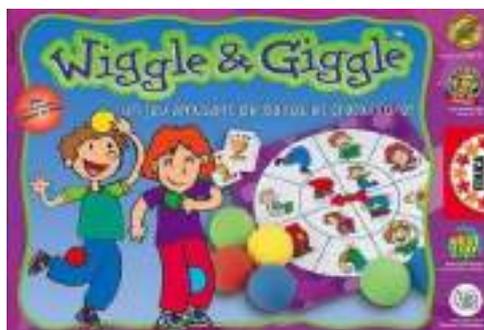
## PETITE DANSEUSE ETOILE

code : R04- 42

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 10 min

- Jeu de danse coopératif.
- Jeu de cartes qui allie observation et expression corporelle.
- Contient: 1 ballerine en bois, 12 cartes de ballerines buste, 12 cartes de ballerines jambes.

Prix valeur à neuf : 6,99 €



## TORDU DE RIRE

code : R04- 44

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu d'équilibre et d'action.
- La roulette indique où mettre la balle et l'action à faire. Les joueurs doivent accomplir des mouvements tout en gardant l'équilibre. Attention, il ne faut pas faire tomber la balle!
- Contient 12 balles en mousse, 12 cartes de points et 1 roulette avec aiguille.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## DOBBLE CHIFFRES ET FORMES

code : R04- 19

**Âge : De 3 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Les cartes comportant chacune six chiffres ou formes géométriques, un seul chiffre ou une seule forme commune entre chaque carte..
- L'objectif : repérer plus vite que ses adversaires la forme ou le chiffre présent sur les deux cartes !
- Contient 30 cartes.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## DOBBLE CIRCUS

code : R04- 14

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Avec dobbble circus, découvrez des dizaines de symboles inédits liés à l'univers du cirque !  
Trouvez avant les autres le seul symbole en commun entre chaque carte.
- Contient 30 cartes.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## DOBBLE KIDS

code : R04- 13

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Les enfants doivent repérer le seul et unique animal en commun entre 2 cartes le plus vite possible.
- Contient 30 cartes

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## DOBBLE CARS

code : R04- 31

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Repère plus vite que tes adversaires les symboles en commun entre 2 cartes et nomme- le à haute voix
- 1 version avec des symboles tirés de l'univers de Cars.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## COLOR ADDICT KIDZ

code : R04- 66

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Plus simple et toujours autant de plaisir... Pas besoin de savoir lire pour s'amuser. Color addict kidz permet aux plus jeunes de s'adonner aux joies des jeux de rapidité à base de formes et de couleurs.
- Contient 44 cartes.

Prix valeur à neuf : 9,90 €



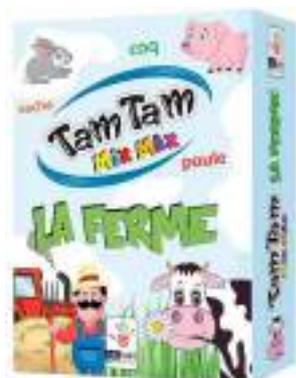
## BAZAR BIZARRE JUNIOR

code : R04- 65

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Même les plus jeunes peuvent mettre le bazar...! Bazar bizarre junior est un jeu d'observation et de rapidité accessible dès 3 ans.
- Contient 4 figurines et 55 cartes.

Prix valeur à neuf : 15,90 €



## TAM TAM LA FERME

code : R04- 73

**Âge : Dès 4 ans**

- Jonglez avec les mots et les animaux de la ferme...  
Tam tam est un jeu de cartes malin pour faciliter l'apprentissage de la lecture.

Prix valeur à neuf : 9,00 €



## CLAC CLAC

code : R04- 90

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Ayez l'oeil vif, l'esprit clair et la main habile pour empiler sans vous tromper ces drôles de disques aimantés!  
Clac clac est un jeu d'observation et de rapidité rigolo.

Prix valeur à neuf : 24,90 €



## CARTES JEU DU LOUP QUI VOULAIT CHANGER DE COULEUR

code : R04- 37

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Jeu d'observation et de rapidité avec le loup qui voulait changer de couleur.
- But du jeu: gagner le maximum de cartes.
- Contient 45 cartes

Prix valeur à neuf : 7,55 €



## HAPPY CHICKENS

code : R04- 94

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- On monte le poulailler, on insère les bâtons dans les trous et on lâche les petits poulets à travers le toit.  
Chaque joueur à son tour retourne une tuile qui lui indique la couleur du bâton à retirer.
- Qui aura le plus de poussin?

Prix valeur à neuf : 20,00 €



## HUNGRY MONSTER

code : R04- 95

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Un jeu très amusant sur les différents matériaux et textures pour développer l'habileté manuelle.

Prix valeur à neuf : 20,00 €



## HALLI GALLI JUNIOR

code : R04- 16

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu d'observation et de rapidité
- Tous les yeux scrutent les piles de cartes qui se forment sur la table
- Dès que 2 clowns identiques apparaissent, il faut être le premier à faire retentir la clochette pour ramasser toutes les cartes
- Contient : 56 cartes et 1 sonnette.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## HIPPOGLOUTONS

code : R04- 24

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Le jeu des hippopotames gourmands !  
Fais avaler le plus vite possible un maximum de billes à ton hippopotame.
- Contient : 1 plateau de jeu, 4 hippopotames, 20 billes plastique.

Prix valeur à neuf : 24,99 €





## FILOU CHIPTOU

code : R04- 34

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- A la nuit tombée, Filou chiptou s'approche du poulailler dans le but de faire main basse sur les poules endormies.
- Mais pas d'inquiétude car il est tellement maladroit qu'il se prend souvent les pieds dans son pantalon ! Être le premier joueur à sauver 5 poules afin de compléter les emplacements libres de son poulailler.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## MISS KIPIK

code : R04- 35

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Le but du jeu est de sauver les insectes de la toile de Miss kipik.
- Mais attention, Miss kipik a piégé sa toile et lorsqu'on retire les insectes de certains trous, elle se réveille très en colère. Bien malin qui trouvera les trous piégés, car ce ne sont jamais les mêmes...

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## TWISTY CHENILLE

code : R04- 29

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Chaque joueur choisit une couleur de billes, puis les prend une par une pour les placer dans les mains qui surplombent la réserve en commençant par le bas
- Les billes doivent former une colonne
- Si une bille tombe, il faut la ramasser avant de pouvoir continuer
- Le gagnant est le premier joueur à avoir placé une bille de sa couleur dans chacune des mains de sa colonne.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## BARBECUE PARTY

code : R04- 54

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : A partir de 2 joueurs

- Lance la roulette, elle t'indique quel aliment tu dois cuisiner. Place-le délicatement sur la grille! Si tu tombes à nouveau sur le même symbole. Tui remporte l'aliment! Gare à ne pas avoir la main trop lourde en le retirant de la grille! Sinon elle ..... explose!

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## A L'ABORDAGE

code : R04- 76

**Âge : Dès 4 ans**

- Les pirates veulent voler toutes les pièces d'or cachées dans les coffres au trésor! Mais attention, la mer est forte et les vagues font tanguer le bateau... Si un pirate est touché par la proue, il est éjecté du jeu! Pour récupérer les pièces, appuie sur le tonneau dès que la trappe arrière du bateau est face à toi, celle-ci s'ouvre et la pièce tombe ! Celui qui a le plus de pièces d'or gagne la partie.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## TRAP TARTINE

code : R04- 77

**Âge : Dès 4 ans**

- Sois prêt à attraper les toasts qui surgissent du grille pain ! Dès que tu attrapes un toast dans ta poêle, pioche une carte pour la poser dans ton assiette !

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## CARGO BARJO

code : R04- 81

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Fais tourner le spinner pour savoir quel objet tu vas devoir déposer sur le cargo. Si tu tombes sur le pélican, place-le où tu veux pour piéger tes adversaires et les empêcher de poser tous leurs objets! Pour gagner, dispose tous tes containers et barils sur le cargo sans en faire tomber. Attention, il n'est pas très stable!

Prix valeur à neuf : 19,90 €



HABA

## PETITS MAGICIENS

code : R04- 33

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Le grand magicien Merlin teste ses apprentis sorciers.
- Le tour de magie à réaliser: 1 animal est caché sous chacun des 9 chapeaux.
- Merlin indique quel animal il faut faire apparaître.
- Celui qui se souvient sous quel chapeau se trouve l'animal remporte une étoile.

Prix valeur à neuf : 35,99 €



Lenox

## TIENS BON AVENGERS

code : R04- 32

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Pour être le vainqueur, ne laisse pas tomber Iron Man! Chaque joueur munit du poing de Hulk fait tomber, tour à tour, les briques du mur
- Contient 1 mur, 44 briques, 1 figurine Iron Man et 2 poings de Hulk.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## AIR HOCKEY MINION

code : R04- 7

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Se joue à 2 joueurs.  
Lance le palet dans tous les sens via les flippers pour vaincre ton adversaire
- Suis le score grâce au tableau d'affichage
- Jeu avec air pulsé, son et lumière.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## PRINCESSE AU PETIT POIS DANS SON LIT A BASCULE

code : R04- 45

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 15 min

- Aidez Paola, la princesse au petit pois, à superposer ses oreillers, matelas et couettes pour qu'elle s'endorme plus facilement
- En empilant tout ça, veillez bien à ce que la princesse ne tombe du lit! Jeu d'adresse original dans une belle boîte métal.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



## PRINCESSE AU PETIT POIS - LE JEU

code : R04- 64

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Qui empilera correctement les garnitures de lit sans les faire tomber? La princesse au petit pois est un jeu d'adresse qui développe la motricité fine.
- Contient 1 plateau de jeu, 1 pion princesse, 1 petit pois, 1 dé, 4 matelas, 4 oreillers et 4 couettes.

Prix valeur à neuf : 27,00 €



## TIC TAC RAINETTE

code : R04- 71

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- perchée sur son caillou, Rainette guette les petites bêtes cachées sous les nénuphars. Grâce à ta luciole lumineuse, aide Rainette à en trouver le plus possible avant qu'elle ne saute!

Prix valeur à neuf : 27,00 €



## BRAINBOX DES TOUT PETITS

code : R04- 38

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs et plus

- Boostez votre mémoire en 10 min chrono, en gagnant le plus grand nombre de cartes, en répondant aux questions après avoir mémorisé les images en 10 secondes.
- Contient 55 cartes illustrées, 1 sablier, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 16,55 €



## MISSION ANIMAUX

code : R04- 49

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

- Jeu d'observation et de rapidité avec des photos réelles de plus de 250 animaux
- Qui sera le premier à gagner 20 cartes Mission, en ayant été le plus rapide à retrouver les animaux sur le plateau de jeu?

Prix valeur à neuf : 24,99 €

Nathan



## BATAILLE DE POLOCHONS

code : R04- 47

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Jeu de cartes et de rapidité.
- Le but du jeu est d'observer les cartes polochons et d'être le plus rapide à former des paires de cartes avec des motifs identiques pour les donner à ses adversaires, ils sont alors "touchés!"
- Lorsqu'il n'y a plus aucune paire de polochons dans le tas, la partie est terminée.
- Le gagnant est celui qui a le moins de cartes à la fin de la partie.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## LABYRINTHE EN BOIS

code : R04- 51

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 1 joueur

- Le Labyrinthe en bois est un jeu d'agilité.
- Il faut réussir à faire passer la bille à travers le labyrinthe en évitant les pièges qui se dressent sur la route.
- Si la bille tombe dans un trou, il faudra recommencer au début.
- Dim 28x23x7 cm
- Contient 2 billes.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## CIRCUIT D'ADRESSE SOURIS

code : R04- 10

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 1 joueur

- Jeu en bois où il faut diriger la petite bille à travers les circuits en s'aidant des fils et en évitant de faire tomber la boule dans un des trous.

Prix valeur à neuf : 19,60 €



## MIKADO XXL BOIS

code : R04- 11

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Ce jeu de Mikado format XXL convient pour l'intérieur et l'extérieur.
- Beaucoup de patience et d'adresse seront nécessaires pour tous les attraper.
- Contient 25 pièces Longueur 80 cm.

Prix valeur à neuf : 29,90 €



## PILTO

code : R04- 92

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Superposer les pilts entre eux en lançant, de manière à placer ceux de son équipe au-dessus des autres déjà lancés.

Prix valeur à neuf : 39,90 €



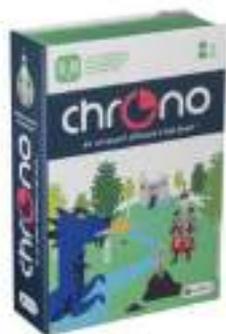
## LE PASSE TRAPPE

code : R04- 43

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs - Durée : 15 min

- Passe-Trappe est un jeu de rapidité et d'adresse.
- Le but: envoyer, en même temps que son adversaire, le maximum de palets en bois dans le camp adverse pendant la durée du sablier.
- Dès qu'un joueur n'a plus de palet dans son camp, il gagne la manche.
- Le premier à gagner 3 manches est le vainqueur.
- En cas d'égalité, on joue une manche spéciale, avec un seul palet.
- Contient 1 Passe-Trappe à poser sur une table, 10 palets en bois, 1 sablier, 6 marqueurs.

Prix valeur à neuf : 56,99 €



## LA QUETE DES CHEVALIERS

code : R04- 26

**Âge : De 5 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu d'observation
- Contient : 1 plateau et 10 pièces d'or.  
Face à face l'un de l'autre, les 2 joueurs doivent retenir l'emplacement des épées
- Puis ils ferment leurs yeux, avancent leurs doigts sur le plateau pour atteindre le château de leur adversaire sans toucher un dragon .Trouver excalibur pour remporter le plus de pièces d'or.  
Les joueurs doivent donc mémoriser le parcours et rester bien concentrés
- Le vainqueur est celui qui remporte le plus de pièces

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## KAKOFOLIE!

code : R04- 28

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu d'observation et de rapidité.  
Tous les joueurs posent en même temps sur la table des cartes représentant 1 ou plusieurs animaux de la ferme
- Lorsqu'un animal apparaît 3 fois sur la table, attrape vite sa figurine et imite son cri! Attention au loup!

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## SOS OUISTITI

code : R04- 5

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Retire les baguettes de couleur indiquée par le dé mais fais attention de ne pas faire tomber les singes!
- C'est le joueur qui en aura fait tomber le moins qui gagnera la partie. Alors qui sera le plus habile?
- Contient 1 arbre, 30 baguettes (10 de 3 couleurs différentes), 1 dé, 30 singes.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## DOCTEUR MABOUL

code : R04- 36

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 1 joueur

- Gagne de l'argent en retirant les pièces anatomiques du plateau de jeu sans le faire sonner. Le joueur qui récupère le plus d'argent gagne la partie !

Prix valeur à neuf : €



## LE LYNX

code : R04- 15

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 6 joueurs

- Soyez le plus rapide et retrouvez une image parmi les 400 images représentées sur le plateau
- Ce jeu fera appel à vos capacités d'observation.
- Contenu : 1 plateau composé de 9 pièces, 408 cartes illustrées, 18 jetons de 6 couleurs et 1 pot à monter.

Prix valeur à neuf : 34,99 €



## LE GRAND JEU DU CHERCHE ET TROUVE POKEMON

code : R04- 79

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 6

- Défis tes amis avec ce jeu amusant et deviens le meilleurs des dresseurs Pokemon.  
Pour gagner, il te faudra observer les scènes très attentivement et retrouver les Pokemon cachés, y repérer les intrus, mais aussi identifier un Pokemon à partir de son ombre, et relever plein d'autres défis tout aussi exceptionnels.

Prix valeur à neuf : 16,95 €



## LE GRAND JEU OÙ EST CHARLIE?

code : R04- 80

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 5

- Jouez avec votre personnage préféré et aidez-le en récupérant les 3 objets qu'il a égaré sur le plateau. Pour gagner, il vous faudra observer les scènes attentivement et relever les défis les plus fous: repérer 3 différences, des détails délirants, des silhouettes mystérieuses et bien sûr Charlie et ses amis!

Prix valeur à neuf : 16,95 €



## DOBBLE

code : R04- 4

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps.
- 55 cartes comportant chacune 8 symboles.
- 5 variantes.

Prix valeur à neuf : 15,99 €



## DOBBLE ANIMAUX

code : R04- 48

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs - Durée : 15 min

- Repérez plus vite que vos adversaires l'animal en commun entre 2 cartes!
- Contient 55 cartes et la règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 16,99 €



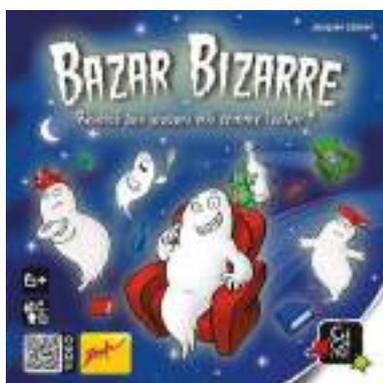
## DOBBLE HARRY POTTER

code : R04- 87

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- L'univers du petit sorcier envahit les cartes rondes de Dobble.
- Dobble Harry Potter est un jeu d'observation et de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps et essayent de retrouver les paires de symboles.

Prix valeur à neuf : 14,20 €



## BAZAR BIZARRE

code : R04- 12

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

- Pour les pièces en bois, la bouteille est verte, le fantôme est blanc, le fauteuil est rouge, le livre est bleu et la souris est grise
- Mais sur les cartes, toutes les couleurs se mélangent .... Il y a 2 objets sur chaque carte et dès que l'une d'elle est retournée, il s'agit d'être le plus rapide à attraper le bon objet : Si la carte présente 1 objet de la bonne couleur, il faut vite l'attraper sinon il faut attraper l'objet qui n'a rien en commun avec la carte
- Contient 60 cartes et 5 objets en bois (fantôme, fauteuil, livre, bouteille et souris)

Prix valeur à neuf : 16,99 €



## BAZAR BIZARRE 2.0

code : R04- 27

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs

- Jeu de réflexes réservé aux fantômes vifs d'esprit!
- A chaque tour une carte est retournée et il faut être le premier à attraper le bon objet! Si aucun élément sur la carte n'est de la bonne couleur, il faut attraper la figurine qui n'a rien en commun avec la carte: ni les formes, ni les couleurs!

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## BAZAR BIZARRE ULTIME

code : R04- 72

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Cette version ultime reprend les principes de base des célèbres jeux Bazar bizarre mais avec encore plus de pièces en bois et donc plus de bizarrerie.

Prix valeur à neuf : 24,90 €



## BURGER PARTY

code : R04- 46

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Pour réaliser le meilleur burger, il vous faut les meilleurs ingrédients! Surveillez les cartes et prenez vos adversaires de vitesse!
- Contient: 105 cartes ingrédients, 5 cartes spéciales, 5 buns "mordus"

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## CUBEEZ

code : R04- 88

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Le jeu qui vous met la tête au carré!  
Cubeez est un jeu d'observation, de manipulation et de rapidité accessible dès 6 ans.

Prix valeur à neuf : 13,90 €



## MICROBZ

code : R04- 62

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Lancez les dés et tapez la carte correspondante pour la récupérer.
- Protégez vos cartes et soyez plus rapides que les autres pour en gagner de nouvelles!
- Contient 2 dés colorés, 21 cartes et un cache carte.

Prix valeur à neuf : 12,50 €



## PAKU PAKU

code : R04- 58

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Lancez vos dés le plus vite possible et soyez le panda le plus rapide et habile pour remporter la partie.
- Contient 5 dés, 24 pièces de vaisselle, 1 plateau de jeu et 40 jetons points.

Prix valeur à neuf : 13,00 €



## TOHU WABOHU

code : R04- 69

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 6

- Tohu Wabohu est un jeu très facile à expliquer mais qui vous fera passer de bons moments et mettra à l'épreuve votre sens de l'observation et vos réflexes. Parfois dangereux (attention aux index !), mais toujours drôle !

Prix valeur à neuf : 12,00 €



## DIFFERENCE

code : R04- 50

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Chaque joueur a devant lui une pile de cartes avec une même illustration...
- Ou presque! Chacun doit retrouver avant ses adversaires les 2 différences entre sa carte et celle au centre de la table.
- Le plus rapide à y parvenir se défait de sa carte.
- Pour remporter la victoire, vous devez être le premier à ne plus posséder de cartes.
- Contient 50 cartes imprimées recto/verso.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## COLOR ADDICT FRUITY

code : R04- 23

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 15 min

- Color Addict version fruity, 1 version rafraichissante. Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible en les superposant soit car il y a le même mot ou le même dessin ou le fruit dessiné en mot et le fruit en mot en dessin
- Il y a aussi la carte « salade de fruits », qui est la carte joker

Prix valeur à neuf : 10,99 €



## COLOR ADDICT

code : R04- 67

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Le mot "bleu" écrit en rouge, ou "vert" écrit en bleu... Color addict ou comment devenir fou avec de simples cartes en couleurs!
- Contient 110 cartes.

Prix valeur à neuf : 9,90 €



## COLOR ADDICT DELUXE

code : R04- 61

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Débarrassez-vous de vos cartes le plus vite possible en superposant les mots, les couleurs, les deux ou l'inverse.
- Contient 1 color addict classique (110 cartes), des cartes avec "le blanc" en plus, des cartes illusions d'optique, des cartes malus, un cache oeil, une paire de lunettes rouges.

Prix valeur à neuf : 23,99 €



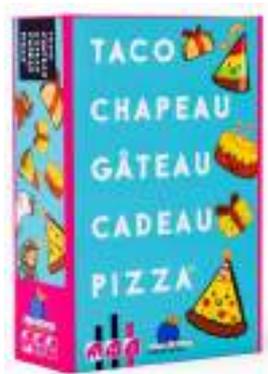
## TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA

code : R04- 91

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Les 5 mots qui vont vous rendre fou... Taco chat bouc cheese pizza est un jeu de cartes et d'ambiance pour 2 à 8 joueurs.

Prix valeur à neuf : 8,90 €



## TACO CHAPEAU CADEAU PIZZA

code : R04- 97

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Les 5 mots qui vont vous rendre fou dans une nouvelle version...
- Jeu d'ambiance à partir de 8 ans de 2 à 8 joueurs.

Prix valeur à neuf : 8,90 €



## BELLZ

code : R04- 59

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Capturez les 10 grelots Bellz de votre couleur en premier à l'aide du stick aimanté.
- Contient 40 grelots Bellz, 1 stick aimanté et 1 trousse de transport.

Prix valeur à neuf : 19,00 €



## JUNGLE SPEED

code : R04- 22

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 10 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu de rapidité, réflexe et d'observation.
- Distribution des 80 cartes entre tous les joueurs. Le totem est placé au milieu des joueurs. On ne joue qu'avec une seule main
- Le gagnant de la partie est celui qui s'est débarrassé en premier de toutes ses cartes. Attention aux cartes spéciales.
- Contient 80 cartes, 1 totem bois, 1 sac tissu.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## OSSELETS

code : R04- 78

**Âge : Dès 5 ans**

- Retomber en enfance avec ce jeu des osselets.

Prix valeur à neuf : 3,50 €



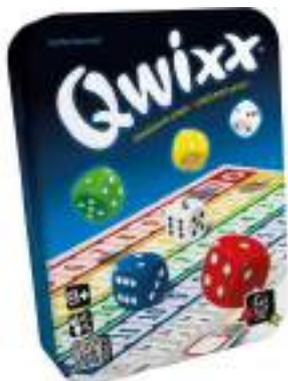
## STRIKE

code : R04- 70

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Chance et adresse mènent à la victoire!  
Strike est un jeu de dés et d'adresse.

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## QWIXX

code : R04- 85

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Le petit jeu de dés où l'on s'amuse avec les chiffres.
- Qwixx est un jeu de hasard rapide.
- Soyez malin !

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## AIR HOCQUET

code : R04- 75

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2

- Découvrez les joies du hair hocquet chez vous.  
Cette version entièrement réalisée en bois massif reprend un grand classique des jeux traditionnels.  
A l'aide de votre frappeur, envoyez le palet dans le but de l'adversaire.

Prix valeur à neuf : 129,00 €



## A VOS MARQUES

code : R04- 86

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- A vos marques, prêt, partez !
- Piochez une carte, le premier qui attrape le bon logo à l'aide de sa ventouse à gagné.

Prix valeur à neuf : 20,82 €



## TRICYCLE BREEZE VERT ET GRIS

code : R05- 12

**Âge : De 10 mois à 3 ans**

- Ce tricycle s'adapte à la croissance de l'enfant.
- Dès ses 10 mois, il s'assied sans risquer de basculer grâce à l'arceau de sécurité et à la ceinture. C'est l'adulte qui le fait avancer avec la canne.
- Puis quand votre enfant grandit, l'arceau et la ceinture se retirent et le système de roues libres est débloqué pour découvrir le plaisir de diriger soi-même son tricycle.
- Les roues sont antidérapantes.

Prix valeur à neuf : 59,99 €



## DRAISIENNE EN METAL FREEBUL

code : R05- 11

**Âge : De 2 à 5 ans**

- Robuste : cadre en acier solide.  
La draisienne est une étape parfaite avant de passer au vélo sans les petites roues.  
L'enfant apprend à trouver son équilibre.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## PATINETTE 3 ROUES

code : R05- 3

**Âge : Dès 3 ans**

- Patinette en métal . Roues en plastique. Repose-pieds antidérapant.
- Hauteur guidon ajustable de 55 à 65 cm.
- Poids maxi de l'utilisateur 20kg.

Prix valeur à neuf : 24,98 €



## 8 BOULES PETANQUES EN PLASTIQUE

code : R05- 7

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Conçu pour l'initiation des enfants à la pétanque. Fait travailler l'adresse et la précision.
- Ces boules conviennent particulièrement au jeu sur le sable et sur l'herbe.
- Set de 8 boules plastiques en panier fournies avec un cochonnet.

Prix valeur à neuf : 6,99 €



## CHAMBOULE TOUT EN MOUSSE

code : R05-5

**Âge : Dès 3 ans**

- Jeu de plein air que l'on retrouve dans toutes les kermesses.
- Idéal pour développer la coordination main-oeil.
- Contient 10 boîtes 10 x 8 cm et 6 balles.

Prix valeur à neuf : 44,15 €



## CHAMBOULE TOUT EN METAL

code : R05- 24

**Âge : Dès 3 ans**

- Contient 6 boites en métal illustrées et 2 petits pochons en tissu.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## LA COURSE EN SAC

code : R05- 2

**Âge : De 3 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- 4 grands sacs à sauter d'une grande solidité pour disputer des parties de course en sac endiablées.

Prix valeur à neuf : 19,99 €





## LA COURSE AUX ŒUFS

code : R05- 1

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : jusqu'à 6 joueurs

- A vous d'imaginer les obstacles que vous mettrez sur la route des participants.
- Ce set pour 6 est idéal pour animer gouter d'anniversaire ou réunir le temps d'un après-midi petits, grands et même adultes ! A vos marques, prêt, partez !
- Contient 6 cuillères en plastiques, 6 œufs plastiques en 2 parties et 6 œufs en tissu. 2 niveaux de jeu

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## JEU ANNEAUX TRADITIONNEL EN MOUSSE

code : R05-4

**Âge : Dès 3 ans**

- Jeu de lancer d'anneaux où il faut viser les piquets. Le piquet central vaut 3 points et les piquets extérieurs valent 1 points.
- Le plus adroit remporte la partie.
- Avec 6 anneaux en mousse de caoutchouc pour plus de sécurité et moins de bruit.  
Jeu d'intérieur ou d'extérieur.

Prix valeur à neuf : 14,15 €



## LE BOWLING EN MOUSSE

code : R05- 13

**Âge : Dès 3 ans**

- Ce jeu permet aux enfants d'exercer leur précision et développer la coordination de leur gestes.
- 6 Quilles stables et légères en mousse (h 20cm), 1 balle de 15cm de diamètre; 1 tapis de jeu et 1 sac de rangement.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## BOWLING GEANT

code : R05- 23

**Âge : Dès 2 ans**

- En matière plastique.

Prix valeur à neuf : 6,99 €



## CIBLE POP-UP REVERSIBLE

code : R05- 9

**Âge : Dès 3 ans**

- Evolutif : 2 faces pour 2 niveaux de jeu.
- Pratique : s'accroche aux vitres grâce à sa ventouse.
- Contient 1 cible réversible de 60cm de diamètre et 6 balles velcro.

Prix valeur à neuf : 15,99 €



## BUT DE FOOT 2 EN 1

code : R05- 14

**Âge : De 3 à 7 ans**

- Voici plus qu'un simple but de foot: c'est une cage de but d'un côté et une cage d'entrainements avec des trous, de l'autre.
- L'enfant apprend à shooter pour marquer des buts, mais il s'exerce aussi à viser avec un coup de pied très précis pour que le ballon rentre dans les coins de la cage.
- Quand c'est terminé, le but se plie et se range dans un sac de transport.
- 1 sac de transport et un ballon fourni avec.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## JEU DE CROQUET JUNIOR ET ADULTES

code : R05- 17

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Le jeu idéal pour occuper toute la famille dès les premiers beaux jours. Croquet club famille pour 4 juniors et 2 adultes
- Chariot en métal avec roues pleines noires en caoutchouc., 4 maillets juniors de 72 cm, 2 maillets adultes de 84 cm, 2 piquets en bois, 6 arceaux en métal inclus.

Prix valeur à neuf : 49,99 €



## JEU DE QUILLES EN BOIS NUMBER KUBB

code : R05- 6

**Âge : Dès 6 ans**

- Jeu de quilles en bois qui s'apparente à la fois au bowling, à la pétanque et au billard. Associe chance, adresse et technique.
- Pour jouer, il suffit de lancer le bâton lanceur vers les 12 quilles numérotées de 1 à 12, pour les faire tomber et marquer le plus de points.
- Les quilles sont rangées dans un sac filet.

Prix valeur à neuf : 19,95 €



## SWINGBALL DE TENNIS EN PLEIN AIR ALL SURFACE

code : R05- 15

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Les enfants s'amuseront au tennis sans risque de perdre la balle car elle est attachée à une spirale soutenue par un poteau de 140 cm.
- L'étui de transport se transforme en base remplie d'eau ou de sable pour être stable.

Prix valeur à neuf : 42,95 €



## SET DE BASKETBALL

code : R05- 25

**Âge : Dès 3 ans**

- Set de basketball 2 en 1 avec pied pour pouvoir le poser au sol ou possibilité de l'accrocher à une porte.  
Se plie et se déplie facilement pour un rangement facile et pratique.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## SET JEU 3 EN 1

code : R05- 18

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : Dès 2 joueurs

- Ce set vous permettra de jouer au tennis, au badminton ou au volleyball grâce à son filet réglable en hauteur.
- Contient 1 filet avec 2 cordes, 2 piquets, 2 bases en plastique (à remplir d'eau ou de sable), 4 grands tubes, 2 petits tubes, 2 raquettes de tennis avec 1 balle, 2 raquettes de badminton avec 2 volants, 1 ballon de volleyball, 1 pompe et son embout.

Prix valeur à neuf : 45,00 €



## ENSEMBLE DE TENNIS DE TABLE

code : R05- 8

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Pour de belles parties de ping-pong en perspective...  
Vous pourrez jouer au ping pong n'importe où ; il vous suffit d'avoir une table et le filet s'y adapte.
- Contient 2 raquettes, 3 balles et le filet ajustable.

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## SAC DE JONGLAGE

code : R05- 10

**Âge : De 7 à 12 ans**

- Sac de rangement qui contient 1 livret d'apprentissage, 3 balles de jonglage, 3 massues pour enfant, 1 diabolo avec 1 axe métal, 1 assiette chinoise + tige.  
Il ne reste plus qu'à s'entraîner et exercer sa dextérité, son habileté et son sens de l'équilibre.

Prix valeur à neuf : 34,99 €



## ZOOMBALL HYDRO

code : R05- 16

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Ecarte les mains en tirant sur les ficelles pour propulser le ballon vers l'adversaire en essayant de l'atteindre. Ce dernier devra contrer l'attaque en évitant d'être touché.
- Le ballon contient 1 bombe à eau prête à exploser au moindre impact.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## WISE TA CIBLE

code : R05- 19

**Âge : Dès 3 ans**

- 2 types de cibles : surfaces auto-agrippantes ou filet. Le but est de viser les cibles qui rapportent le plus de points pour développer adresse et précision.
- Composition : 1 cible et 3 sacs à lancer.

Prix valeur à neuf : 24,90 €





## DETANQUE

code : R05- 20

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 12

- Comme à la pétanque, 2 équipes s'affrontent pour placer leur boules (caboules) le plus près possible du cochonnet (cochodé).
- A la détanque, il faut surveiller les faces des caboules et du cochodé. Elles vont apporter rires, fun et rebondissements: plus rien ne tourne rond!
- Contient 1 cochodé, 6 caboules rouges 6 caboules noires, 1 marqueur de caboule, 1 ficelle d'1 mètre.

Prix valeur à neuf : 59,90 €



## KOOLBOOL

code : R05- 21

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Avec Koolbool, jouez partout, sur tous les terrains et surtout chez vous avec ces boules très fun en tissu renforcé. Les boules sont souples.
- Contient un sac avec 6 boules renforcées, un cochonnet et la règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 19,00 €



## JEU DE PALETS BRETON

code : R05- 22

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Découvrez le jeu de palets breton avec ce kit prêt à l'emploi et développez votre adresse en vous amusant. Utilisable sur tous types de terrains.

Prix valeur à neuf : 50,00 €





## BATASAUROS

code : R06- 82

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Un jeu de mémoire sous forme de bataille. Au lieu de tenir les cartes dans ses mains, celles-ci sont posées, face cachée sur la table. Quelques secondes pour mémoriser leur place et c'est parti pour le combat de dinosaures !

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## JEU DE MORPION XL

code : R06- 1

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Jeu du Morpion en version XL sur tapis.
- 8 éléments (4 ronds et 4 croix) et un tapis de jeu.

Prix valeur à neuf : 15,00 €



## GOBBLET GOBBEURS

code : R06- 45

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2

- Un morpion où l'on peut gopher les pièces de son adversaire! Le premier qui aligne 3 de ses gobbeurs gagne la partie.
- Contient 4 bâtons formant le quadrillage et 12 gobblets.

Prix valeur à neuf : 15,20 €



## TIC TAC TOE EN 3D

code : R06- 68

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 2

- Le jeu consiste à former le premier, avec quatre boules de la même couleur, une ligne horizontale, verticale ou diagonale, tout en empêchant l'adversaire d'y parvenir.
- Contient un plateau de jeu, 32 boules claires et 32 boules foncées.

Prix valeur à neuf : 15,90 €



## QUORIDOR MINI

code : R06- 75

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Saurez-vous rejoindre le côté opposé avant vos adversaires?! Voici la version mini du célèbre jeu quoridor !

Prix valeur à neuf : 21,90 €



## QUARTO MINI

code : R06- 74

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2

- La version mini du célèbre quarto!  
Toujours en bois et toujours aussi captivant!  
Un jeu de réflexion pour deux joueurs.

Prix valeur à neuf : 21,90 €



## MATCH DISNEY PRINCESSES

code : R06- 32

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs - Durée : 15 min

- Le but du jeu est d'aligner 5 princesses identiques en diagonale, à l'horizontale ou à la verticale! A chaque tour, un des deux joueurs pousse le cube de son choix dans le camp adverse.
- Observe bien la tactique de ton adversaire pour le contrer afin d'être le premier à faire une ligne.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



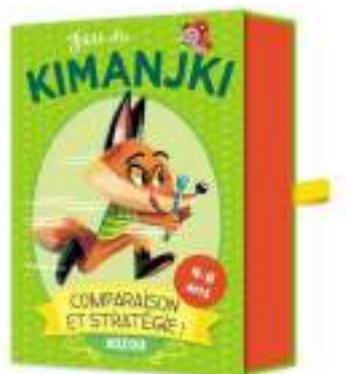
## PLAY MIND BOIS

code : R06- 9

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Le but est de retrouver quels sont les 4 pions choisis par l'autre joueur et d'en connaître les positions.
- 2 situations terminent la partie : le joueur n'a pas réussi à trouver la solution, la partie est perdue. Si le joueur a trouvé la solution, la partie est gagnée.

Prix valeur à neuf : 28,25 €



## CARTES JEU DU KIMANJKI

code : R06- 22

**Âge : De 4 à 6 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Dans la forêt, les animaux peuvent soit se chasser, soit se cacher!
- Joue l'animal le plus fort ou utilise le bon refuge afin de remporter le plus de cartes!
- Contient 45 cartes.

Prix valeur à neuf : 7,55 €



## CARTES DINGO'ZOO

code : R06- 18

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Associe des animaux ou des couleurs, joue des tours à tes adversaires et sois le premier à te débarrasser de toutes tes cartes!
- Contient 42 cartes.

Prix valeur à neuf : 7,55 €



## CARTES MECHANLOU

code : R06- 26

**Âge : De 4 à 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Les enfants auront plaisir à jouer avec les personnages du célèbre conte du Petit Chaperon Rouge.
- Le gagnant est le joueur qui réunit les 6 cartes du conte. Mais attention au Loup!
- Contient 50 cartes.

Prix valeur à neuf : 8,99 €





## CASSE TETE LE PETIT CHAPERON ROUGE

code : R06- 25

**Âge : De 4 à 7 ans** - Nombre de joueurs : 1 joueur

- Le Petit Chaperon Rouge est devant un casse-tête: il veut rendre visite à sa Mère-Grand, mais le loup toujours affamé, aimerait se joindre à elles et arriver en premier!
- L'enfant aide Le Petit Chaperon Rouge en trouvant la solution des défis qui lui sont proposés.
- Contient: 5 tuiles de jeu avec un segment de chemin et des fleurs colorées, 2 figurines, 3 arbres, 1 maison, 1 livret de 48 défis de difficulté croissante, une bande dessinée sans texte narrant l'histoire originale.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## LE JEU DE LOUP: ENQUETE AU MUSEE

code : R06- 60

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Au musée du Loup'v're, une oeuvre d'art à disparu! Lance le dé, soulève les cartes et sois le premier à retrouver le tableau manquant.

Prix valeur à neuf : 11,95 €



## ESCAPE BOX DETECTIVES

code : R06- 49

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Retrouvez vite l'émeraude de Holly! Escape box détectives est un jeu de type escape games spécialement conçu pour les juniors avec des énigmes à résoudre en 45 minutes.
- Contient 1 livret de règles avec 1 scénario et les solutions, 40 cartes à dissimuler partout, 1 bande-son de 45 minutes et 1 poster.

Prix valeur à neuf : 9,50 €



## ESCAPE BOX LA COUR DU ROI

code : R06- 48

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Saurez-vous déjouer les pièges du château? Escape box la cour du roi est un jeu de type escape games adapté aux enfants.
- Contient 1 livret de 32 pages avec les règles du jeu, le scénario et les solutions, 40 cartes à dissimuler partout, 1 bande son de 45 mn et 1 poster.

Prix valeur à neuf : 9,50 €



## LABYRINTHE JUNIOR

code : R06- 20

**Âge : De 4 à 8 ans** - Nombre de joueurs : de 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Version simplifiée du labyrinthe classique. Les murs n'arrêtent pas de bouger, rien ne reste en place dans ce labyrinthe mouvant.
- Les joueurs devront pousser les couloirs et créer de nouveaux chemins pour se faufiler jusqu'aux différents trésors cachés.
- Contient 1 plateau de jeu avec des plaques fixes, 17 plaques-couloir amovibles, 12 jetons, 4 pions.

Prix valeur à neuf : 23,99 €



## LABYRINTHE REINE DES NEIGES 2

code : R06- 59

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Anna et Elsa se sont perdues dans la forêt enchantées. Réussirez-vous à libérer les deux soeurs et leurs fidèles compagnons de ce labyrinthe? A vous d'anticiper et de faire coulisser les plaques pour faire apparaître de nouveaux chemins menant à vos personnages préférés.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## CARTES VAIANA FAIS MOI SIGNE!

code : R06- 23

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 8 joueurs - Durée : 15 min

- Rejoignez Vaiana et ses amis pour un jeu de stratégie à faire en équipe! Chaque duo convient d'un signe secret pour gagner la partie!
- Contient 48 cartes.

Prix valeur à neuf : 8,95 €



## JEU DE CARTES DIAMONIAK

code : R06- 2

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu d'aventure et de stratégie.
- Qui sera la première à construire le château de sa couleur ? Attention à la sorcière !
- Contient 55 cartes : 24 cartes «château», 20 cartes «diamant», 8 cartes «sorcière», 3 cartes «fée»

Prix valeur à neuf : 8,50 €



## PIRATAK

code : R06- 7

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Aventureux ou prudent, à chacun sa stratégie pour construire son bateau avant que les pirates ne l'attaquent.
- Jeu de 55 cartes.

Prix valeur à neuf : 6,80 €



## CARTES LES 3 PETITS COCHONS

code : R06- 31

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Soit le plus malin des cochons et collecte le matériel dont tu as besoin pour construire la maison la plus solide et te mettre à l'abri du loup!
- Contient 45 cartes (36 cartes cochons, 8 cartes maisons et 1 carte Mémo).

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## SOLITAIRE

code : R06- 37

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 1 joueur

- Le Solitaire est un jeu de stratégie pour un joueur.
- Il faut enlever les billes les unes après les autres toujours en sautant par-dessus une autre. A la fin une seule bille doit rester au milieu.

Prix valeur à neuf : 13,90 €



## NAVIPOUF

code : R06- 84

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2

- Navipouf est un jeu de bataille navale spécialement conçue pour les petits. Il est magnétique et parfait pour emmener partout.

Prix valeur à neuf : 17,20 €



## BATAILLE GALACTIQUE STAR WARS

code : R06- 10

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Avec la bataille galactique Star Wars, te voilà au beau milieu de la guerre des étoiles ! 2 ennemis s'affrontent, l'Empire et la Rébellion.
- Dispose tes vaisseaux dans l'espace, protèges toi des attaques de l'ennemi et détruis ses vaisseaux pour prendre le contrôle de la galaxie.
- D'incroyables effets sonores et lumineux.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## BATAILLE NAVALE GEANTE

code : R06- 57

**Âge : Dès 5 ans**

- Bataille navale géante en bois.  
Contient 10 bateaux, 170 pions jaunes et 64 pions rouges.

Prix valeur à neuf : 14,96 €



## MILLE BORNES SUR UN PLATEAU

code : R06- 21

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 et plus - Durée : 20 minutes

- But du jeu: Atteindre 1000 bornes en amenant la voiture sur la dernière case du parcours.
- Contient: 110 cartes, 4 cartes mémos, 1 plateau de jeu, 1 sabot de cartes, 4 pions voitures de couleurs différentes, 1 règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



### 1000 BORNES CARS 3

code : R06- 12

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Sois le premier à atteindre 1000 bornes aux côtés de Flash Mc Queen et tous ses amis.  
A vos marques, prêts, partez !
- Contient : 1 sabot de cartes, 4 compteurs kilométrique et 110 cartes

Prix valeur à neuf : 24,99 €



### MILLE BORNES

code : R06- 3

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8 joueurs - Durée : 20 min

- Qui sera le premier joueur à atteindre 1000 bornes !

Prix valeur à neuf : 14,90 €



### RISK JUNIOR

code : R06- 58

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Au risk junior sur le thème des pirates, les enfants déplacent leur navire sur le plateau afin de récupérer des trésors et conquérir des îles. Pour combattre un autre joueur afin de prendre possession de son île et de son trésor, on place le dé dans son navire puis on appuie sur le levier pour lancer et découvrir le gagnant.

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## CLUEDO JUNIOR

code : R06- 61

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Qui parviendra à résoudre l'énigme! Mène l'enquête grâce aux indices et apprends à être un grand détective! Tente de résoudre le mystère du jouet cassé: qui l'a brisé et à quelle heure? Donne ton hypothèse en éliminant les suspects grâce aux indices que tu auras inscrits sur ton carnet de détective.

Prix valeur à neuf : 13,80 €



## QUI EST-CE ?

code : R06- 5

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Le célèbre jeu de déduction où il faut découvrir le personnage mystère avant son adversaire.

Prix valeur à neuf : 15,20 €



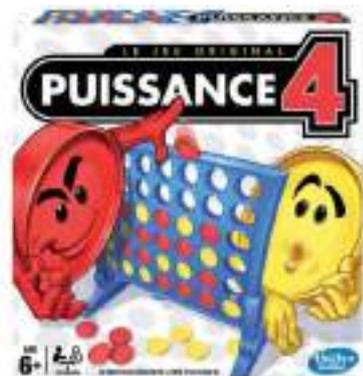
## QUI EST-CE ?

code : R06- 131

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2

- Découvre le personnage mystère de ton adversaire en premier en posant des questions pour remporter la partie. La réponse à la question ne peut être que oui ou non.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## PUISSANCE 4

code : R06- 6

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Le premier joueur à aligner 4 de ses pions a gagné !
- Contient : 1 grille de jeu, 2 supports de grille, 1 glissière, 21 pions rouges et 21 pions jaunes.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## TANTRIX

code : R06- 78

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4

- Osez-vous tenter le puzzle qui rend fou et saurez-vous rester connecté?  
Tantrix est un jeu de réflexion pour 1 à 4 joueurs.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## DROLES DE LUTINS !

code : R06- 55

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Aidez les lutins à attraper leurs jouets!  
Drôles de lutins est un jeu simple et amusant qui entraîne à la reconnaissance tactile.

Prix valeur à neuf : 17,90 €



## DIX DE CHUTE

code : R06- 41

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2

- Choisis une roue dentée et tourne ta clé pour faire descendre tes jetons dans l'unité.
- Chacun de tes mouvements pourrait fort bien aider ton adversaire de l'autre côté!  
Dois-tu bloquer ton adversaire? Ou devrais-tu faire passer ton jeton à la roue dentée suivante?
- A toi de choisir!
- Contient une unité dix de chute, la glissière, le lanceur, 5 roues dentées "a" et 5 "b", 2 clés et 20 jetons.

Prix valeur à neuf : 23,50 €



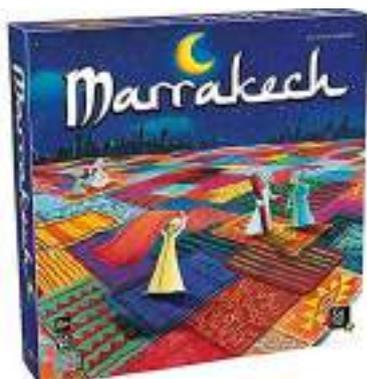
## RAMSES LE PHARAON ETOURDI

code : R06- 33

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Le pharaon a caché ses précieux trésors sous 8 pyramides dorées. Si bien cachés qu'avec sa distraction légendaire, il ne sait plus où ils sont! Heureusement que vous avez une bonne mémoire et que allez l'aider: déplacer astucieusement les pyramides et vous serez récompensés!

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## MARRAKECH

code : R06- 72

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Sur le marché aux tapis: soyez le plus habile des marchands!  
Un jeu simple, rapide, amusant pour tous les publics.

Prix valeur à neuf : 35,90 €



## CATAN JUNIOR

code : r06- 77

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 4

- Terre en vue! Parcourez les mers à bord de vos bateaux de pirates, découvrez des îles pour y construire vos repaires de pirates!  
Pour cela vous aurez besoin de quelques bricoles, comme du bois et des ananas par exemple!

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## FAIS TA VALISE

code : R06- 40

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Fais ta valise est un casse tête multijoueur qui mettra vos neurones sur la routes des vacances. 30 destinations de rêve: Hawaii, Bora Bora, Ibiza.. pour le plus rapide à fermer sa valise.
- Contient 30 cartes, 4 valises, 52 objets et les solutions.

Prix valeur à neuf : 22,50 €



## RAPIDCROCO

code : R06- 36

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs

- Un cambriolage a été commis et pas moins de 32 crocos sont suspects. L'ordinateur central de la police vous aide à localiser un témoin qui vous indique la piste du coupable. Soyez le plus rapide sur l'enquête!

Prix valeur à neuf : 10,90 €



## SUBBUTEO Edition France-Espagne

code : R06- 11

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Subbuteo, le jeu culte de football de table. Choisissez votre équipe, élaborer votre tactique, la victoire est au bout de vos doigts !
- Contenu : 20 joueurs ( 10 joueurs français, 10 joueurs espagnols) 2 gardiens (1 français et 1 espagnol), 2 buts, 1 terrain de jeu : tapis 122 \* 80 cm, 1 ballon, 1 règle de jeu

Prix valeur à neuf : 49,99 €





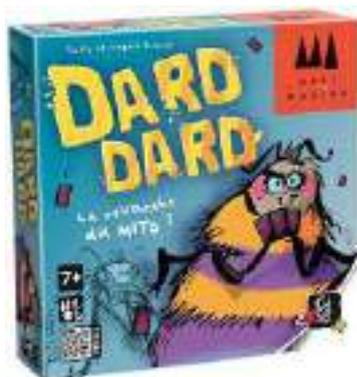
## UNO DE LUXE

code : R06- 4

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 10 joueurs

- Le but ? Recouvrir la carte jouée précédemment avec une carte de la même couleur ou avec le même symbole
- Mais attention aux cartes actions !..

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## DARD DARD

code : R06- 44

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : De 3 à 5

- Il est interdit de tricher... sauf dans ce jeu!  
Dard dard est un jeu de cartes familial et rigolo!
- Contient 82 cartes.

Prix valeur à neuf : 11,90 €



## COFFRET BOIS 3 EN 1

code : R06- 8

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Echecs, dames et backgammon  
Coffret, pièces et double plateau en bois.

Prix valeur à neuf : 36,50 €



## ABALONE

code : R06-34

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs - Durée : 20 min

- Sur un plateau hexagonal comprenant des billes noires et blanches, 2 camps s'affrontent.
- Votre objectif: pousser 6 billes adverses dans les glissières au bord du plateau.
- Affûtez votre attaque et peaufinez votre défense. Observez et planifiez...et pesez bien vos options à chaque coup!

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## CARTES DEFIS NATURE AFRIQUE

code : R06- 27

**Âge : 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Défis Nature vous emmène à la rencontre des animaux d'Afrique les plus surprenants.
- Découvrez les espèces à préserver, puis pariez sur les points forts de vos animaux pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie.
- Contient 36 cartes

Prix valeur à neuf : 7,99 €



## CARTES DEFIS NATURE ANIMAUX MARINS

code : R06- 28

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Défis Nature vous emmène à la rencontre des animaux marins. Découvrez les espèces à préserver, puis pariez sur les points forts de vos animaux pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie.
- Contient 36 cartes.

Prix valeur à neuf : 7,99 €



## CARTES DEFIS NATURE CHEVAUX

code : R06- 29

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Défis Nature vous emmène à la rencontre des chevaux les plus majestueux. Découvrez les espèces les plus rares, puis pariez sur les points forts de vos chevaux pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie.
- Contient 36 cartes.

Prix valeur à neuf : 7,99 €



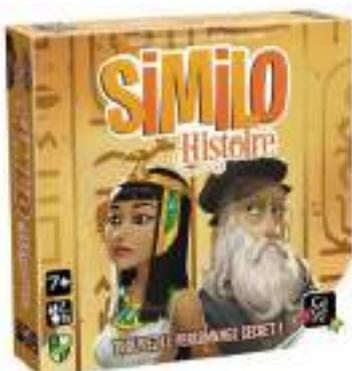
## CARTES DEFIS NATURE CHIENS

code : R06- 30

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Défis Nature vous emmène à la rencontre de différentes espèces de chiens. Pariez sur les points forts de vos chiens pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie.
- Contient 36 cartes.

Prix valeur à neuf : 7,99 €



## SIMILO HISTOIRE

code : R06- 66

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Retrouverez-vous le personnage secret? Similo histoire est un jeu d'ambiance et de déduction coopératif.

Prix valeur à neuf : 11,90 €



## LABYRINTHE

code : R06- 19

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Chasse aux trésors dans un labyrinthe en mouvement. 2 variantes: le célèbre jeu de base et la version "jour et nuit".

Prix valeur à neuf : 29,40 €



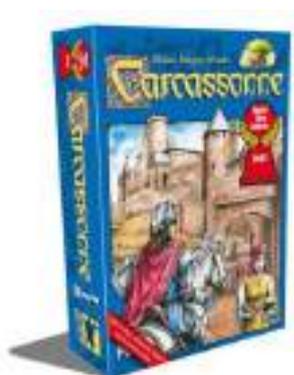
## LABYRINTHE HARRY POTTER

code : R06- 38

**Âge : 7 ans et plus** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 20 à 30 min

- Palpitante chasse dans un labyrinthe en mouvement avec Harry Potter. Partez à leur recherche et capturez-les! Il vous faudra pour cela faire coulisser astucieusement les plaques pour créer de nouveaux passages.
- Contient: 1 plateau de jeu, 34 plaques couloirs, 24 cartes et 4 pions.

Prix valeur à neuf : 42,00 €



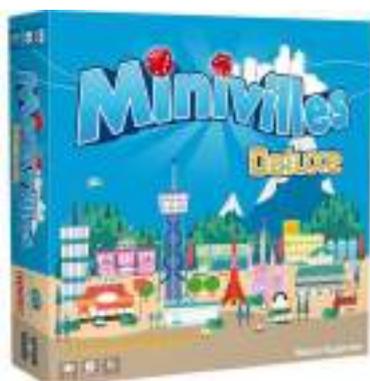
## CARCASSONNE

code : R06- 17

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 35 min

- Construisez une cité médiévale et placez-y vos chevaliers dans les plus grandes villes, vos brigands sur les plus grands chemins, vos moines dans les monastères et vos paysans sur les champs au pied des villes.
- Le joueur qui aura le plus de points après le décompte final sera déclaré vainqueur.
- Contient 72 tuiles paysages (dont une tuile départ), 40 pions et 1 tableau score.

Prix valeur à neuf : 27,99 €



## MINIVILLES DELUXE

code : R06- 71

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Le petit jeu de cartes qui va vous faire construire une ville en quelques minutes!  
Minivilles deluxe est un jeu de cartes rapide et prenant. Construisez votre ville en accumulant des cartes et assurez son développement pour parvenir à la victoire.

Prix valeur à neuf : 33,00 €



## ZOMBIE KIDZ EVOLUTION

code : R06- 79

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Les zombies ont décidés d'envahir ton école. Et même si ta prof de français te rend la vie parfois difficile, tu ne voudrais pas que le gymnase et la bibliothèque soient saccagés!  
Il va falloir te charger de repousser ces créatures.  
Zombie kidz évolution est un jeu qui va évoluer, s'enrichir au fil des parties que tu joues et des exploits que tu accomplis.  
Tu va acquérir de nouveaux pouvoir mais les zombies deviendront de plus en plus féroces...

Prix valeur à neuf : 17,90 €



## CASSE TETE RUSH HOUR

code : R06- 14

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 1 joueur

- Avec logique et réflexion, le joueur doit relever 40 défis de niveau progressif.  
L'objectif est de toujours sortir la voiture rouge des embouteillages, en faisant glisser les autres véhicules sur le plateau

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## CLUEDO

code : R06- 16

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Le célèbre jeu de déduction
- Vous êtes le détective !  
Le but du jeu est de trouver qui a tué le Docteur Lenoir, dans quelle pièce du manoir et avec quelle arme a été commis le meurtre.  
Elaborez vos propres hypothèses en posant des questions à vos adversaires.

Prix valeur à neuf : 25,99 €



## LES MYSTÈRES DE PEKIN

code : R06- 35

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs.

- Le jeu du détective chinois! Pars mener ton enquête et résous les énigmes qui te mèneront au coupable. Rends visite aux témoins et collecte les indices. Qui sera le premier à découvrir le coupable?

Prix valeur à neuf : 36,99 €



## CODE NAMES !

code : R06- 56

**Âge : Dès 12 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Jouez les espions et retrouvez vos alliés avec des noms de code.  
Codenames est un jeu d'expression, d'association d'idées et de déduction qui se joue en équipe.

Prix valeur à neuf : 17,90 €



## MASTER WORD

code : R06- 69

**Âge : Dès 12 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 6

- Trouvez le maître-mot.  
Master word est un jeu d'ambiance et d'association d'idées coopératif.

Prix valeur à neuf : 18,00 €



## UNLOCK EPIC ADVENTURES

code : R06- 51

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Trois nouvelles aventures ébouriffantes ! Unlock epic adventures est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape room.
- Contient 3 aventures: 4ème art et décès, les 7 épreuves du dragon et mission 07.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## UNLOCK ESCAPE ADVENTURES

code : R06- 52

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Fouillez, combinez, résolvez !Unlock escape adventures est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape room.
- Contient 3 aventures: La formule, squeek and sausage et l'île du docteur goorse.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## UNLOCK HEROIC ADVENTURES

code : R06- 50

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Trois nouvelles aventures héroïques! Unlock heroic adventures est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape room.
- Contient 3 aventures: Sherlock Holmes sur le fil, à la poursuite du lapin blanc et Insert Coin.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



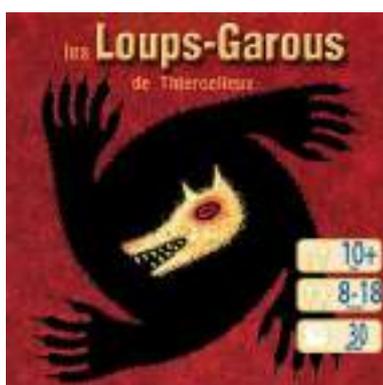
## AWALE MANCALA

code : R06- 24

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs - Durée : 15 min

- Le jeu Awalé est un jeu de stratégie. Déplacer les cailloux le long du plateau et tenter de ramasser le plus de cailloux possible "chez soi".
- Contient 48 cailloux

Prix valeur à neuf : 20,95 €



## JEU DE CARTES « LES LOUPS GAROUS DE THIERCELIEUX »

code : R06- 15

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 8 à 18 joueurs - Durée : 30 min

- Chaque joueur reçoit une carte de personnage (avec 1 fonction ou 1 particularité bien précise) du petit village de Thiercelieux.
- Tandis que les loups-garous sont désignés en secret.
- L'un des joueurs ne reçoit pas de carte, il sera le meneur de jeu.  
Sous l'égide du maître du jeu, les loups garous dévorent 1 villageois chaque nuit tandis que le jour, les survivants se réunissent et votent pour exécuter 1 loup-garou potentiel.
- La partie se termine quand l'un des 2 clans (villageois ou Loups-garous) a éliminé tous les membres de l'autre.
- Jeu de stratégie qui contient 24 cartes.

Prix valeur à neuf : 10,99 €



## PUNTO

code : R06- 46

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Punto est un jeu de cartes simple, rapide et amusant à emporter partout.
- Contient 72 cartes.

Prix valeur à neuf : 6,90 €



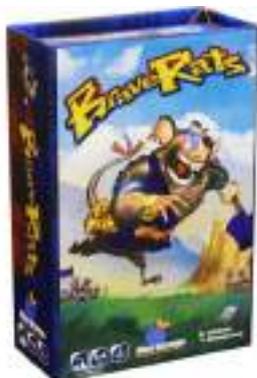
## KLUSTER

code : R06- 63

**Âge : Dès 14 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4

- Un jeu d'adresse dément !
- Kluster est un jeu d'ambiance et de dextérité.

Prix valeur à neuf : 15,21 €



## BRAVERATS

code : R06- 67

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2

- Deux clans de rats: les Yang et les Applewood s'affrontent pour s'octroyer le contrôle du royaume. Braverats est un jeu de cartes et d'affrontement pour deux joueurs.

Prix valeur à neuf : 9,50 €



## PLOUF PARTY

code : R06- 42

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 6

- Bluffez et prenez des risques pour rester au sec! Un jeu rapide et drôle pour toute la famille!
- Contenu: 6 jetons, 1 piscine en 3D, 1 fond de piscine et 18 pions.

Prix valeur à neuf : 13,50 €



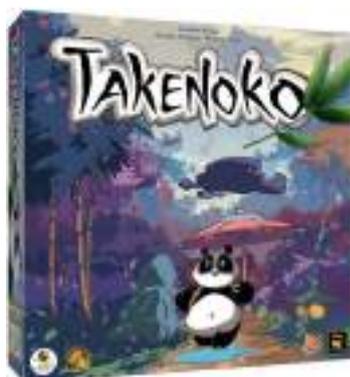
## AZUL

code : R06- 73

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Jouez avec les beautés des Azulejos portugais... Azul est un jeu de stratégie et de réflexion.

Prix valeur à neuf : 35,90 €



## TAKENOKO

code : R06- 83

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Cultivez votre bamboueraie et restez zen face au Grand Panda protégé par l'empereur. Takenoko est un jeu de plateau et de stratégie convivial et amusant qui vous met dans la peau d'un jardinier impérial.

Prix valeur à neuf : 35,90 €



## TIME BOMB

code : R06- 81

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 8

- Coupez bien! Coupez vite! Coupez juste! Time bomb est un jeu de cartes qui se joue en équipe: soit pour faire exploser la bombe, soit pour tenter de la désamorcer...

Prix valeur à neuf : 12,90 €



## LE ROI DES NAINS

code : R06- 43

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 5

- Dans ce jeu de plis délirant et plein de surprises, vous pourrez jouer un shaman gobelin, un cavalier nain, un gobelin ninja, un dragon philosophe, une momie, un musicien et surtout, le roi des nains...
- Une quête est révélée à chaque manche. Chacun doit ensuite, selon son jeu, en tirer le meilleur parti. Ambiance garantie!
- Contient 39 cartes de base et 14 cartes spéciales.

Prix valeur à neuf : 13,50 €



## JAMAICA

code : R06- 62

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Une course endiablée autour de l'île Jamaica.
- Jamaica est un jeu de plateau familial et amusant qui vous plonge dans une course de bateaux pirates.

Prix valeur à neuf : 40,50 €



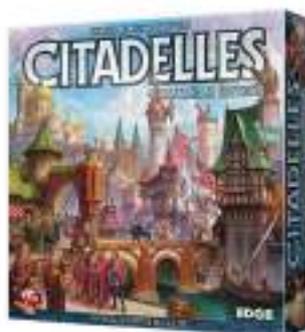
## MYSTERIUM

code : R06- 64

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 7

- Percez les secrets du manoir de Warwick.
- Mystorium est un jeu d'enquête et de coopération qui vous plonge dans une ambiance mystérieuse.

Prix valeur à neuf : 36,00 €



## CITADELLES

code : R06- 65

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Citadelles est un jeu de cartes incontournable, devenu l'un des plus grands succès de ces dernières années.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## 7 WONDERS DUEL

code : R06- 70

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2

- La version de 7 wonders pour deux joueurs.  
Cette version propose un tout nouveau système de partage des cartes, 3 conditions de victoire, des progrès scientifiques, un système militaire original et 12 merveilles à combiner pour des parties addictives et toujours renouvelées.

Prix valeur à neuf : 22,50 €



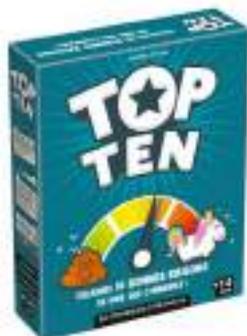
## CATAN

code : R06- 76

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 4

- A vous les joies et les peines de l'exploration de l'île de catane!  
Catan est un jeu de plateau et de stratégie qui vous embarque dans une course pour le développement de votre colonie sur l'île de Catane.

Prix valeur à neuf : 36,00 €



## TOP TEN

code : R06- 80

**Âge : dès 14 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 9

- Top ten est un jeu d'ambiance original, où la bonne humeur est encouragée et alimentée par les bêtises racontées par les autres joueurs.  
Grâce aux 500 thèmes variés et délirants, tout le monde pourra inventer, raconter, mimer...

Prix valeur à neuf : 18,00 €

HABA



## ABELLA L'ABEILLE

code : R07- 13

Âge : Dès 2 ans - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Premier jeu de coopération où les enfants apprennent à reconnaître les couleurs.
- Abella l'abeille, comme toutes les abeilles, n'a qu'un objectif en tête : fabriquer du bon miel. Pour cela, elle a besoin de l'aide de tous les petits joueurs de ce jeu de société.
- Chacun à leur tour, ils lancent le dé. Celui-ci leur indique la couleur de la fleur qu'ils doivent apporter à la ruche. Elle ressort transformée en miel ! Mais parfois, le dé indique que leur fleur est fanée.
- Après avoir reconnu et annoncé la couleur, ils glissent la fleur dans la ruche.
- Contient 1 ruche (plateau inséré et fond de la boîte), 1 abeille Abella, 10 fleurs, 1 pot de miel (plateau de dépôt), 1 dé, 1 règle du jeu

Prix valeur à neuf : 22,99 €

xybul



## OÙ EST MON DOUDOU?

code : R07- 17

Âge : Dès 2 ans - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Il faut retrouver son doudou avant le coucher du soleil. La seule solution: parcourir toutes les pièces de la maison avec logique, sachant faire des choix et accepter une part de hasard.
- Contient: 1 plateau de jeu, 12 cartes "doudous", 1 dé de 6 couleurs, 1 pion "soleil" et 1 pion.

Prix valeur à neuf : 19,99 €

Nathan



## JEU DE SOCIÉTÉ LES PETITES SOURIS

code : R07- 30

Âge : De 2 à 5 ans - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Vite! Aide les 4 souris à regagner leur lit avant que le chat n'ait mangé les 5 poissons!
- Contient 1 plateau de jeu, 5 poissons en bois, 4 figurines souris en bois, 1 dé

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## AU DODO LES OURS

code : R07- 51

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4

- C'est l'heure d'aller au dodo! Aide chaque ourson à trouver le livre, le pot, la couverture et le doudou de sa couleur avant que les 5 étoiles brillent dans le ciel.
- Un premier jeu coopératif avec une règle simple adaptée aux tout-petits.

Prix valeur à neuf : 21,90 €



## BINGO DES ANIMAUX

code : R07- 26

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu de hasard où vous devrez être le premier à habiller votre animal.
- Tourner la flèche et positionnez sur votre animal le vêtement ou l'accessoire désigné: pantalon, chapeau, tee-shirt, lunettes...

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## LE LOTO DES HABITS

code : R07- 45

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 4

- Chapeau de clown, bottes de pluie, blouson de ski... Petit ours brun a des habits pour toutes les occasions! Mais qui sera le premier à habiller son ours?
- Contient 4 silhouettes, 16 habits aimantés et 1 dé.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## LITTLE ACTION

code : R07- 16

**Âge : De 2 à 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Little action lance des défis à nos petits joueurs. Chacun à leur tour, ils tirent une carte et relèvent le défi demandé avec les 6 animaux tout ronds de la jungle. Cela peut être de construire une pyramide d'animaux, lancer l'un d'eux dans la boîte, jouer aux quilles..
- Tous les défis leur demandent une action de manipulation pendant laquelle ils utilisent leur adresse.
- À chaque réussite, les joueurs développent leur habileté et gagnent une médaille.

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## LITTLE COOPERATION

code : R07- 15

**Âge : De 2 à 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Ce jeu de coopération apprend aux plus petits à jouer et à gagner ensemble, les uns avec les autres.
- Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus.
- La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule. L'union fait toujours la force.

Prix valeur à neuf : 17,99 €



## COFFRET MES PREMIERS JEUX DE SOCIETE FARANDOLE

code : R07- 28

**Âge : Dès 2 ans**

- 20 jeux évolutifs pour les enfants dès 2 ans: jeu de l'oie, des petits chevaux, dominos, loto ...

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## MON COFFRET DES CONTES

code : R07- 23

**Âge : Dès 3 ans**

- Coffret multi-jeux.
- Retrouver tous les jeux traditionnels (jeux de 7 familles, dominos, dada, oie, parcours, jeux de dames ...) déclinés sur le thème des contes : Alice au pays des merveilles, 3 petits cochons, Blanche-neige, Cendrillon, Aladin...

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## MA PREMIERE COCCINELLE

code : r07- 57

**Âge : dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Quand l'histoire devient jeu..  
Ma petite coccinelle est un jeu sous forme de livre-jeu accessible dès 3 ans.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## CARTES BISOUS DODO

code : R07- 7

**Âge : Dès 3 ans**

- Ce jeu adapté aux petits qui deviendra vite un rituel au moment du coucher : un oreiller, un drap et un doudou à trouver, des bisous à recevoir..
- Les enfants accumulent des câlins représentés sur les cartes : bisous sur le coude, bisou papillon ou petite chanson
- Quand les cartes sont épuisées, on retourne la figurine choisie sur le matelas : de l'autre côté, ses yeux sont fermés, comme le seront bientôt ceux de l'enfant qui a joué
- Contient : 32 cartes, 1 mini-coussin, 2 mini-personnages, règles du jeu.

Prix valeur à neuf : 11,99 €



HABA

## PRINCESSES PELE-MELE

code : R07- 48

Âge : Dès 3 ans - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Les quatre princesses organisent un pique-nique d'anniversaire dans le jardin du château. Mais, elles ne sont pas encore prêtes. Quel péle-mêle dans leurs vêtements et les accessoires de fête! Qui veut bien aider le petit chien Charly à retrouver dans le jardin les princesses et les accessoires pour la fête?
- Contient 36 tuiles "princesse", 1 chien Charly, 1 dé.

Prix valeur à neuf : 5,90 €

MB  
JEUX

## LA FAMILLE DE MR PATATE

code : R07- 8

Âge : Dès 3 ans - Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

- Jeu de société qui consiste à reproduire le même personnage que celui qui est représenté sur la carte, a gagné ! Grâce aux différentes formes et accessoires, les enfants pourront développer leur créativité et recréer des nouveaux personnages.
- Contient 4 corps famille Mr Patate, 4 paires de chaussures, 4 chapeaux, 8 mains, 4 paires d'yeux, 4 bouches, 1 tourniquet, 4 cartes de la famille Patate.

Prix valeur à neuf : 16,90 €



HABA

## LE VERGER

code : R07- 6

Âge : Dès 3 ans - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu de coopération : s'entraider pour gagner face au corbeau!
- Pommes, poires, prunes et cerises sont à récolter dans de beaux paniers en osier avant que le corbeau gourmand ne les mange !
- Contient 1 plateau de jeu 50 x 50 cm, 40 fruits en bois de hêtre issu de forêts gérées durablement, 4 paniers, 1 corbeau (9 pièces de puzzle), 1 dé et 1 règle du jeu

Prix valeur à neuf : 37,99 €



## MONSIEUR CARROUSEL

code : R07- 43

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 6

- Tous ensemble, aidez les enfants à monter dans le carrousel avant que la pluie ne tombe!
- Lancez le dé, installez un enfant sur un des sièges du carrousel puis faites tourner celui-ci en observant le temps qu'il fait!
- Contient 1 carrousel, 1 plateau de jeu, 10 bouts de rayon de soleil, 8 gouttes de pluie, 12 jetons enfant, 1 dé de couleur et 6 feuilles siège.

Prix valeur à neuf : 24,90 €



## LE MONSTRE DES COULEURS

code : R07- 49

**Âge : dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Voyons comment se sent le monstre des couleurs? Le monstre des couleurs est un jeu de société coopératif.
- Contient 1 plateau de jeu, 1 jeton monstre des couleurs, 1 jeton petite fille, 1 dé, 8 jarres pour y stocker les émotions, 2 étagères pour y ranger les jarres et 5 marqueurs d'émotion.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## LE JEU DU LOUP

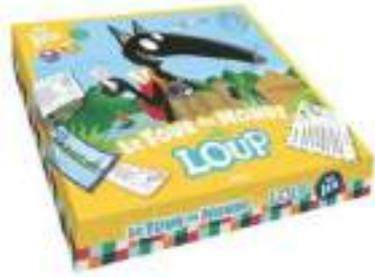
code : R07- 5

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Le but du jeu est de partir en cueillette dans les bois et de finir avant que le loup ne soit tout habillé. Loup y es-tu ? Non, je mets ma chemise etc... Le loup s'habille au fur et à mesure de la partie.
- Comprend : 1 plateau de jeu, 1 loup magnétique à habiller et son chevalet, 5 vêtements et accessoires magnétiques, 30 petits jetons (5 fraises, 5 mûres, 5 fleurs, 5 champignons, 5 escargots, 5 papillons), 16 jetons ronds, 4 feuilles de jeu, 1 sac en tissu.

Prix valeur à neuf : 24,99 €

Nathan



## LE TOUR DU MONDE DE LOUP

code : R07- 54

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Loup part faire le tour du monde! Jouez avec lui pour être le premier à poster toutes les cartes postales. Un très beau jeu de plateau avec des cartes illustrées, des cartes actions pour pimenter la partie, un dé spécial et une figurine Loup en métal.

Prix valeur à neuf : 24,95 €



HABA

## PIERRE LE JARDINIER

code : R07- 47

**Âge : Dès 2 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 3

- Hourra, le printemps est arrivé! Pierre le jardinier est ravi, il va pouvoir enfin jardiner. De son côté, Toto la taupe s'affaire aussi dans le jardin en construisant sa taupinière. Qui ira le plus vite, les enfants ou toto?
- Contient un plateau de jeu, 1 jardinier, 3X3 cartes platebandes, 1 taupe, 1 taupinière, 1 dé de couleurs, 1 arrosoir, 1 brouette, 1 seau de carottes, 1 panier de fraises et 1 bouquet de tulipes.

Prix valeur à neuf : 22,00 €



## JEU DE SOCIETE L'ECUREUIL ET LES COULEURS

code : R07- 33

**Âge : De 3 à 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 20 min

- Le jeu de l'écureuil est composé de 4 rondins de bois, 20 glands de différentes couleurs, d'une roue et d'une grande pince en forme d'écureuil.
- Le but du jeu est d'aider l'écureuil à remplir les rondins avec des glands de toutes les couleurs.
- Avec ce jeu, les petits apprennent les couleurs tout en développant la précision de leurs gestes.

Prix valeur à neuf : 22,99 €

HABA



## CUI-CUI !

code : R07- 14

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Mais qui donc sort de son œuf ? Quatre petits oisillons audacieux cassent la coquille de leur œuf et ont déjà très faim.
- Du coup, la seule solution est de les nourrir, et ce, en grande quantité ! Mais attention, c'est le dé qui déterminera les envies des oisillons et la vitesse à laquelle ils grandissent.
- Quel sera le premier oisillon à grandir pour devenir un oiseau majestueux ?
- Contient 4 lots de cartes (1 lot = 4cartes), 20 tuiles nourriture, 1dé, 1 règle de jeu

Prix valeur à neuf : 11,99 €

xybul



## ATTENTION AU CHAT ! CHRONO

code : R07- 12

**Âge : De 3 à 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Jeu de coopération qui se joue en 15 min chrono. Après s'être bien régalingées dans la cuisine, 15 petites souris tentent de regagner leur cachette en espérant vivement éviter le chat !
- Contient : 15 souris, 1 chat (côté éveillé/côté endormi), 1 toupie, 1 dé, 1 plateau de jeu

Prix valeur à neuf : 9,99 €

HABA



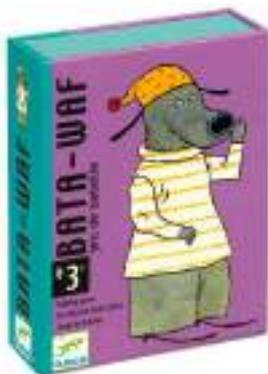
## CARTES BALLONS

code : R07- 29

**Âge : De 3 à 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 10 min

- Chaque joueur possède des cartes avec de jolis ballons colorés.
- Mais le vent, le chat ou les épines peuvent les faire éclater! Heureusement maman peut aussi en redonner.
- Contient 50 cartes.

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## JEU DE CARTES BATA-WAF

code : R07- 4

**Âge : De 3 à 7 ans**

- Premier jeu de bataille.
- Permet aux enfants de maîtriser de façon ludique les notions de plus grand et plus petit.

Prix valeur à neuf : 7,00 €



## CARTES MICKEY ET SES AMIS "C'EST MOI LE PLUS FORT"

code : R07- 25

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Jeu de bataille avec Mickey et ses amis.
- C'est le joueur qui a la carte avec le personnage le plus grand et le chiffre le plus haut qui remporte le pli.
- Qui sera le premier à se débarrasser de toutes ses cartes?

Prix valeur à neuf : 8,95 €



## « AU FEU LES POMPIERS » JEU DE CARTES

code : R07- 1

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Le jeu se joue comme la bataille.
- Celui qui a joué la carte avec la plus grande échelle l'emporte et part avec son camion à l'assaut du feu...

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## CARTES BATAPUZZLE

code : R07- 37

**Âge : Dès 4 ans** - Durée : 10 min

- Un jeu de bataille rapide et original.
- Chaque joueur choisit un modèle de puzzle et le pose devant lui. Les cartes du jeu représentent des morceaux de puzzles et sont numérotées de 1 à 6. Comme pour un jeu de bataille, les joueurs retournent 1 carte en même temps et le joueur ayant la valeur la plus élevée, remporte le pli. Il vérifie alors s'il y a des parties de son puzzle dans les cartes gagnées. Le premier à finir son puzzle a gagné!
- Contient 42 cartes.

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## HAPPY PARTY

code : R07- 21

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Souffler c'est jouer ! Quand vient son tour chacun doit lancer les 2 dés puis souffler les bougies.
- Attention, seules les bougies de la couleur indiquée par les dés doivent être renversées ! Si le joueur y parvient, il peut piocher un cadeau. Et si ce cadeau fait partie de sa liste de souhait, il peut le garder.
- Le premier qui remplit sa liste a gagné.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## PIC PIRATE !

code : R07- 10

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Enfonce les épées dans le tonneau du pirate, mais attention, il est très chatouilleux. Et le premier qui le fait sauter a perdu !
- Contient 6 épées rouges, 6 épées bleues, 6 épées vertes et 6 épées jaunes, 1 pirate et 1 tonneau.

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## CUISTO DINGO

code : R07- 39

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 15 min

- Cuiсто Dingo est un cochon vraiment glouton. Plus vous lui faites manger des hamburgers, et plus son ventre gonfle! Mais attention, si son gros bidon gonfle trop, il va perdre son pantalon et la partie est perdue!
- Contient: 1 cochon, 16 hamburgers et 1 dé spécial.

Prix valeur à neuf : 25,99 €



## GAFFE A LA GIRAFE

code : R07- 53

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Vous incarnez des petits oiseaux malicieux qui tentent de grimper tout en haut du coup de la girafe. Le problème, c'est que celle-ci est très chatouilleuse et qu'elle bouge parfois son cou jusqu'à faire dégringoler les oiseaux!
- Pour remporter la partie, il suffit d'arriver le premier au sommet.

Prix valeur à neuf : 19,90 €



## C'EST QUI LE PLUS FORT ?

code : R07- 22

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 6 joueurs

- Un jeu collaboratif dont le but est de sauver tous les personnages de la forêt avant que le loup ne les mange tout crus !
- Retrouver vite les 14 paires de jetons « personnage » avant que toutes les cartes rectangulaires « loup » ne soient retournées.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## BOUCLE D'OR ET LES 3 OURS

code : R07- 36

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 3 joueurs - Durée : 20 min

- Jeu de mémoire et de chance.
- En rentrant de leur promenade, les ours cherchent le lit dans lequel Boucle d'Or s'est endormie. Ils demandent aux enfants d'exercer leur mémoire pour les aider à trouver la petite fille.
- Contient: 1 plateau en 2 éléments: le salon et la chambre, 3 ours en bois: papa ours (bleu), maman ours (rouge), bébé ours (vert), 19 cartes au dos multicolores et 13 cartes jaunes.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



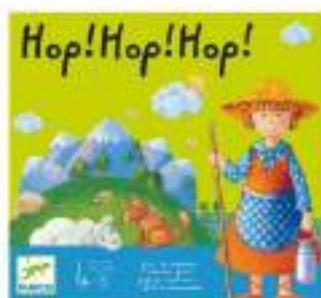
## LE BAL MASQUE DES COCCINELLES

code : R07- 27

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Pour briller de 1000 feux au bal, ces coccinelles aimeraient que les 5 taches de leur carapace ne soient plus toutes de la même couleur mais de couleurs différentes.
- Contient: 1 plateau de jeu avec une aiguille tournante, 8 coccinelles magnétiques, 1 petit plateau "table dressée", 7 fourmis et 56 pions.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## JEU HOP! HOP! HOP!

code : R07- 31

**Âge : De 4 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 15 min

- Un jeu pour jouer tous ensemble contre le vent. La bergère, ses moutons et son chien doivent rentrer à l'abri dans la bergerie avant que le vent n'emporte le pont.
- Contient 1 set de 4 plateaux décorés, 1 bergerie et sa poutrelle en bois, 1 pont, 10 pièces en bois, 1 baguette en bois, 1 bergère, 9 moutons, 1 chien et 1 dé.

Prix valeur à neuf : 28,99 €



## LA FORET ENCHANTEE

code : R07- 34

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Jeu de coopération.
- Les animaux de la forêt unissent leurs forces pour sauver leur ami, le magicien.
- Vite, il faut mémoriser la recette de la potion magique et parcourir la forêt enchantée afin de récupérer tous les ingrédients avant le coucher du soleil.

Prix valeur à neuf : 32,50 €



## PLAYA PLAYA

code : R07- 35

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Jeu collaboratif: Préservons la plage tous ensemble! Vite, le littoral est en danger! De nombreux déchets ont été abandonnés sur la plage et ils risquent d'être emportés par les vagues
- Une seule solution: Retrouver les animaux marins cachés sous les ordures et déposez les déchets dans les bonnes poubelles avant que la mer ne monte.

Prix valeur à neuf : 19,50 €



## COFFRET MULTI JEUX MICKEY MOUSE

code : R07- 3

**Âge : Dès 4 ans**

- Belle boîte de jeux édition Rétro. Retrouve Mickey, Donald, Pluto et compagnie.
- Contient 5 dés, 1 gobelet en cuir, des feuilles de score pour le Yam's, un jeu de familles (32 cartes), un jeu de mémoire de 32 cartes et un jeu de 55 cartes pour jouer à la bataille, au kem's, à la réussite et plein d'autres jeux dont les règles sont dans le livret joint.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## YAM'S JUNIOR

code : R07- 32

**Âge : De 4 à 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Voici le traditionnel jeu de Yamm's adapté aux plus petits.
- A tour de rôle, chaque joueur lance les 5 dés illustrés par des animaux.

Prix valeur à neuf : 13,99 €



## LE COCHON QUI RIT

code : R07- 2

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs

- Reconstitue ton cochon en premier et c'est gagné!
- Contient 2 corps de cochons, 1 gobelet, 3 dés, 22 attributs (2x4 pattes, 2x2 oreilles, 2 queues).

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## LE COCHON QUI RIT

code : R07- 18

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Reconstitue ton cochon en premier et c'est gagné !
- Contenu : 4 corps de petits cochons, 40 attributs (4x4 pattes, 6x2 yeux, 4x2 oreilles, 4 queues), 1 gobelet, 3 dés, 1 règle du jeu)

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## LA PETITE SOURIS VA PASSER

code : R07- 40

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 15 min

- Déplace la petite souris sur le plateau et sois le premeir à transformer toutes tes dents en pièces d'or grâce au lit magique!
- Contient 1 plateau de jeu avec 1 lit magique, 1 roulette, 4 bouches, 1 petite souris, 16 dents, 13 pièces d'or.

Prix valeur à neuf : 23,90 €



## JEU D'AMBIANCE QUADRI COLOR

code : R07- 19

**Âge : De 6 à 12 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 6 joueurs

- Les enfants se mettent par équipe de 2 et munis de bracelets de couleur aux chevilles et aux poignets, ils doivent reproduire les contacts de couleur imposés par la carte tirée. Jeu d'ambiance assuré.
- Contient 24 bracelets de 4 couleurs différentes et 24 cartes

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## JEU DE MOUVEMENTS ET DE MEMOIRE MOVES

code : R07- 20

**Âge : De 6 à 12 ans**

- Ce jeu Moves contient 18 palets en bois.
- Chacun d'eux représente 1 mouvement à réaliser : se baisser, sauter, toucher ses pieds avec ses mains, applaudir...  
Le premier joueur pioche un palet et imite la figure illustrée. Le 2è joueur réalise cette figure + celle du palet qu'il vient de tirer...
- Le jeu avance, les mouvements s'enchainent. Se souvenir de tous les palets est de plus en plus difficile et amusant.
- Contient : 1 sac de rangement et 18 palets bois.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## TWISTER

code : R07- 11

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs et plus

- Suivez les instructions données par la roulette pour positionner les pieds et les mains sur des cercles de couleurs dessinés sur un grand tapis, mais attention ne perdez surtout pas votre équilibre !

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## YAM'S

code : R07- 24

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 joueurs et plus

- Le but du jeu est de marquer le maximum de points en réalisant des combinaisons spécifiques avec les 5 dés.
- Contient 1 gobelet, 5 dés et tableaux scores.

Prix valeur à neuf : 7,99 €



## JEU DE YAMS AVEC PISTE DE DE

code : R07- 55

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 et +

- Le but du jeu est de marquer le maximum de points en réalisant des combinaisons spécifiques avec les 5 dés.
- Contient une piste, 5 dés et un bloc de score.

Prix valeur à neuf : 16,65 €



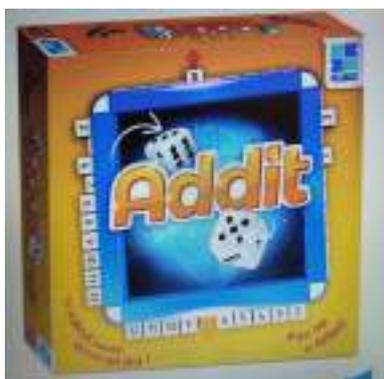
## ROI ET COMPAGNIE

code : R07- 58

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5

- Attirez les habitants dans votre royaume. Roi et compagnie est un jeu de dés et de prise de risque.

Prix valeur à neuf : 16,90 €



## ADDIT

code : R07- 59

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4

- Addit de Megableu est un jeu amusant très stratégique. Chacun doit user d'astuces pour déplacer les chiffres et gagner la partie.

Prix valeur à neuf : 18,00 €



## SHUT THE BOX

code : R07- 56

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 et +

- Le jeu consiste à fermer le plus grand nombre de chiffres possible sur le plateau.
- Le gagnant est celui qui parvient à tous les fermer.

Prix valeur à neuf : 5,90 €



## JEU DE 54 CARTES PLASTIFIEES

code : R07- 9

- De nombreuses possibilités de jeux s'offrent à vous avec un jeu de 54 cartes : bataille, solitaire, kem's, bridge , poker....

Prix valeur à neuf : 0,80 €



## JEU DE TAROT

code : R07- 50

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 5

- Cartes pour jeu de tarot

Prix valeur à neuf : 8,00 €



## JEU DE CARTES GEANT

code : R07- 52

**Âge : Dès 3 ans**

- Cartes grand format .

Prix valeur à neuf : 7,99 €



## MILLE SABORDS

code : R07- 38

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs - Durée : 30 min

- Glissez vous dans la peau d'un pirate et soyez aussi rusé qu'un vieux loup de mer pour défier la chance et réaliser la meilleure combinaison de dés possible. Plus cette combinaison comporte dés identiques, plus elle vous rapporte des points.
- Mais attention, chaque lancer peut tout vous faire perdre. Sans oublier les cartes spéciales qui viennent influencer votre tirage.
- Le premier pirate à atteindre 6000 points remporte la partie.
- Contient: 35 cartes pirate, 5 cartes résumé, 8 dés corsaire.

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## 6 QUI SURPREND

code : R07- 44

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 10

- Ouvrir une cinquième ligne, le 7 qui prend ou encore échanger une carte, autant d'actions qui pourront peut-être vous sauver la mise et vous éviter de ramasser ces maudites têtes de boeuf !
- Contient 104 cartes (jeu de base), 28 cartes spéciales et un bloc de score.

Prix valeur à neuf : 15,90 €



## DETRAK

code : R07- 46

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 6

- Le hasard ne fera pas les bons choix à votre place!
- Détrak est un jeu de dés sans aucun temps mort .
- Contient 2 DèS, 6 crayons de bois et 2 blocs de score.

Prix valeur à neuf : 11,90 €



## MON GRAND JEU DE LA MATERNELLE

code : R08- 2

**Âge : De 3 à 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Les enfants de différents niveaux (Petite Section, Moyenne Section et Grande Section) joueront à égalité de chance grâce aux questions adaptées à chaque classe.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## DEFIE TES PARENTS

code : R08- 3

**Âge : De 6 à 8 ans** - Durée : 15 min

- Le jeu des questions de culture générale Défie tes parents rassemble enfants et adultes.
- Il prouve que tous savent beaucoup de choses mais pas sur les mêmes thématiques. Les uns tentent de répondre à des questions sur les thèmes favoris des autres et inversement.
- Contient 1 plateau de jeu, 101 cartes questions et 64 cartes surprise

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## LES INCOLLABLES LE GRAND JEU FAMILIAL

code : R08- 1

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- 2436 questions-réponses.
- 7 niveaux de difficultés du cp à adulte pour jouer tous ensemble.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## IL ETAIT UNE FOIS LA VIE

code : R08- 9

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 45 min

- Transforme-toi en globule rouge et voyage à l'intérieur du corps humain.
- Visite les différents systèmes qui le constituent et réponds à des questions pour collecter un jeton de chaque système. Les capsules de transport et les vitamines t'aideront dans ton parcours. Mais fait attention aux virus! S'ils arrivent à provoquer une infection, seuls les anticorps pourront les éliminer.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## JEU QUESTIONS-REPONSES SUR LE CORPS HUMAIN

code : R08- 5

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 20 min

- Un jeu de questions et de réponses avec 3 niveaux de difficultés pour pouvoir jouer en famille, et une question collective où tout le monde joue ensemble.
- Un jeu de 52 cartes avec 200 questions et 1 plateau de jeu.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## SUPER DEFI BESCHERELLE

code : R08- 4

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 10 min

- Jeu de rapidité sur la conjugaison et les pièges de la langue française.
- Le gagnant de la partie est celui qui parvient à obtenir 10 cartes en répondant aux questions. Pour répondre aux questions, il faut être le premier à attraper le tourillon.
- Contient 110 cartes (660 questions), 1 tourillon en bois, 1 règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## LES ENIGMES DE NOTRE TERRE

code : R08- 7

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Vous disposez de 5 indices pour tenter d'identifier ce qui se cache derrière l'énigme proposée.  
Le 1er joueur qui devine la bonne réponse remporte la carte, et la partie est gagnée dès qu'une carte de chaque famille est collectée.
- Contient 40 grandes cartes illustrées recto-verso (80 énigmes)

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## DRAPEAUX DU MONDE

code : R08- 6

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 9 joueurs - Durée : 20 min

- Une façon amusante d'apprendre les pays et les capitales.  
Le drapeau est un signe de reconnaissance simple et coloré pour chaque pays.  
Différents modes de jeux de difficulté progressive.
- But du jeu : gagner le plus de cartes « drapeau » en identifiant les drapeaux et les pays qu'ils représentent.
- Le joueur qui, à la fin du jeu, a remporté le plus de cartes gagne.
- Contient : 200 cartes et 1 planisphère.

Prix valeur à neuf : 15,99 €



## BIOVIVA LE JEU

code : R08- 8

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 40 min

- Jeu sur la nature. Toute la famille peut participer.
- Il suffit de répondre à 250 questions à choix multiples sur notre planète, localiser 250 lieux merveilleux.
- Ce coffret comprend 60 jetons afin de deviner le nom d'animaux et 40 cartes conseils sur le bien-être et l'écologie.

Prix valeur à neuf : 29,90 €



## TRIVIAL PURSUIT FAMILLE

code : R08- 10

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- But du jeu: Etre le premier à remplir son camembert avec les 6 triangles marqueurs de couleur différente et à répondre à la question finale.
- Contient 1 plateau, 400 cartes dont 200 cartes jaunes pour les enfants et 200 cartes bleues pour les adultes.

Prix valeur à neuf : 57,70 €



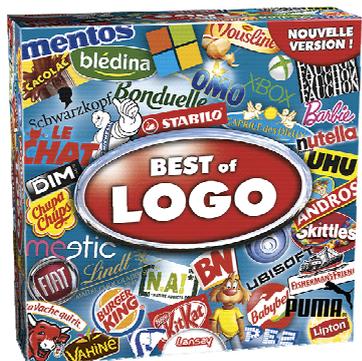
## BEST OF TV ET CINEMA

code : R08- 11

**Âge : Dès 12 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Avec Best of TV et Cinéma, affrontez-vous en famille ou entre amis pour voir qui a la plus grande culture télévisuelle et cinématographique d'hier et d'aujourd'hui... Nostalgie et rires garantis!
- Tout le monde a sa chance avec près 1600 questions sur les séries TV françaises et internationales, les jeux TV, les émissions de divertissement, les magazines TV, la Télé-réalité et les films cultes du grand écran!
- Avec plus d'1/3 de cartes illustrées, ce jeu est très amusant puisqu'il faudra entre autres reconnaître des visuels: à quelle série renvoie tel logo, tel décor ou objet, quel est le nom de tel personnage ou à quelle affiche de film appartient cette image ...
- La mécanique de ce jeu de plateau est simple et accessible à tous : il suffit de bien répondre à des questions pour avancer son pion et atteindre le premier la case finale.
- Contient 396 cartes dans le boîtier, 1 plateau, 6 pions en forme de téléviseur.

Prix valeur à neuf : 29,90 €



## BEST OF LOGO

code : R08- 14

**Âge : Dès 12 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Affrontez-vous pour savoir qui a la plus grande culture sur les marques qui nous entourent!
- Contenu: 396 cartes dans une boîte, 1 plateau et 6 pions.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## SAUVE TON PERMIS

code : R08- 13

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Ce jeu de cartes éducatif permet aux joueurs de s'affronter autour des panneaux de signalisation mis en situation dans des contextes de la vie quotidienne.
- Lequel d'entre vous sera capable de conserver tous ses points et devenir un as de la route?
- Contenu: 1 dè, 175 cartes panneau/mise en situation/événements, 24 cartes réponses, 6 permis de conduire et 100 pièces.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## JETLAG

code : R08- 15

**Âge : Dès 12 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 8

- Vous connaissez les réponses, mais saurez-vous les donner en répondant à la question précédente le plus vite possible?
- Contient 56 cartes et un sablier.

Prix valeur à neuf : 13,50 €





## JEU DE L'ARBRE

code : R09- 1

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : jusqu'à 4 joueurs

- Avec ce jeu en bois, l'enfant va manipuler les notions d'ajout et de retrait (addition et soustraction).
- En effet, le but du jeu est de compléter les 4 arbres avec les fruits en ajoutant ou retirant en fonction du lancer de dés.
- Contient: 10 pommes bleues, 10 pommes vertes, 10 pommes rouges, 10 pommes jaunes, 2 dés, le plateau de jeu.

Prix valeur à neuf : 33,00 €



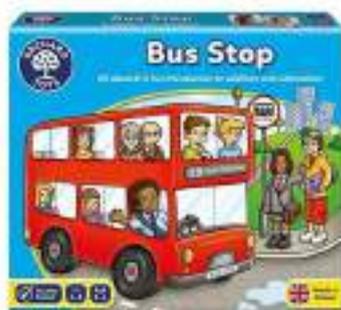
## APPRENONS MES PREMIERS CALCULS

code : R09- 2

**Âge : De 4 à 7 ans** - Nombre de joueurs : 1 joueur

- Jeu pour apprendre à faire les additions et soustractions.
- Contient 24 cartes et 1 cadre magique autocorrectif.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## ARRET DE BUS

code : R09- 3

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Tous à bord! Un jeu d'addition et de soustraction.
- Qui aura le plus grand nombre de passagers une fois son bus arrivé en gare?

Prix valeur à neuf : 11,80 €





## J'AIDE MON ENFANT A AVOIR CONFIANCE EN LUI

code : R10- 3

**Âge : Dès 3 ans** - Durée : 10 min par activité

- 10 activités simples et innovantes pour le bien être de votre enfant.
- Dessiner un papillon, modeler un sourire sur le visage ou les mimer sont autant d'activités efficaces, ludiques et faciles à partager au quotidien pour retrouver confiance avec leurs amis, à l'école ou à la maison.
- Contenu : 10 fiches d'activités illustrées, 1 livret, 10 jetons "émotions" et 4 crayons de couleur.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## J'AIDE MON ENFANT A DEPASSER SES PEURS

code : R10- 4

**Âge : Dès 3 ans**

- Peur du noir, peur des monstres, peur du loup... les enfants grandissent avec des craintes qui même si elles sont normales, peuvent être dépassées.
- Ces activités ludiques à partager avec ses enfants proposent d'affronter ses peurs sous forme de jeux.
- Contenu : 10 cartes « activités », 6 marionnettes « monstres », 1 livret pédagogique, 4 crayons de couleurs.

Prix valeur à neuf : 9,99 €



## CHIFFRES DE 1 A 10 EN BRAILLE

code : R10- 33

**Âge : Dès 2 ans**

- Ensemble de 10 pièces en bois pour apprendre les nombres en braille très facilement.
- Recto: les pièces sont numérotées de 1 à 10 avec son équivalent en braille.
- Verso: chaque pièce est illustrée avec des feuilles d'arbre pour aider les enfants à compter.

Prix valeur à neuf : 16,60 €



## CHIFFRES DE 1 A 10 EN LANGUE DES SIGNES

code : R10- 34

**Âge : Dès 2 ans**

- Pour apprendre à compter sur ses mains puis reconnaître le chiffre écrit correspondant.
- Ensemble de 10 pièces sur lesquelles sont imprimés les nombres de 1 à 10, des points à compter, et des illustrations de main montrant les chiffres qui aidera les enfants à compter de diverses manières.

Prix valeur à neuf : 16,90 €



## LA PRINCESSE ET LE MONSTRE CIRCONFLEXE

code : R10- 43

**Âge : Dès 3 ans** - Nombre de joueurs : 1 à 6

- Ce coffret de jeux contient:
  - un loto pour signer les chiffres
  - un jeu de 7 familles pour signer les couleurs
  - un memory pour apprendre l'alphabet

Prix valeur à neuf : 24,00 €



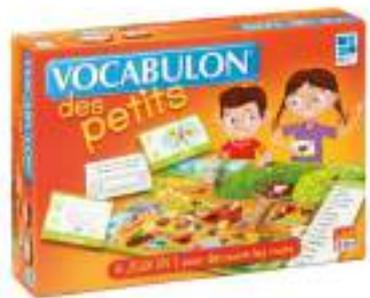
## HISTOIRES A LA CARTE

code : R10- 39

**Âge : Dès 2 ans**

- Avec ce jeu de toutes les couleurs, vous allez créer avec votre enfant des centaines d'histoires originales et surprenantes. Les combinaisons sont si nombreuses que chaque jour votre imagination donnera naissance à de nouvelles histoires.

Prix valeur à neuf : 8,00 €



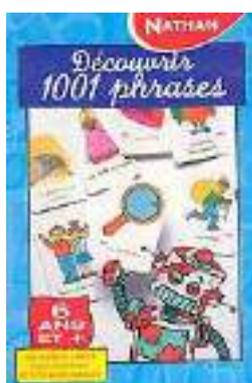
## VOCABULON DES PETITS

code : R10- 10

**Âge : De 3 à 6 ans** - Nombre de joueurs : De 1 à 6 joueurs

- Bienvenue au pays des lettres ! Ce grand classique invite les petits de maternelle à découvrir l'alphabet et à enrichir leur vocabulaire de façon ludique, à partir de définition, synonymes, contraires..
- Avec les 6 planches-paysages, ils vont découvrir 120 mots, et progresser dans leur apprentissage de la lecture.
- Contient : 120 cartes-mots, 6 planches paysages et 6 planches mots

Prix valeur à neuf : 27,99 €



## DECOUVRIR 1001 PHRASES

code : R10- 40

**Âge : Dès 6 ans**

- 87 cartes pour apprendre à composer des phrases délirantes, mais grammaticalement correctes avec: un sujet, un verbe, un complément d'objet, de temps et de lieu, sans oublier ni la majuscule au début, ni le point final.

Prix valeur à neuf : 8,00 €



## JE DECOUVRE LA LECTURE

code : R10- 41

**Âge : Dès 4 ans**

- 18 jolis dessins de fleurs, de légumes ou de fruits pour apprendre à épeler et composer ses premiers mots en leur associant une image.  
Contient 18 cartes-images.

Prix valeur à neuf : 6,99 €

Nathan



## CARTES PIROUETTE CACAHUËTE

code : R10- 6

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Un jeu de cartes pour faire travailler sa mémoire.
- Chacun à son tour pose 1 carte et dit le mot ou fait le geste indiqué. Le jeu continue jusqu'à ce que quelqu'un se trompe et oublie les mots ou les actions des cartes cachées.
- Celui qui a le plus grand nombre d'« avions à réaction » gagne la partie !
- Contient 48 cartes

Prix valeur à neuf : 8,99 €



## TIME'S UP KIDS

code : R10- 12

**Âge : Dès 4 ans** - Nombre de joueurs : De 2 à 12 joueurs - Durée : 20 min

- Les enfants ont leur version du célèbre jeu d'ambiance Time's up !  
Il n'est plus nécessaire de savoir lire pour pouvoir jouer car les cartes sont ornées de dessins.
- Le jeu se joue en 2 manches et chacune d'elle est orchestrée par un sablier.  
1ère manche : décrire la carte qui comporte 1 objet, 1 animal ou 1 personnage. En faire deviner le plus rapidement possible aux autres joueurs.  
2è manche : reprendre les cartes trouvées, les mélanger et les mimer afin que les autres joueurs les retrouvent.
- Contient 220 cartes illustrées, 1 sablier, 1 sac de rangement

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## TIC TAC BOUM JUNIOR

code : R10- 2

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 12 joueurs - Durée : 15 min

- A la fois jeu de vocabulaire et de rapidité
- L'objectif du jeu est de trouver un mot sur un thème imposé et passer la bombe à son voisin avant qu'elle n'explose !

Prix valeur à neuf : 23,75 €



## PARTY AND CO DISNEY

code : R10- 24

**Âge : De 4 à 10 ans** - Durée : 35min

- Mimer, dessiner, deviner ... Chaque joueur ou équipe devra gagner les défis pour remporter la partie.
- Contient 240 cartes défis (60 par catégorie), 16 personnages Disney, lunettes party, 1 ardoise magique et son crayon, roulette de Mickey, 1 sablier de 30 secondes, 1 pochette miroir Qui suis-je?

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## DEVINE TETE DISNEY

code : R10- 17

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : De 2 à 6 joueurs - Durée : 15 min

- Une adaptation du grand classique devine tête avec les héros de Disney.
- Qui suis-je? La réponse est sur la tête! Posez le maximum de questions en un temps limité pour deviner le personnage de Disney de la carte qui est sur votre tête.

Prix valeur à neuf : 24,90 €



## DEVINE TÊTE

code : R10- 8

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs - Durée : 15 min

- But du jeu : Etre le premier joueur à se débarrasser de ses 3 jetons en devinant, en un temps limité, ce qui est dessiné sur la carte glissée dans son propre bandeau
- Contient 72 cartes, 24 jetons, 6 bandeaux, 1 sablier, 1 règle du jeu

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## TEXTO

code : R10- 9

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6 joueurs

- Dans le jeu Texto, chacun leur tour les joueurs retournent une carte, révélant ainsi une catégorie et trois lettres. Seule l'une d'entre elles correspond à la couleur de la catégorie. Il s'agit alors d'être le plus rapide à trouver un mot qui commence par cette lettre et appartient à cette catégorie : le premier qui y parvient gagne la carte. Puis on recommence un nouveau tour!
- Celui qui cumule le plus de cartes en fin de partie, gagne.

Prix valeur à neuf : 10,99 €



## JEU DE SOCIETE LE PRINCE DE MOTORDU

code : R10- 22

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 20 min

- Jeu pour s'amuser avec les mots.
- Votre enfant lance le dé tout rond dans le château et regarde par quelle porte il ressort pour savoir s'il va jouer au jeu des initiales, des rimes, des syllabes ...
- Un jeu efficace pour développer son vocabulaire, en s'amusant.
- Contient: 1 plateau de jeu, 1 château Motordu à monter et sa base labyrinthe, 40 cartes questions et 24 cartes lisses poires, 1 dé rond, 1 sablier et 1 pion Prince Motordu.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## SCRABBLE JUNIOR

code : R10- 5

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Former des mots est un jeu d'enfant !  
Plateau de jeu recto avec 2 niveaux de jeu

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## MIM TOO

code : R10- 1

**Âge : Dès 6 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 10 joueurs

- A l'aide de mimes et de bruits, il va faire deviner à son équipe quel est son personnage et ce qu'il fait. De bons moments ludiques à partager en famille...
- Avec des variantes et des niveaux de difficultés.
- Contenu de la boîte en métal : 25 cartes « personnages », 25 cartes « action », 1 sablier

Prix valeur à neuf : 14,99 €



## TEAM STORY

code : R10- 45

**Âge : Dès 5 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 7

- Imagine les histoires les plus fabuleuses!  
Team story est un jeu d'expression alliant imagination et déduction.

Prix valeur à neuf : 14,90 €



## JEU DE SOCIETE STORY CUBES

code : R10- 18

**Âge : De 6 à 10 ans** - Nombre de joueurs : De 1 à 7 joueurs - Durée : 10 min

- Développe l'imagination et la créativité.
- Pour commencer une partie de Story cubes, le premier joueur lance les 9 dés illustrés
- Il en choisit 1 et invente une histoire commençant par "il était une fois..."

Prix valeur à neuf : 12,99 €



## JEU NI OUI NI NON PREMIUM

code : R10- 11

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : De 2 à 6 joueurs

- But répondre aux questions posées sans jamais utiliser les mots oui et non.  
Plus de 1300 questions et 2 niveaux de jeu (enfant/ adulte).
- Contient : 1 sonnette, 110 cartes, 1 étui de 55 cartes et 6 pions

Prix valeur à neuf : 33,99 €



## MOTS MELES

code : R10- 20

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs - Durée : 10 min

- Cette version multijoueurs révolutionne le principe du "mot mêlés" ! Parcourez la grille du regard, repérez le mot recherché et attrapez le pouêt-pouêt avant vos adversaires ! Le but du jeu est d'avoir le plus de lentilles de sa couleur sur la grille une fois tous les mots trouvés.
- Contient : 1 plateau de jeu en 3 parties, 1 pouêt-pouêt, 8 fiches recto-verso, 280 lentilles colorés ( 70 vertes, 70 rouges, 70 bleues, 70 jaunes), 4 sachets de rangement, 1 règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 32,99 €



## DEFIFOO

code : R10- 25

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 18 joueurs - Durée : 45 min

- Un jeu d'ambiance plein de surprises.
- Mime, dessin, action, mémoire... 2 équipes s'affrontent et la 3è fait l'arbitre. Puis les rôles changent.
- Contient: 1 sac de transport, 150 cartes défi, 1 sablier, 1 dé, 2 crayons, 1 règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



## DEMONIAK

code : R10- 14

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : De 2 à 6 joueurs - Durée : 20 min

- Trouvez un mot en rapport avec le thème donné et soyez le premier à sonner la cloche! Plus le mot est long plus vous marquez des points.
- Contient 120 tuiles, 90 cartes, 1 cloche.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## TIC TAC BOUM

code : R10- 19

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 12 joueurs

- Trouver tour à tour des mots différents comportant un son imposé avant que la bombe n'explode dans les mains d'un joueur.
- Contient : 110 cartes sons, 1 dé spécial, 1 tic tac boum, 1 règle du jeu.

Prix valeur à neuf : 24,99 €



## PICTURE SHOW

code : R10- 37

**Âge : Dès 7 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 8

- Par équipes, faites deviner des titres de films et des expressions à vos partenaires.. En vous aidant d'ombres chinoises et en temps limité!
- Contient un écran, une lampe-timer, 45 formes magnétiques, 2 sticks aimantés et 120 propositions.

Prix valeur à neuf : 26,90 €



## TIME'S UP FAMILY

code : R10- 13

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : De 4 à 12 joueurs - Durée : 30 min

- Avec Time's up family faites découvrir à votre famille ou amis des objets, des métiers et des animaux.
- Durant la première manche, décrivez les sans les nommer. Faites les ensuite deviner en ne prononçant qu'un seul mot puis pour finir, mimez-les.
- Contient 220 cartes, 1 sablier, 1 sac

Prix valeur à neuf : 22,99 €



## 5 SECONDES

code : R10- 28

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 6 joueurs

- Répondez correctement à un maximum de questions en donnant 3 bonnes réponses avant que les billes n'atteignent le bas du minuteur en 5 secondes.
- Contient 376 cartes-question (752 questions), 12 cartes Passe, 12 cartes Chance, 6 pions, 1 plateau de jeu, 1 minuteur serpentin.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## DAWAK

code : R10- 26

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 7 joueurs - Durée : 20 min

- Dawak est un jeu d'ambiance
- Chantez, mimez, répondez au quizz, relevez des défis...
- Etes-vous prêt à tout pour remporter 7 cartes en premier?..

Prix valeur à neuf : €



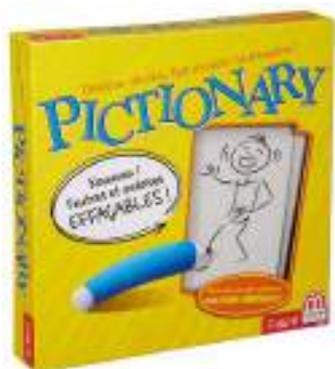
## JEU DE SOCIETE DIXIT

code : R10- 15

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : De 3 à 6 joueurs - Durée : 30 min

- Jeu d'expression qui développe l'imagination et le sens de l'observation.
- Le conteur choisit 1 carte sans la montrer et la décrit avec 1 mot, 1 phrase, 1 son... Toutes les cartes sont faces visibles sur la table. Aux autres joueurs de deviner de quelle carte il s'agit.
- Contient 84 cartes, 6 pions lapins en bois et 36 cartons de vote.

Prix valeur à neuf : 29,99 €



## PICTIONARY

code : R10- 16

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 équipes - Durée : 30 min

- Dessiner et faites deviner votre équipe pour gagner.
- La première équipe qui atteint la case arrivée et devine un dernier mot, remporte la partie.

Prix valeur à neuf : 43,38 €



## WATIZIT

code : R10- 32

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 3 à 8

- Moins on sait dessiner, plus c'est drôle! Des interdictions déjantées, une joyeuse cacophonie, des heures de rires!
- Contenu: 90 cartes, 8 ardoises, 8 stylos effaçables, 8 chiffons, 1 sablier et 42 jetons points.

Prix valeur à neuf : 23,00 €



## PARLE A MA MAIN

code : R10- 36

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 6

- Parle à ma main est le jeu de mime pour apprendre la langue des signes en s'amusant. Echangez des cartes signes avec vos adversaires en les mimant parfaitement et reformez votre phrase écrite sur la carte objectif pour gagner!
- Le jeu utilise les gestes de la Langue des Signes Françaises.
- Contient 50 cartes "signes", 6 cartes "bonus", 34 tuiles "objectif", 1 livret de règle et 1 livret pour en savoir plus sur la LSF.

Prix valeur à neuf : 24,90 €



## MACHE MOTS SUPER DUEL

code : R10- 30

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 4 joueurs et plus

- 2 joueurs tentent de faire découvrir le plus de phrases en même temps à leur équipe respective, mais c'est la machine qui décide qui peut parler et qui doit se taire.
- Contient 3 embouts en plastique pour adultes, 3 embouts en plastique pour enfants, 200 cartes double face, 1 unité avec sons et chronomètre intégrés.

Prix valeur à neuf : 34,99 €



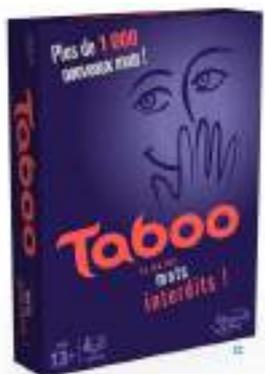
## SCRABBLE CLASSIC

code : R10- 29

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

- Le classique jeu de lettres relooké!
- Les règles restent inchangées, marquez plus de points que vos adversaires en plaçant vos mots sur la grille pour remporter la partie!
- Contient 102 lettres, 1 sac de rangement, 4 chevalets, 1 plateau de jeu.

Prix valeur à neuf : 39,99 €



## TABOO LE JEU DES MOTS INTERDITS

code : R10- 27

**Âge : Dès 13 ans** - Nombre de joueurs : Dès 4 joueurs

- Avec Taboo c'est plus de 1000 mots interdits! Dans cette nouvelle version très conviviale, plus de plateau à mettre en place, le dé indique le défi! Faites deviner des mots sans utiliser des mots taboo.

Prix valeur à neuf : 19,99 €



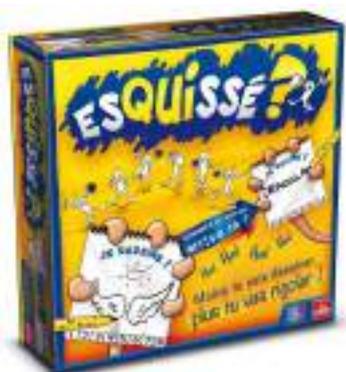
## TORTI CROQUIS

code : R10- 38

**Âge : Dès 7 ans**

- Dans ce jeu de dessin, vous allez devoir utiliser votre tête... mais au sens propre, pas au figuré! Avec un bandeau porte-stylo autour du front, à 2 avec menottes aux poignets, avec le coude... un jeu qui va mettre les joueurs dans des situations tordantes!

Prix valeur à neuf : 25,99 €



## ESQUISSE

code : R10- 35

**Âge : Dès 8 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 8

- Dessine et passe le carnet à ton voisin qui va réinterpréter ton dessin. Entre quiproquos et dessins ratés tu n'as pas fini de te marrer !
- Contient 100 cartes, 8 carnets effaçables, 8 chiffons, 1 sablier et 1 dé.

Prix valeur à neuf : 29,50 €



## FIESTA DE LOS MUERTOS

code : R10- 42

**Âge : Dès 12 ans** - Nombre de joueurs : 4 à 8

- Chaque joueur reçoit un personnage défunt, écrit un mot qui lui fait penser à ce personnage et passe ce mot à son voisin.  
Votre voisin lit votre mot, l'efface et écrit un autre mot qui lui fait penser à celui-ci, puis il passe ce mot à son voisin, et ainsi de suite, quatre fois.  
A la fin, révélez tous les mots et les personnages défunts et tentez de les associer !

Prix valeur à neuf : 22,50 €



## BLUFFER

code : R10- 44

**Âge : Dès 10 ans** - Nombre de joueurs : 2 à 10

- Qui a le plus de talent pour piéger ses adversaires.
- Bluffer est un jeu de bluff et d'imagination.

Prix valeur à neuf : 20,90 €



# LUDOTHÈQUE



Communauté de communes du Pays de la Serre  
1 rue des Telliers  
02270 Crécy-sur-Serre

Tel : 03 23 80 77 22  
Email : [petiteenfance@paysdelaserre.fr](mailto:petiteenfance@paysdelaserre.fr)